

表 主要ゲームタイトル別・応答速度(Ping)最優秀通信会社一覧

形態	首位獲得通信会社	対象ゲームタイトル(計21タイトル)	概要
共同首位(2社)	STC/モバイリー (Mobily)	コール・オブ・デューティ(Call of Duty)	ミタリー対戦型FPS(1人称シューティング)
		バトルフィールド(Battlefield)	大規模チーム対戦型FPS
		フォートナイト(Fortnite)	建築要素のあるバトルロイヤル型TPS(3人称シューティング)
		イーエー・スポーツ・エフシー(EA Sports FC)	リアル志向の本格サッカーゲーム
		カウンターストライク(Counter-Strike)	競技性重視型戦術系FPS
		ロケットリーグ(Rocket League)	車を操作してゴールを狙うサッカーアクション
		ドータ・ツー(Dota2)	5対5のチームMOBA(マルチプレイヤー・オンライン・バトル・アリーナ)
		ヴァロラント(Valorant)	キャラクター能力を駆使する戦術系FPS
単独首位	モバイリー (Mobily)	ピーユービージー(PUBG)	バトルロイヤル・シューティングの草分け的作品
		イーフットボール(eFootball)	オンライン対戦型サッカーゲーム
		マーベル・ライバルズ(Marvel Rivals)	マーベルヒーローによるチーム対戦型アクション
		スタークラフト・ツー(StarCraft II)	リアルタイム戦略シミュレーション(RTS)
		フリー・ファイア(Free Fire)	スマホ向けの高速バトルロイヤルゲーム
		オーバーウォッチ(Overwatch)	役割分担が重要なチーム対戦型ヒーローFPS
		コール・オブ・デューティ・モバイル(Call of Duty Mobile)	スマホ向け対戦型FPSシューティング
単独首位	STC	リーグ・オブ・レジェンド(League of Legends)	世界最大規模の5対5MOBA
		チームファイト・タクティクス(Teamfight Tactics)	自動戦闘を勝ち抜く戦略ボードゲーム(オートチェス)
		モバイル・レジェンド(Mobile Legends)	スマホ向け5対5のMOBA
共同首位(2社)	STC/サラーム(Salam)	レインボーシックス シージ(Rainbow Six Siege)	特殊部隊の攻防を描く戦術系FPS
共同首位(2社)	ザイン(Zain)/サラーム(Salam)	オナー・オブ・キングス(Honor of Kings)	世界的プレイヤー数を誇るスマホ向けMOBA
単独首位	ザイン(Zain)	ピーユービージー・モバイル(PUBG Mobile)	スマホ向け100人対戦バトルロイヤル・シューティング

(出所) サウジアラビア通信・宇宙技術委員会(CST)「2026年第1四半期 GameMode報告書」に基づきジェトロ作成