

中国ゲーム市場調査

日本貿易振興機構(ジェトロ)

1. 中国ゲーム市場概況

- 1-1. 中国ゲーム市場
- 1-2. 中国でのゲームユーザー数

2. 中国のオンラインゲーム市場

- 2-1. オンラインゲーム市場規模
- 2-2. オンラインゲームのユーザー数
- 2-3. 人気のオンラインゲーム トップ10
- 2-4. 人気のブラウザゲーム トップ10
- 2-5. 課金システム
- 2-6. オンラインゲーム企業の市場占有率
- 2-7. 主なオンラインゲーム運営会社(1)
- 2-8. 主なオンラインゲーム運営会社(2)
- 2-9. 中国展開する日本のゲーム会社
- 2-10. 中国展開する海外のゲーム会社
- 2-11. オンラインゲーム経営に必要な許可証
- 2-12. オンラインゲームにおける許可表示の例
- 2-13. 輸入ゲームの審査機関
- 2-14. 海外版権のオンラインゲームに関する申請・批准(国家新聞出版広電総局)
- 2-15-26. 国家新聞出版広電総局が輸入批准した海外版権のゲーム(1)～(12)
- 2-27. オンラインゲームの申請・批准の流れ(文化部)
- 2-28-38. 文化部が輸入批准した海外のゲーム(1)～(11)
- 2-39. 文化部によるオンラインゲーム取り締まり

3. モバイルゲーム

- 3-1. モバイルゲーム市場
- 3-2. モバイルゲームユーザーの特徴
- 3-3. 人気のオンラインゲーム トップ10
- 3-4. 中国の主要キャリア
- 3-5. 中国におけるゲームアプリのプラットフォーム
- 3-6. 騰訊遊戯の事例
- 3-7. モバイルゲームのヒット作『陰陽師』
- 3-8. モバイルゲームのヒット作 『王者荣耀』
- 3-9. モバイルゲームのヒット作 『絶地求生』
- 3-10. 国産ゲームの輸出状況
- 3-11. モバイルゲームの運営申請に必要な資料(国家新聞出版广电总局)

4. 家庭用ゲーム機 (コンソールゲーム)

- 4-1. 中国におけるコンソールゲーム市場
- 4-2. 海外メーカーの中国展開①
- 4-3. 海外メーカーの中国展開②

5. ゲームの新トレンド

- 5-1. eスポーツ(電子競技)市場①
- 5-2. eスポーツ(電子競技)市場②
- 5-3. バーチャルリアリティ(VR)ゲーム市場
- 5-4. ウェアラブルデバイス市場

6. アミューズメント(娯楽施設)

- 6-1. 中国におけるアミューズメント(娯楽施設)の事例
- 6-2. 上海ディズニーランド
- 6-3. 中華系テーマパーク

7. ゲーム関連のイベント

7-1. ゲーム関連イベント:一覧

8. 関連法規

8-1-7. オンラインゲームに関する法規(1)～(7)

8-8. モバイルコンテンツに関する法規

8-9.10. 娯楽施設に関する規定(1)、(2)

【免責事項】

本調査で提供している情報は、ご利用される方のご判断・責任においてご使用下さい。JETROでは、できるだけ正確な情報の提供を心掛けておりますが、本レポートで提供した内容に関連して、ご利用される方が不利益等を被る事態が生じたとしても、JETROは一切の責任を負いかねますので、ご了承下さい。

1. 中国ゲーム市場概況

中国のゲームの市場規模

「2017年中国ゲーム産業報告(摘要版)」
 指導機関: 国家新聞出版广电总局デジタル出版司、主催機関: 中国音数協ゲーム工委(GPC)
<http://game.china.com/zt/cgiac2017/news/13001356/20171220/31845856.html>

2017年中国ゲーム市場全体の市場規模(実際の売上高)は2,036.1億元に達する。前年比23.0%増。

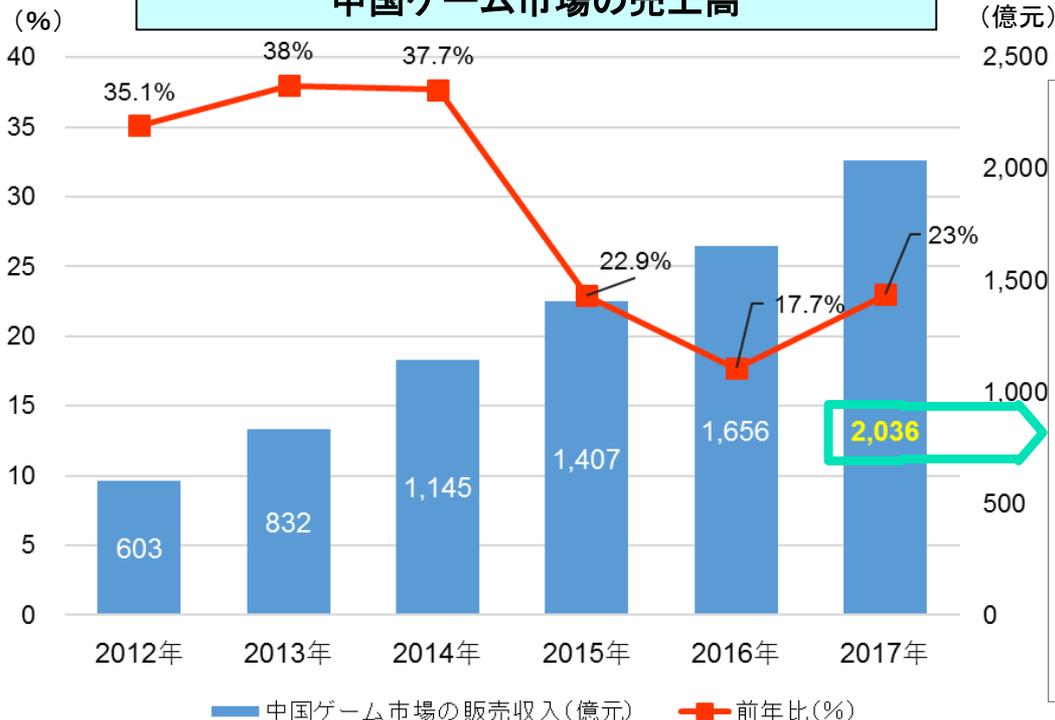
内訳は...

モバイルゲームの売上げは1,161.2億元と、全体の57%と半分以上を占める。

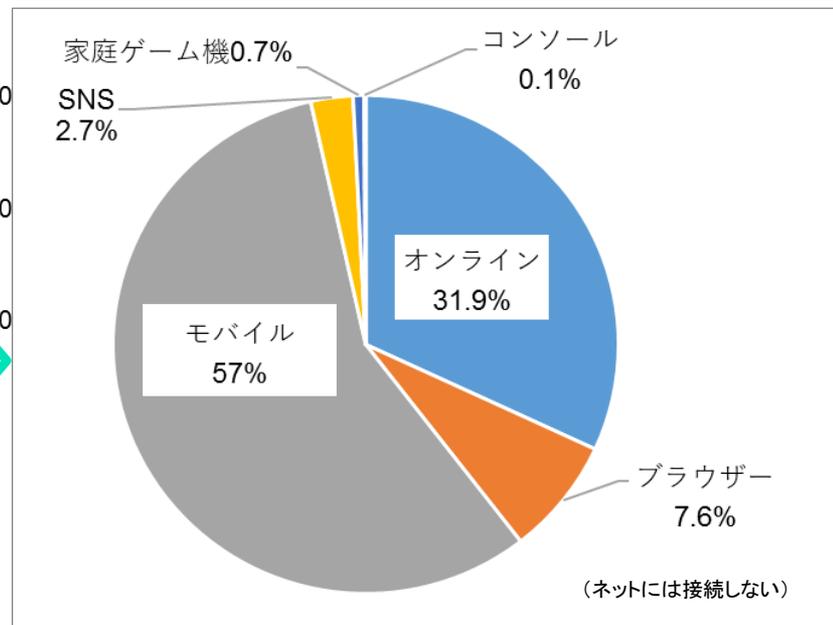
その他、オンラインゲーム(※1)648.6億元、ブラウザゲーム(※2)156.0億元、家庭用ゲーム機のゲーム13.7億元 等。

※1 中国語で「客端遊戯」: パソコン用オンラインゲームのゲームソフト。ゲームソフトをダウンロード・インストールする必要があるものを指す。
 ※2 中国語で「網頁遊戯」: Webブラウザ上で動作するゲームソフトを指す。

中国ゲーム市場の売上高



2017年中国ゲーム市場売上高の内訳



本レポートでは、次のように各分野を紹介する

→オンライン(ネット)ゲーム: 第二章
 →コンソールゲーム: 第五章

→モバイルゲーム: 第三章
 →アミューズメント施設: 第六章

中国のゲームユーザー数の推移

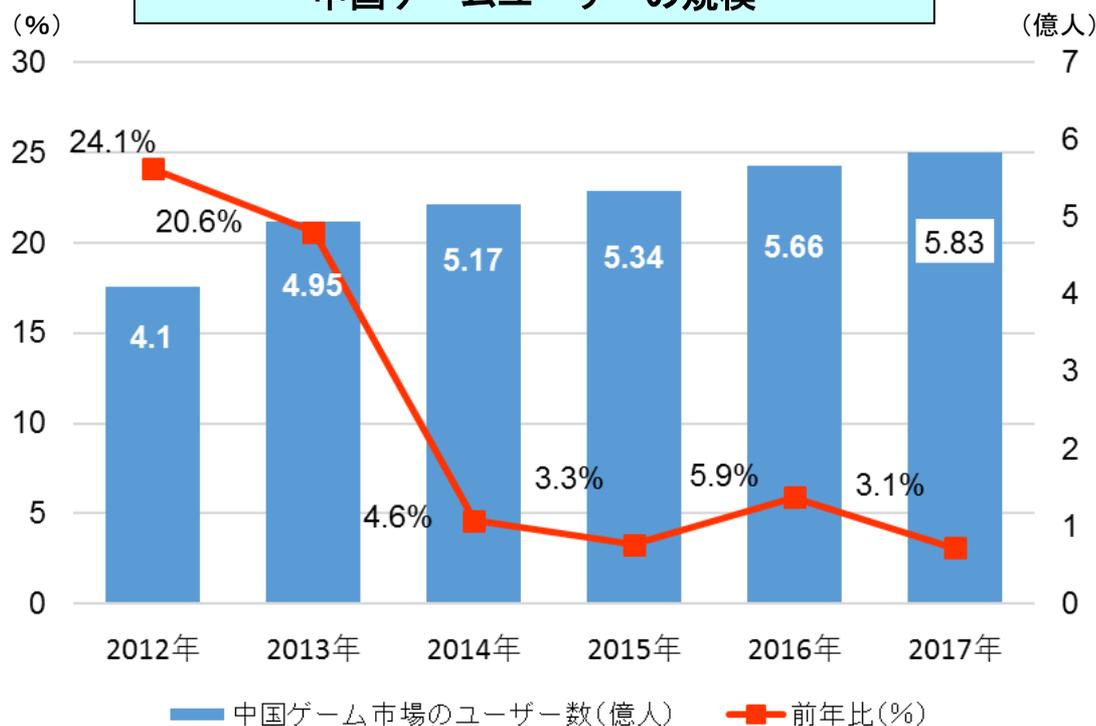
「2017年中国ゲーム産業報告(摘要版)」
 指導機関: 国家新聞出版广电总局デジタル出版司、主催機関: 中国音数協ゲーム工委(GPC)
<http://game.china.com/zt/cgiac2017/news/13001356/20171220/31845856.html>

2017年中国ゲームユーザー数は5.83億人に達した。前年比3.1%増。
 ここ数年、ゲームユーザー数は微増に留まっている。
 (2013年にモバイルゲームユーザーが4Gの普及開始などを背景に急増するが、その後、緩やかに推移している。)

各種類のゲームユーザー数は…
 モバイルゲームが5.54億人でトップ、前年比4.9%増。
 オンラインゲーム(※1)1.58億人、ブラウザゲーム(※2)2.57億人等。

※1 中国語で「客戶端遊戲」: パソコン用オンラインゲームのゲームソフト。ゲームソフトをダウンロード・インストールする必要があるものを指す。
 ※2 中国語で「網頁遊戲」: Webブラウザ上で動作するゲームソフトを指す。

中国ゲームユーザーの規模



2. 中国のオンラインゲーム市場

2-1. オンラインゲーム市場規模

中国のオンラインゲームの市場規模

「2017年中国ゲーム産業報告(摘要版)」

指導機関: 国家新聞出版广电总局デジタル出版司、主催機関: 中国音数協ゲーム工委(GPC)

<http://game.china.com/zt/cgiac2017/news/13001356/20171220/31845856.html>

2017年中国ゲーム市場全体の売上規模2,036.1億元のうち、
オンラインゲーム(※1)648.6億元(31.9%)、ブラウザーゲーム(※2)156.0億元(7.6%)。

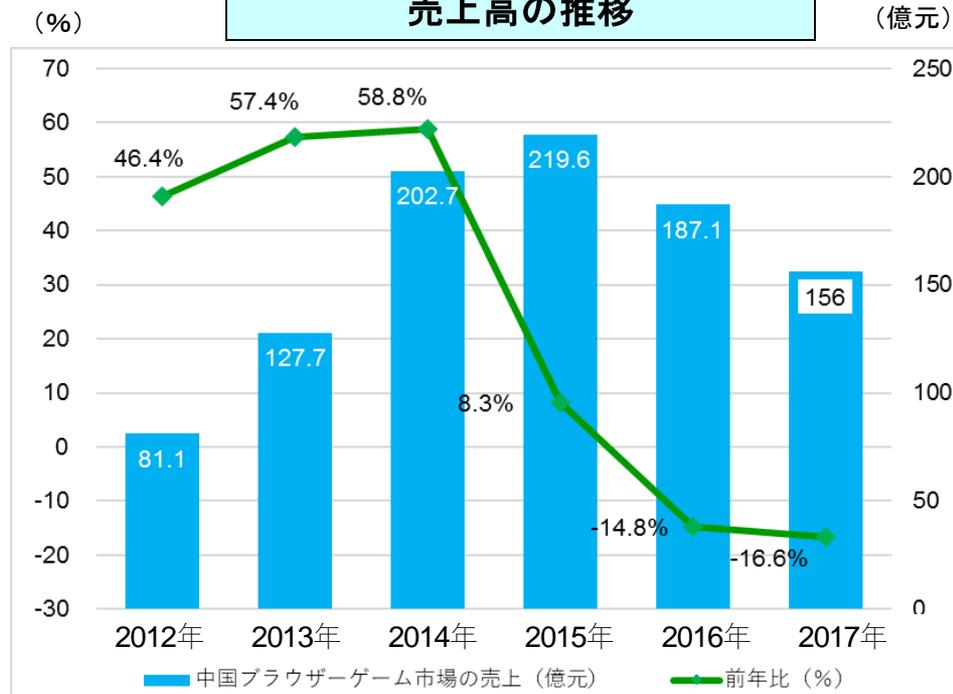
※1 中国語で「客戶端遊戲」: パソコン用オンラインゲームのゲームソフト。ゲームソフトをダウンロード・インストールする必要があるものを指す。

※2 中国語で「網頁遊戲」: Webブラウザ上で動作するゲームソフトを指す。

オンラインゲーム(客戶端遊戲)
売上高の推移



ブラウザーゲーム(網頁遊戲)
売上高の推移



[注]上記にモバイルゲームは含まない

2-2. オンラインゲームのユーザー数

中国のオンラインゲームのユーザー数

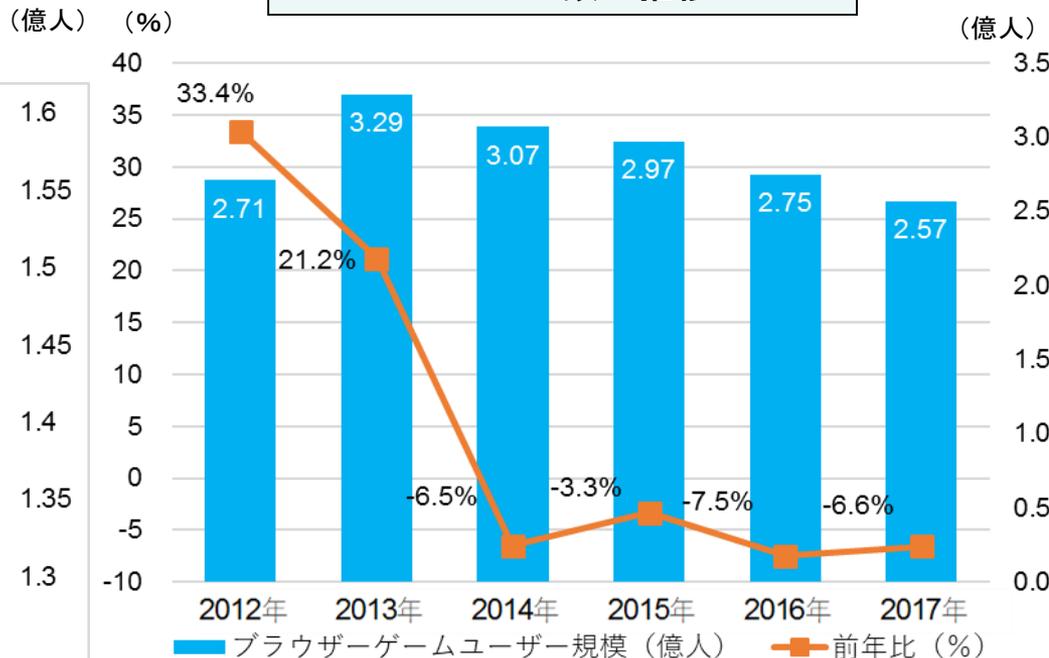
「2017年中国ゲーム産業報告(摘要版)」
 指導機関: 国家新聞出版广电总局デジタル出版司、主催機関: 中国音数協ゲーム工委(GPC)
<http://game.china.com/zt/cgiac2017/news/13001356/20171220/31845856.html>

2017年にユーザー数は5.83億人。前年比3.1%増。
 オンラインゲームは1.58億人、ブラウザゲームは2.57億人。
 ここ数年ユーザー数はオンラインゲームはほぼ横ばい、ブラウザゲームは減少している。

オンラインゲーム(クライアント遊戯)
ユーザー数の推移



ブラウザゲーム(網頁遊戯)
ユーザー数の推移



※上記にモバイルゲームは含まない

2-3. 人気のオンラインゲーム トップ10

騰訊遊戲頻道主催「2017中国遊戲風雲榜」 最も人気オンラインゲーム(クライアントゲーム) トップ10 (投票式)

騰訊遊戲頻道:

http://games.qq.com/wyfyb/2017fyb/game.htm?_da0.5548799185197981

専用サイトで2017年12月15日-2017年12月29日に投票を募った。

順位	ゲーム名	URL	運営会社	投票数	
1	無限法則	http://gun.qq.com/	騰訊遊戲	231,534	2017年11月から運営開始。 騰訊極極光工作室による自社開発の射撃ゲーム。
2	絶地求生	http://pubg.qq.com/	騰訊遊戲	210,196	英語名:PUBG 韓国の藍洞工作室(Bluehole Sudio)傘下のPUBG Corp.が開発。 中国では騰訊独占で2017年11月から運営。
3	新天龍八部	http://tl.changyou.com/	暢遊	194,917	暢遊の自社開発RPG。人気作家・金庸からライセンスした武俠小説の世界をゲーム化。 2013年10月から運営開始。
4	英雄聯盟	http://lol.qq.com/	騰訊遊戲	185,700	英語名:League of Legends(略称LOL) アメリカのRiot Games開発。 中国では騰訊独占で2011年9月から運営。
5	劍網3重制版	http://jx3.xoyo.com/	金山	173,230	金山軟件が開発。2009年8月から運営開始。
6	魔獸世界	http://wow.blizzard.cn/	網易	154,506	英語名:World of Warcraft アメリカのBlizzard Entertainment開発。 中国では、2005年6月から運営開始。
7	神武3	https://sw3.duoyi.com/	多益網絡	134,119	広州多益網絡股份有限公司が開発した『西遊記』を原作としたゲーム。 2017年11月から運営開始。
8	伝奇永恒	http://cq.sdo.com/	盛大遊戲	126,972	盛大遊戲北闘工作室が開発した大型3D MORPG。
9	我的世界	http://mc.163.com/	網易遊戲	120,817	英語名:Minecraft スウェーデンのMojang ABと4J Studiosが開発。 2016年5月に網易が中国版の運営開始。
10	誅仙3	http://zhuxian.wanmei.com/	完美世界	108,938	北京完美時空網絡技術有限公司による自社開発3D-RPG。誅仙シリーズ第10弾。 2007年5月に正式運営開始。

- ◆アメリカの魔獸世界(World of Warcraft)などは根強いファン層が形成されている。
- ◆中国の国産オンラインゲームからもヒット作が登場している。
- ◆韓国のオンラインゲームには人気作が多く、市場全体でもタイトル数が多い。

2-4. 人気のブラウザゲーム トップ10

騰訊遊戲頻道主催「2017中国遊戲風雲榜」 最も人気なブラウザゲーム（網頁遊戲） トップ10（投票式）

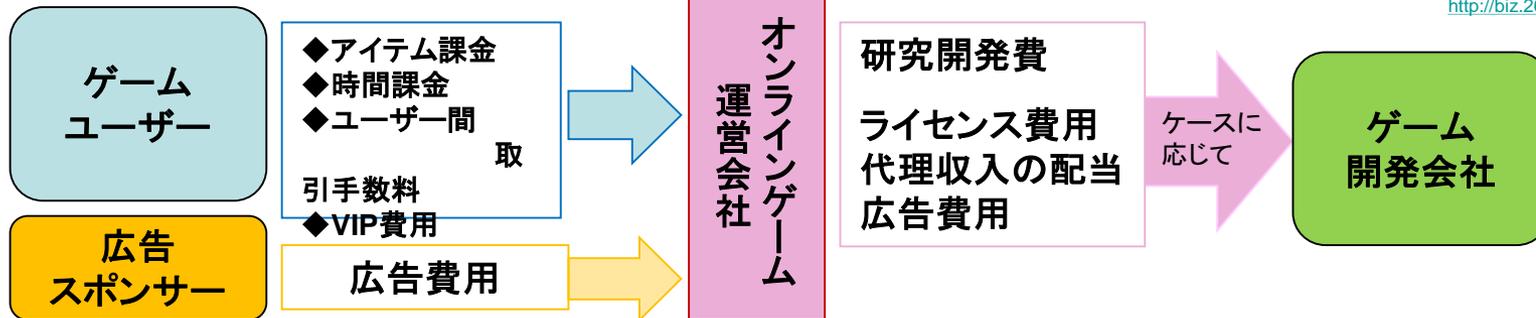
騰訊遊戲頻道：
http://games.qq.com/wyfyb/2017fyb/game.htm?_da0.5548799185197981
 専用サイトで2017年12月15日-2017年12月29日に投票を募った。

順位	ゲーム名	URL	運営会社	投票数	
1	火影忍者ONLINE	http://huoying.qq.com/	騰訊遊戲	248,530	NARUTO Online バンダイナムコエンターテインメントがライセンスを供与し、日本側の監修の元、騰訊傘下の魔方工作室が開発。2013年4月より騰訊が中国国内で運営。
2	貪玩藍月	https://app.tanwan.com/	貪玩遊戲	197,333	浙江盛和が開発した東方魔幻をテーマとしたゲーム。2016年4月より運営。
3	盗墓筆記	http://dm.youzu.com/	遊族網絡	171,309	南派三叔の人気小説を原作としたAEPGゲーム。同作品は映画化もされ、ヒットしている。遊族網絡大俠工作室が開発し、2016年8月から運営。
4	赤月伝説2	http://cyzs2.9377.com/	9377遊戲	158,688	9377遊戲が自社開発したARPGゲーム。2016年6月から運営開始。
5	西遊之路	http://xyzl.52xiyou.com/	西遊網	156,905	西遊記の世界観をベースとしたゲーム。2017年運営開始。
6	三生三世十里桃花	http://ssss.game2.cn/	哥們網/37遊戲	148,540	2017年より哥們網と37遊戲が運営開始した武侠ARPGゲーム。
7	英魂之刃	http://cos.qq.com/	騰訊遊戲	147,105	網龍が開発し、騰訊が独占代理運営を行うDota対戦ゲーム。2015年1月から運営開始。
8	散人伝説	http://www.aotian.com/srcs/	傲天遊戲	137,625	傲天が開発した東方魔幻RPGゲーム。
9	永恒紀元頁遊版	http://www.37.com/yhjy/	37遊戲	130,217	人気モバイルゲームのブラウザ版。2017年運営開始。
10	鎮魂街	http://zhj.youxi01.com/index/	歡樂園	128,936	同名人気ネット漫画が原作。掌趣科技成員公司上遊網絡と哥們網が共同開発したカードRPGゲーム。2017年運営開始。

日本のアニメや、中国のネット小説など、人気IPを生かしたゲームがヒット。またゲームの広告には人気大物俳優・女優を起用し話題となるケースが増えている。（「赤月伝説2」の吳京、「西遊之路」の林志玲など）

オンラインゲームの課金の流れ

産業頻道 2017年3月20日:
<http://biz.265g.com/media/201446.html>



従来の接続時間に応じた課金から、「アイテム課金」へと市場全体は移行しつつある。網易の運営するゲームなどでは、一部「時間課金」と「アイテム課金」を併用しているケースも残っている。有料のVIP会員などを設けているゲームも増えている。

ポイント購入

ゲーム課金は、各ゲームサイトでゲーム用のポイントを購入する。騰訊遊戯の場合、1Q幣=1人民元。騰訊遊戯内のゲームのすべてに使用することができる。一般的なには、電話料金からの引き落とし、銀行カード、支付宝(アリペイ)、微信ペイ、QQウォレットなどで支払い可能だが、可能な支払い方法はサイトによって異なる。



騰訊遊戯のポイント購入のページ <http://www.pay.qq.com/>

VIP会員：騰訊遊戯

騰訊のVIP会員は「藍钻貴族」の称号。15元/月、120元/年ゲームチャージやアイテムの割引やIDにVIP表示のほか、優先してルームに入れたり、荒らしの防止や他ユーザーからのゲーム覗き込み防止なども可能に。ポイントがたまったり、プレゼントサービスなどもある。



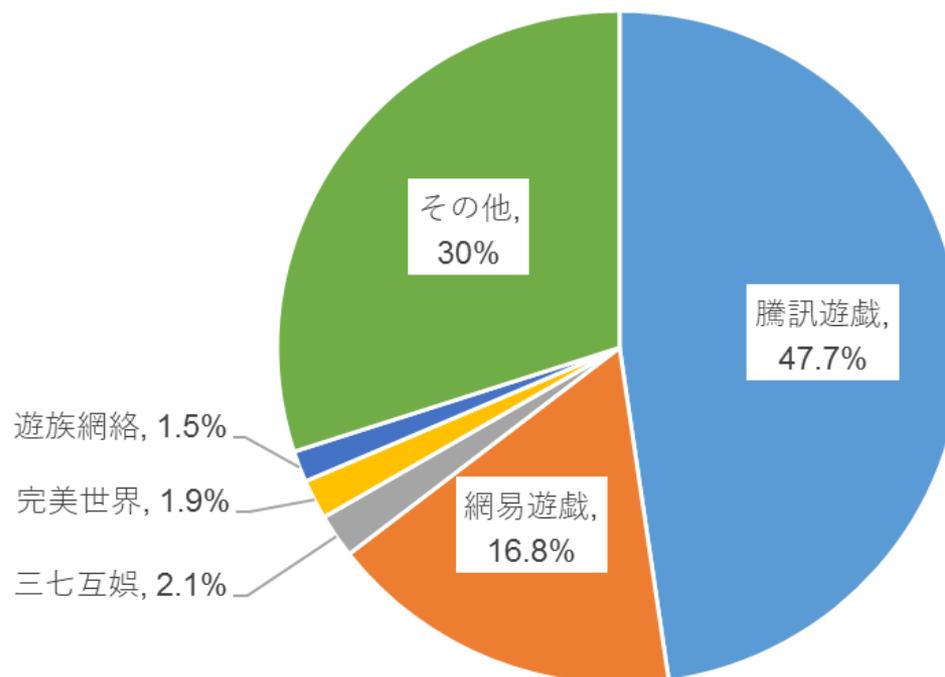
「藍钻貴族」専用のホームページがある。
<http://gamevip.qq.com/>

オンラインゲーム企業の市場規模

2017年第2四半期の
全オンラインゲーム売上高

艾瑞(iResearch)の調べによると、
2017年第2四半期の中国のオンラインゲーム全体の市場規模は595.2億元。
(パソコン、モバイルどちらの端末を使ったオンラインゲームを含む)

そのうち、騰訊と網易のトップ二社で、全体の64.5%を占める。



艾瑞網 2017年8月23日:

<http://report.iresearch.cn/content/2017/08/270078.shtml>

主なオンラインゲーム運営会社(1)

社名	騰訊遊戯 (Tencent Games)	網易遊戯 (NetEase Games)	三七互娛 (37 Interactive Entertainment)
設立/上場	1998年11月、騰訊が設立 2004年、香港にて騰訊上場 2003年、「QQ遊戯」公布	1997年6月、網易が設立 2000年ナスダックに上場。 2001年ゲーム事業部を正式に立ち上げ。	2011年9月 上海三七玩網絡科技有限公司成立 2014年12月、中国A株式市場登録。 2015年12月、中国A株式市場で上場完了。
企業動向	中国のゲーム企業でトップ。 2017年2月、騰訊遊戯・成長見守りプラットフォームを設立し、未成年のゲームアカウントを監視保護をスタート。 2018年2月、騰訊は盛大遊戯に30億元を投資し战略合作を宣言。 自社開発のゲーム収入が2017年は540億元超えで、オンラインゲーム収入の半分以上に達すると見込まれる。その中でも『王者荣耀』は累計流水が300億元に達する大ヒット。	2015年「遊戯熱愛者」ブランド戦略開始。 2016年にモバイルゲーム『陰陽師』がヒット。  写真: 陰陽師×KFC キャンペーン 2017年、自社開発のゲーム収入は330億元を超え、オンラインゲーム収入の約9割を占める見込み。	2016年3月、カナダのVR会社Archiactに投資し、VR領域に進出 2017年の研究開発費用は5億元を突破。 本部は広州。北京、上海、東南アジア、日本、韓国など国内外に拠点を有する。 傘下に、37遊戯、37モバイルゲーム、海外37GAMESなど。 ブラウザゲームの累計運営数は400種類以上、累計登録ユーザーは6億人超。 モバイルゲームの累計運営数は800種類以上、アクティブユーザーは1000万人以上。
運営収入	2017年前3四半期のオンラインゲーム売上は735.2億元、年間で1000萬元を突破の見込み。	2017年のゲーム営業収入は360億元超え。 2017年上半期の営業純利益は68.9億元。	2017年前3四半期の営業収入は44.64億元 上半期のモバイルゲーム売上は15.43億元、 ブラウザゲームは12.13億元。
URL	http://game.qq.com/	http://game.163.com/	http://www.37wan.net/
主なゲーム	地下城与勇者、英雄聯盟、夢幻西遊、絶地求生、龍之谷モバイル、天龍八部モバイル、王者荣耀	夢幻西遊、魔獸世界、大話西遊2、荒野行動、終結者2審判日、我的世界、倩女幽魂、陰陽師	永恒紀元モバイル、大天使之劍H5、拭天記、阿瓦隆之王

主なオンラインゲーム運営会社(2)

社名	完美世界遊戯 (PERFECT WORLD GAMES)	暢遊 (changyou)	遊族ネットワーク (YOOZOO)
設立/上場	2004年3月設立 2007年6月ナスダック上場 2014年12月中国A株式市場に上場	2003年設立 2009年4月ナスダック上場	2009年に設立。創始者・林奇。 2014年6月中国A株式市場に上場
企業動向	2015年7月、完美世界遊戯を私有化。 2016年10月、完美世界院線公司与影院管理公司設立。 テレビドラマ『深海利剣』、『神犬小七第三季』のビジネスが好調。 人気オンラインゲーム『誅仙』のモバイル版を2016年に運営開始後、2017年の売上も高いレベルでキープされ、ゲーム業務の収入を支えている。	暢遊が運営する17173.comサイトは、国内のオンラインゲームとVRゲームの95%以上をカバーし、30,000種類以上のモバイルゲームを提供している。 傘下のオンラインゲーム『新天龍八部』は運営開始からすでに10年、登録ユーザーは3億人近くにのぼる。 2017年5月、自社開発の『天龍八部モバイルゲーム』が正式に運営開始。	本部は上海。南京、台北、シンガポールなどに拠点がある。 2017年、インド子会社を設立。 ユーザーとして80億台のモバイル機器をカバー。 『少年三国志』のグローバルユーザーは1億人に達する。90年代生まれのユーザーが過半数を占める。 『刀剣乱舞-ONLINE-』βテスト運営開始。
運営収入	2017年上半期、完美世界の営業収入は35.88億元、うちゲーム業務収入は30.70億元。 ゲーム収入の内訳は、 モバイルゲームは17.67億元、 PCゲームは9.65億元など。	2018年第1四半期： 総売上：9.4256億人民元、前年同期比14%増。 オンラインゲームの売上：7.224億元、前年同期比24%増。 http://files2.changyou.com/vc/caibao/CYOU_18Q1.pdf	2017年前3四半期のオンライン収入は24.33億元。 2017年上半期のゲーム収入は16.66億元(うちモバイルゲームが10.74億元)、年間で30億元を突破すると見込まれる。
URL	http://games.wanmei.com/	http://sohugame.17173.com/	http://www.youzu.com/
主なゲーム	完美世界、武林外伝、誅仙、神雕侠侶、CS:GO、DOTA2、赤壁、武動全域、深海迷航	新天龍八部、刀剣英雄、幻想神域、古域、新水滸Q伝、剣仙、中華英雄	盗墓筆記、射雕英雄伝、魔法天堂、少年三国志、女神聯盟:天堂島、捕魚大本営

中国における日本のオンラインゲーム運営会社

社名	スクウェア・エニックス	DeNA	バンダイナムコ
設立	2005年1月、史克威尔艾尼克斯(中国)互 動科技有限公司(SQUARE ENIX (CHINA) CO., LTD)設立。	2007年9月25日、上海縦遊ネットワーク有限 公司(DeNA Shanghai)設立。	現地法人・万代南夢宮(上海)商貿有限公司 (「BANDAI NAMCO(SHANGHAI) CO., LTD.」 を2015年春から運営開始。
企業動向	中国市場向けオンラインゲーム、モバイル ゲームを提供。 ◆スクウェア・エニックスの公式カフェ: 「SQUARE ENIX CAFE Shanghai」、 第二期のテーマは『最終幻想XV』 (ファイナルファンタジーXV)。 2018年3月2日～、百盛購物中心にて。 http://www.square-enix.net.cn/news/company/2018-03-09/162.html ◆中国語版『最終幻想』のカードゲーム を販売開始。2018年1月5日。 http://www.square-enix.net.cn/news/pro/2018-01-05/159.html	2009年7月 中国最大級のモバイルSNS サービス「天下網」を展開する WAPTX LTD.を子会社化。 2011年7月 中国版「Mobage」の展開を開 始。 夢宝谷 mobage http://www.mobage.cn/ 2016年7月に第12回中国国際動漫遊戯博 覧会(CCG)でDeNA夏祭りを開催 http://www.denachina.com/news.html#5	中国でのモバイル向けゲームやオンライン ゲームなどのネットコンテンツの企画・運営 を行う。 2017年1月、上海のイベント・ライブスペース 浅水湾を冠スポンサードし、「万代南夢宮上 海文化中心」と改名。数々の国内外のアー ティストライブやアニソンライブ、声優イベント など開催されている。 http://www.gamersky.com/news/201701/861483.sh tml
URL	http://www.square-enix.net.cn	http://www.denachina.com/	http://bnsh.bandainamcoasia.com/
主なゲーム	--魔力宝貝(クロスゲート) iOS版: http://moli.qq.com/ Web版: http://qqapp.qq.com/app/1104663740 --幻想大陸(FANTASY EARTH) http://www.fantasyearth.com.cn/	--『航海王 啓航』(ワンピース) http://op.mobage.cn/ --『NBA夢之隊3』(NBAドリームチーム3) http://nba3.mobage.cn --『妖精的尾巴:啓程』(FAIRY TAIL) http://ywqc.mobage.cn --『聖闘士星矢:重生』 http://seiya.mobage.cn/ など多数	傘下のIPをゲーム: 『航海王啓航(ワンピース)』、『敢達決戦(ガンダ ム)』、『火影忍者(NARUTO)モバイル』、 『龍珠激闘(ドラゴンボール)』、 『銀時之魂(銀魂)』など 夢宝谷(mobage)や騰訊遊戯などのプラッ トフォームにて展開

コナミ <http://weibo.com/konamichina>

2000年6月中国に現地法人科楽美軟件(上海)有限公司Konami Software Shanghai, Inc.を設立。
⇒公式微博で、2016年3月コナミ上海からコナミアジア(香港)への運営移行を発表している。

◆騰訊から正規版モバイルゲーム『魂闘羅(コントラ)』: 子供の頃の懐かしい思い出が蘇る。

騰訊とコナミが共同開発したモバイルゲーム『魂闘羅(コントラ): 帰来』。2017年5月11日 駆動の家サイト:<http://news.mydrivers.com/1/531/531798.htm>

海外ゲーム会社の中国でのゲーム展開

社名	Blizzard Entertainment	EA (Electronic Arts)	NEXON
設立	アメリカで1991年設立。 中国に拠点はないが、数々のゲームタイトルを網易などがライセンス配信している。	アメリカのゲーム会社で、本社は1982年設立。 上海に拠点がある。	韓国で1995年設立。 中国には拠点はないが、は騰訊遊戯、盛大ネットワーク、世紀天成等がライセンスを得て運営している。
URL	https://www.blizzard.com/zh-tw/	http://www.ea.com.cn/	http://www.nexon.net/
主なゲーム	網易が中国で運営するBlizzard Entertainmentのゲーム。 --『魔獸争覇 (Warcraft)』 http://dz.163.com/ --『星際争覇 (StarCraft)』1、2』 http://sc2.blizzard.cn/ --『魔獸世界 (World of Warcraft)』 http://wow.blizzard.cn/ --『炉石伝説 (HearthStone)』 http://hs.blizzard.cn/ など	--『FIFA ONLINE』 http://eafifa.qq.com/ --『極品飛車』 http://nfsol.qq.com/ --『植物大戦僵尸2』Plants vs. Zombies2) など    	中国での展開 --盛大ネットワークが運営: 冒険島 (MapleStory) http://mxd.sdo.com/web5/home/home.asp 泡泡堂 (Bnb Crazy Arcade) http://bnb.sdo.com/web5/index/index.asp --世紀天成が運営: 洛奇 http://luoqi.tiancity.com/ 跑跑卡丁車 (Crazyracing Kartrider/Popkart) http://popkart.tiancity.com/homepage 反恐精英Online2 (Counter-Strike Online2) http://csol2.tiancity.com/homepage/v2/ --騰訊遊戯が運営: 地下城与勇士 (Dungeon & Fighter/Dungeon Fighter) http://dnf.qq.com/ --巨人ネットワークが運営: 艾尔之光 (Elsword) http://els.ztgame.com/

中国で展開している
その他 韓国ゲームの事例

- ◆ 韓国PUBGの『絶地求生大逃殺』を騰訊遊戯が運営
- ◆ 韓国NEOWIZ:『QQ音速』、『穿越火線』、『FIFAOL2』など
- ◆ 韓国のWebzen:『奇跡 (MU)』<http://mu.zhaouc.com/>、『奇跡世界 (SUN)』<http://sun.zhaouc.com/> など多数

中国でオンラインゲーム経営に必要な主な許可証 (ネットに接続するモバイルゲームでも同様の許可証が必要)

- ◆ 互インターネット情報サービス増値電信業務経営許可証 (ICP)
(インターネット情報サービス増値電信業務経営許可証)
信息产业部が発行。
- ◆ ネットワーク制作サービス許可証 / 互インターネット出版許可証 ……許可表示「新出網証」
(インターネット制作サービス許可証)
国家新聞出版广电总局が発行。
- ◆ ネットワークコンテンツ経営許可証 ……許可表示「地名頭文字+網文」
(インターネットコンテンツ経営許可証)
文化部が発行。ゲームを輸入する際に必要。
- ◆ 電子出版物出版許可証
国家新聞出版广电总局が発行。電子出版物の出版に必要。

具体的な許可表示の実例は
次ページで紹介

※上記以外に、オンラインゲームを配信する際に、ゲームごとに、
国家新聞出版广电总局及び文化部の許認可を得る必要がある

オンラインゲームの公式サイト下部には、オンラインゲーム経営に関する資格及びゲーム毎の文化部と国家新聞出版広電総局の許認可情報が記載される

実際のオンラインゲームにおける許可表示の例

王者荣耀

<http://pvp.qq.com/>



温馨提示：本游戏适合16岁(含)以上玩家娱乐
抵制不良游戏 拒绝盗版游戏 注意自我保护 谨防
诈骗上当 适度游戏益脑 沉迷游戏伤身 合理
安排时间 享受健康生活

《王者荣耀》全部背景故事发生于架空世界“王者大陆”中。相关人物、地理、事件均为艺术创作，并非正史。若因观看王者故事对相关历史人物产生兴趣，建议查阅正史记载。

腾讯互动娱乐 | 服务条款 | 广告服务 | 腾讯游戏招聘 | 腾讯
游戏客服 | 游戏地图 | 游戏活动 | 商务合作 | 网站导航
COPYRIGHT © 1998 – 2018 TENCENT. ALL RIGHTS
RESERVED.

腾讯公司 版权所有
 ③ 粤网文[2017]6138-1456号 ① 新出网证(粤)字010号
 批准文号 ② 新广出审[2017]6712号 | ISBN 978-7-7979-
 8408-9 | 文网游备字[2016]M-CSG 0059 ④ 全国文化市场统
 一举报电话：12318

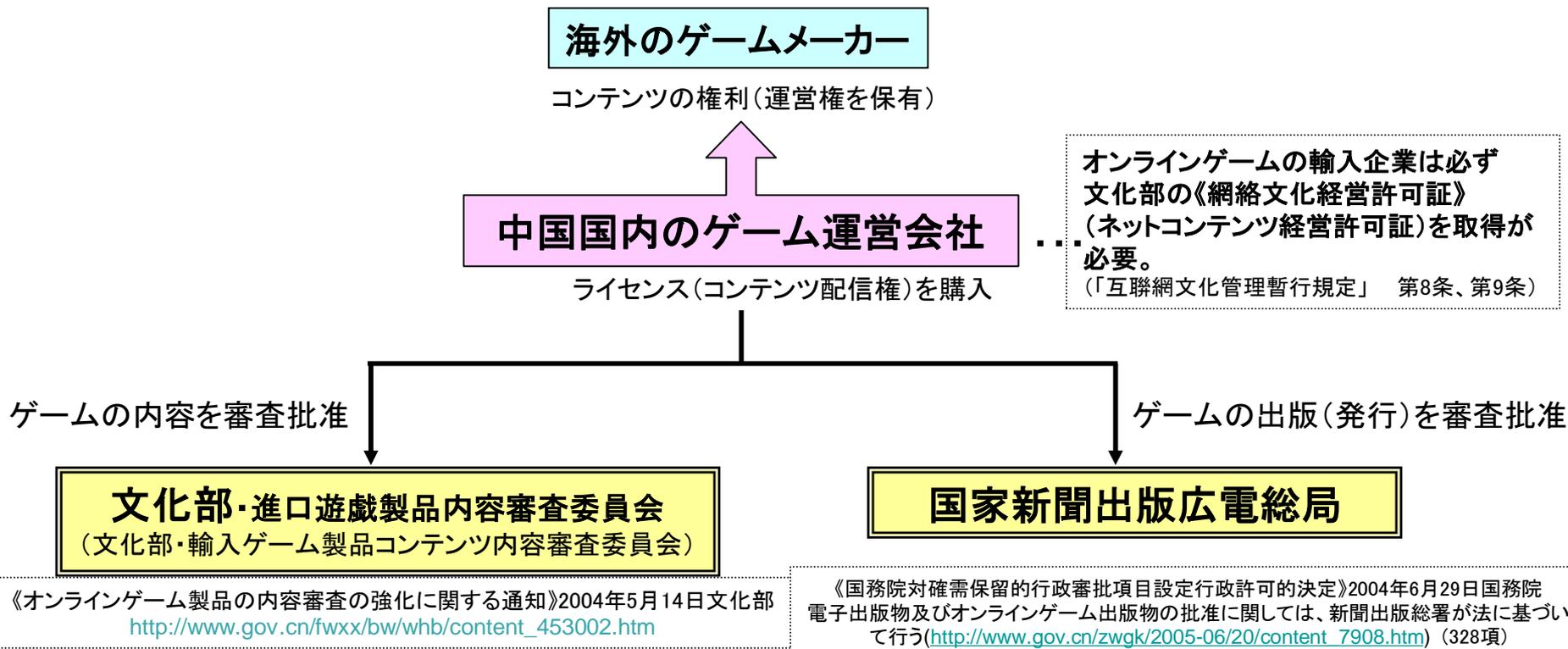
航海王 (ONE PIECE) 啓航

<http://op.mobage.cn/home/>



許可表示

- ◆ ① 新出網証：互聯網出版許可証・・・国家新聞出版広電総局が発行。インターネット制作許可証。
- ◆ ② 新広出審・・・国家新聞出版広電総局によるゲーム批准番号。
- ◆ ③ 地名+網文：網絡文化經營許可証・・・文化部が発行。頭文字の「粤」は広東、「沪」は上海と、ゲームが批准された地域を示す。インターネット文化經營許可証。
- ◆ ④ 文网游備字・・・文化部によるオンラインゲーム申請許可番号。



両者からの許可証を得て、オンラインゲームの運営をすべき

2014年8月に「国务院が新闻出版广电总局の国外ゲーム批准に関する職能を取り消し」という報道が出るが、その後、国外のゲーム作品の出版は依然として審査・批准が必要という見解が発表される。

2018年1月の段階で、文化部、国家新聞出版广电总局の両者がゲーム輸入に関する審査・批准を続けている。

国家新聞出版广电总局による海外の著作権者からライセンスを受けたオンライン出版物に関する審査・批准

国家新聞出版广电总局:

<http://www.sapprft.gov.cn/sapprft/channels/10772.shtml>

《国务院对确需保留的行政审批项目设定行政许可的决定》(国务院令第412号附件第328项:海外の著作権者が授權する電子出版物(ネットゲーム作品を含む))や

申請条件 電子制作物の制作資格、もしくはオンラインゲームの制作資格を有する企業

審査手順

- ◆申請に必要な資料を、所在地の省級新聞出版行政主管部門に提出する。
- ↓ ↓
- ◆省局が批准後、国务院新聞出版行政部門に報告を上げる。

※
ICP:Internet Content Provider。
ICP証は、各地域の通信管理部門が発行する
「中華人民共和国電信与信息服務業務經營許可証」。

提出が必要な資料

1. 省レベルの新聞出版广电总局の審査同意書類
2. 海外著作権者のライセンスによるオンラインゲーム作品の制作申請書
3. 国家版權局・著作権契約登記批准(コピー)
4. ゲーム運営会社の法人營業許可証及びICP証※(コピー)
5. 出版法人の審査報告
6. ゲーム作品の内容紹介:
ゲーム背景、キャラクター、ゲームNPC(Non-Player-Controlled Character)、主要プロット、シーン、システム機能、ゲームストア
7. オンラインゲーム依存症対策システムの構築と個別のゲームへの導入証明
8. コンテンツ審査のための高・中・低級の「管理スタッフ」のアカウント各3つ、及び依存症対策システム検証のアカウント3つ
9. ゲーム出版物の中国語脚本全文及びブロックワード集(電子ファイル)
10. オンラインゲームのプログラムを搭載したディスクを3枚提出。ウェブゲームはゲームの登録アドレスを提出。
モバイルゲームはダウンロードサイト及びインストールパッケージを搭載したディスクを3枚提出、
もしくはゲームインストール済みの審査用のモバイルを3台提出。
11. 上記の2～10の書類の電子ファイル又は電子ファイルを搭載したディスクを3枚提出。

国家新聞出版广电总局:<http://www.gapp.gov.cn/news/1663/201073.shtml>

審査期限・流れ: 形式審査(5営業日)→実質審査(60営業日)→全体審議(15営業日)

国家新聞出版广电总局:

<http://www.sapprft.gov.cn/sapprft/contents/10775/336333.shtml>

許可が下りた作品は、国家新聞出版广电总局のサイトに情報が公開される。

(2016年~2017年に批准された作品に関しては次ページ)

2-15. 国家新聞出版広電総局が輸入批准した海外のゲーム(1)

2017年に国家新聞出版広電総局が輸入批准した海外のゲーム①

国家新聞出版広電総局:

<http://www.sapprft.gov.cn/sapprft/contents/7027/284913.shtml>

名称	申請種類	ゲームメーカー会社	配信会社	批准番号	批准日
基因転録	ゲーム機-Xbox	上海東方明珠新媒体股份有限公司	上海東方明珠新媒体股份有限公司	新広出審[2017]10289号	2017年12月11日
吉娜姐妹: 扭曲夢境	ゲーム機-Xbox	北京暢元国訊科技有限公司	北京暢元国訊科技有限公司	新広出審[2017]10163号	2017年12月11日
見証者	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公司	新広出審[2017]10162号	2017年12月11日
軒轅劍之漢之雲	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公司	新広出審[2017]10161号	2017年12月11日
視差空間	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公司	新広出審[2017]10160号	2017年12月11日
鎮魔曲WebGame版	WebGame	杭州漢唐文化傳播有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]10159号	2017年12月11日
軒轅劍叁外伝天之痕単機版ゲームソフト	モバイル	北京昆仑楽享網絡技術有限公司	北京昆仑楽享網絡技術有限公司	新広出審[2017]10158号	2017年12月11日
提莫歷險記	オンラインゲーム	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]10157号	2017年12月11日
影子里的我	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]10156号	2017年12月11日
夢王国与沈睡の100王子	モバイル	北京芸術与科学電子出版社	上海広娛数碼科技有限公司	新広出審[2017]10155号	2017年12月11日
陀螺球滾動試練	モバイル	天津電子出版社有限公司	北京瓦力網絡科技有限公司	新広出審[2017]10154号	2017年12月11日
辐射: 避難所Online	モバイル	上海数龍科技有限公司	上海数龍科技有限公司	新広出審[2017]10153号	2017年12月11日
湯姆猫戰營	モバイル	杭州哲信信息技術有限公司	杭州哲信信息技術有限公司	新広出審[2017]10152号	2017年12月11日
凱蒂猫快樂消	モバイル	北京暢元国訊科技有限公司	深圳市中手遊網絡科技有限公司	新広出審[2017]10151号	2017年12月11日
喵星大作戦	モバイル	天津電子出版社有限公司	深圳市創夢天地科技股份有限公司	新広出審[2017]10150号	2017年12月11日
奇度: 不懈的追求	モバイル	天津電子出版社有限公司	北京瓦力網絡科技有限公司	新広出審[2017]10149号	2017年12月11日
騰訊闘地主軟件(モバイル版)V2.0	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]10148号	2017年12月11日
侍魂一隴月伝説	モバイル	天津電子出版社有限公司	楽道互動(天津)科技有限公司	新広出審[2017]10147号	2017年12月11日
歡樂找茬	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]10146号	2017年12月11日
轻松闘地主	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]10145号	2017年12月11日
伊洛納	モバイル	廈門雷霆互動網絡有限公司	成都未知未来科技有限公司	新広出審[2017]10144号	2017年12月11日
守衛者王国	モバイル	天津電子出版社有限公司	深圳市創夢天地科技股份有限公司	新広出審[2017]10143号	2017年12月11日
自由幻想	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]10142号	2017年12月11日
瘋狂愛消厨	モバイル	上海数龍科技有限公司	上海数龍科技有限公司	新広出審[2017]10141号	2017年12月11日
卡通射手2	モバイル	上海科学技術文献出版社有限公司	上海匯火網絡科技有限公司	新広出審[2017]10140号	2017年12月11日
籃球在線2	オンラインゲーム	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]10139号	2017年12月11日
騰訊國際象棋	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]10138号	2017年12月11日
仙劍奇俠伝: 六界情縁	モバイル	北京掌趣科技股份有限公司	北京掌趣科技股份有限公司	新広出審[2017]10137号	2017年12月11日
星際火線	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]10136号	2017年12月11日
靈界女孩	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公司	新広出審[2017]10135号	2017年12月11日
野良神: 宿命	モバイル	蘇州蜗牛数字科技股份有限公司	蘇州蜗牛数字科技股份有限公司	新広出審[2017]9842号	2017年11月24日
英雄殺: 冰火王冠	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]9267号	2017年11月14日
英雄丹	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京唯我楽園信息技術有限公司	新広出審[2017]9227号	2017年11月02日
英雄前線	モバイル	上海科学技術文献出版社有限公司	上海常遊網絡科技有限公司	新広出審[2017]9226号	2017年11月02日
飛翔吧气球	オンラインゲーム	安徽新華電子音像出版社	皖新文化科技有限公司	新広出審[2017]9225号	2017年11月02日
湯姆猫水上樂園	モバイル	杭州哲信信息技術有限公司	杭州哲信信息技術有限公司	新広出審[2017]9224号	2017年11月02日
真・三国無双8	ゲーム機-PS4	上海声像電子出版社	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]9223号	2017年11月02日

掲載の順番はサイトの発表順に基づく。掲載されるゲーム名は中国表記のみで、著作権元の国名やオリジナルの名称表記はない。ゲーム種類を中国語で「網頁」であったものは、WebGameと表示。ブラウザ上で動作するゲームソフトを指す。

2-16. 国家新聞出版广电总局が輸入批准した海外のゲーム(2)

2017年に国家新聞出版广电总局が輸入批准した海外のゲーム②

国家新聞出版广电总局：
<http://www.sapprft.gov.cn/sapprft/contents/7027/284913.shtml>

名称	申請種類	制作会社	配信会社	批准番号	批准日
蘭空	モバイル	成都龍淵網絡科技有限公司	成都龍淵網絡科技有限公司	新広出審[2017]9222号	2017年11月02日
小飛鼠彈球歷險記	ゲーム機-Xbox	上海東方明珠新媒体股份有限公司	上海東方明珠新媒体股份有限公司	新広出審[2017]9221号	2017年11月02日
航海王: 燃焼意志	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	北京卓易訊暢科技有限公司	新広出審[2017]9220号	2017年11月02日
歡樂拼三張	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]9219号	2017年11月02日
晶体管	オンラインゲーム	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]9218号	2017年11月02日
騰訊四川麻将	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]9217号	2017年11月02日
去月球	オンラインゲーム	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]9216号	2017年11月02日
勇者就愛耍心機VR	ゲーム機-PS4	上海声像電子出版社	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]9215号	2017年11月02日
反重力賽車 終極典藏版	ゲーム機-PS4	上海声像電子出版社	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]9214号	2017年11月02日
超級鷄馬	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公司	新広出審[2017]8784号	2017年10月16日
飄流幻境	モバイル	北京龍岡智庫科技有限公司	北京龍岡智庫科技有限公司	新広出審[2017]8783号	2017年10月16日
看火人	オンラインゲーム	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]8782号	2017年10月16日
索尼克 力量	ゲーム機-PS4 ゲーム機-Xbox	上海電子出版有限公司	上海東方明珠新媒体股份有限公司	新広出審[2017]8781号	2017年10月16日
炸彈小分隊	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公司	新広出審[2017]8780号	2017年10月16日
瘋狂動物城: 賽車嘉年華	モバイル	天津電子出版社有限公司	北京巴別時代科技有限公司	新広出審[2017]8779号	2017年10月16日
伝送門騎士	オンラインゲーム	天津電子出版社有限公司	広州多益網絡股份有限公司	新広出審[2017]8778号	2017年10月16日
堡壘	オンラインゲーム	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]8777号	2017年10月16日
決戦! 平安京	モバイル	杭州漢唐文化傳播有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]8776号	2017年10月16日
汽車大作戦	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	北京道遊易網絡文化有限公司	新広出審[2017]8775号	2017年10月16日
聖闘士星矢-公式版(騰訊)	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]8774号	2017年10月16日
旗帜伝説	オンラインゲーム	天津電子出版社有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]8773号	2017年10月16日
壁咚球	ゲーム機-PS4	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	上海星遊紀信息技術有限公司	新広出審[2017]8772号	2017年10月16日
紀念碑谷2	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]8771号	2017年10月16日
数碼寶貝: 相遇	モバイル	上海同濟大学電子音像出版社有限公司	成都陌陌科技有限公司	新広出審[2017]8770号	2017年10月16日
万王之王3D	モバイル	方圓電子出版社有限責任公司	祖龍(天津) 科技有限公司	新広出審[2017]8769号	2017年10月16日
漫威: 超級争霸戰	モバイル	北京暢元国訊科技有限公司	北京銀河聚陣網絡技術有限公司	新広出審[2017]8768号	2017年10月16日
漫漫長夜	オンラインゲーム	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]8767号	2017年10月16日
永不言棄3: 世界	モバイル	上海遊族信息技術有限公司	上海遊族信息技術有限公司	新広出審[2017]8766号	2017年10月16日
飢荒聯機版	オンラインゲーム	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]8765号	2017年10月16日
影子里的我	オンラインゲーム	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]8764号	2017年10月16日
紙人大作戦	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]8763号	2017年10月16日
星露谷物語	オンラインゲーム	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]8762号	2017年10月16日
边境之旅	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]8761号	2017年10月16日
傲世西遊	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]8760号	2017年10月16日
皇室守衛	モバイル	天津電子出版社有限公司	深圳市創夢天地科技股份有限公司	新広出審[2017]8759号	2017年10月16日
歌之王子殿下: 閃耀之星	モバイル	天津電子出版社有限公司	上海遊哲網絡科技有限公司	新広出審[2017]8758号	2017年10月16日
自由禁区	オンラインゲーム	成都西山居世遊科技有限公司	成都西山居世遊科技有限公司	新広出審[2017]8757号	2017年10月16日
变形金剛: 百煉為戰	モバイル	北京暢元国訊科技有限公司	北京銀河聚陣網絡技術有限公司	新広出審[2017]8756号	2017年10月16日
境・界—魂之覺醒	モバイル	北京昆侖樂享網絡技術有限公司	北京昆侖樂享網絡技術有限公司	新広出審[2017]8755号	2017年10月16日

2-17. 国家新聞出版广电总局が輸入批准した海外のゲーム(3)

2017年に国家新聞出版广电总局が輸入批准した海外のゲーム③

国家新聞出版广电总局:

<http://www.sapprft.gov.cn/sapprft/contents/7027/284913.shtml>

名称	申請種類	制作会社	配信会社	批准番号	批准日
星耀少女	モバイル	上海方寸信息科技有限公司	上海方寸信息科技有限公司	新広出審[2017]8754号	2017年10月16日
新武林群侠传	オンラインゲーム	北京龍図智库科技有限公司	北京龍図智库科技有限公司	新広出審[2017]8753号	2017年10月16日
銀河歴険記3	オンラインゲーム	安徽新華電子音像出版社	皖新文化科技有限公司	新広出審[2017]8752号	2017年10月16日
機械迷城	オンラインゲーム	安徽新華電子音像出版社	皖新文化科技有限公司	新広出審[2017]8751号	2017年10月16日
猎龍計画	モバイル	上海遊族信息技术有限公司	上海遊族信息技术有限公司	新広出審[2017]8750号	2017年10月16日
麻将来了	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]8749号	2017年10月16日
泰坦黎明	モバイル	杭州漢唐文化伝播有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]8748号	2017年10月16日
命運之手	オンラインゲーム	三辰影庫音像出版社有限公司	北京遊道易網絡文化有限公司	新広出審[2017]8747号	2017年10月16日
兄弟:双子伝説	モバイル	心動網絡股份有限公司	心動網絡股份有限公司	新広出審[2017]8746号	2017年10月16日
龍珠最強之戦	モバイル	上海巨人網絡科技有限公司	上海巨人網絡科技有限公司	新広出審[2017]8745号	2017年10月16日
潘潘	オンラインゲーム	安徽新華電子音像出版社	皖新文化科技有限公司	新広出審[2017]8744号	2017年10月16日
銀河歴険記3	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	蘇州美生元信息科技有限公司	新広出審[2017]8743号	2017年10月16日
蹄印	オンラインゲーム	安徽新華電子音像出版社	皖新文化科技有限公司	新広出審[2017]8742号	2017年10月16日
都市:天際線	オンラインゲーム	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]8348号	2017年09月28日
美国籃球協会18	ゲーム機-PS4	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	上海星遊紀信息技术有限公司	新広出審[2017]8347号	2017年09月28日
鈞克の大冒険-双英与古代兵団	ゲーム機-PS4	上海声像電子出版社	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]8346号	2017年09月28日
乖离性百万亜瑟王	モバイル	廣州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]8345号	2017年09月28日
深海迷航	オンラインゲーム	合肥完美世界網絡技術有限公司	合肥完美世界網絡技術有限公司	新広出審[2017]8344号	2017年09月28日
命運:冠位指定	モバイル	北京芸術与科学電子出版社	上海広娛数碼科技有限公司	新広出審[2017]8343号	2017年09月28日
方舟:方块世界	オンラインゲーム	蘇州蝸牛数字科技股份有限公司	蘇州蝸牛数字科技股份有限公司	新広出審[2017]8342号	2017年09月28日
天天風之旅	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]8341号	2017年09月28日
宝蔵世界	オンラインゲーム	趣遊科技集团有限公司	北京世界星輝科技有限責任公司	新広出審[2017]8340号	2017年09月28日
消除者聯盟	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]7904号	2017年09月18日
歡樂球吃球	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]7534号	2017年09月04日
小米銃戦	モバイル	北京芸術与科学電子出版社	北京瓦力網絡科技有限公司	新広出審[2017]8690号	2017年08月28日
華夏	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]7200号	2017年08月28日
粉碎狂熱	モバイル	上海蛙扑網絡技術有限公司	上海蛙扑網絡技術有限公司	新広出審[2017]7199号	2017年08月28日
旅之暢想VR	ゲーム機-PS4	上海声像電子出版社	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]7198号	2017年08月28日
生死格闘5無限	モバイル	広東海燕電子音像出版社有限公司	上海天戯互娛科技股份有限公司	新広出審[2017]7197号	2017年08月28日
黑白世界	ゲーム機-Xbox	上海東方明珠新媒体股份有限公司	上海東方明珠新媒体股份有限公司	新広出審[2017]7196号	2017年08月28日
不确定性:第一章-寂靜尾声	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公司	新広出審[2017]7195号	2017年08月28日
美味糖果塔	モバイル	拓維信息系統股份有限公司	拓維信息系統股份有限公司	新広出審[2017]7194号	2017年08月28日
侍魂_天下第一劍客伝3D	モバイル	上海科学技術文献出版社有限公司	北京飛流九天科技有限公司	新広出審[2017]7193号	2017年08月28日
男孩与泡泡怪	オンラインゲーム	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]7192号	2017年08月28日
坦克世界閃撃戦	モバイル	廣州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]7191号	2017年08月28日
居居	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公司	新広出審[2017]7190号	2017年08月28日
芭比時尚之旅	モバイル	上海同濟大学電子音像出版社有限公司	樂卓網絡科技(上海)股份有限公司	新広出審[2017]7188号	2017年08月28日
御龍在天手遊	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]7187号	2017年08月28日
敢達争鋒対決	モバイル	上海愷英網絡科技有限公司	上海愷英網絡科技有限公司	新広出審[2017]7186号	2017年08月28日

2-18. 国家新聞出版广电总局が輸入批准した海外のゲーム(4)

2017年に国家新聞出版广电总局が輸入批准した海外のゲーム④

国家新聞出版广电总局:

<http://www.sapprft.gov.cn/sapprft/contents/7027/284913.shtml>

名称	申請種類	制作会社	配信会社	批准番号	批准日
航海王	WebGame	三七互娛(上海) 科技有限公司	上海硬通網絡科技有限公司	新広出審[2017]7185号	2017年08月28日
崩潰大陸	オンラインゲーム	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]7184号	2017年08月28日
末剣	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]7183号	2017年08月28日
天天酷跑3D	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]7182号	2017年08月28日
線条大作戦	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]7181号	2017年08月28日
缺氧	オンラインゲーム	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]7180号	2017年08月28日
点点冲刺	モバイル	上海同濟大学電子音像出版社有限公司	北京猎豹網絡科技有限公司	新広出審[2017]7179号	2017年08月28日
又一个案子解决了	モバイル	北京暢元国訊科技有限公司	北京暢元国訊科技有限公司	新広出審[2017]7178号	2017年08月28日
米皮大冒險夢境	モバイル	北京暢元国訊科技有限公司	深圳市中手遊網絡科技有限公司	新広出審[2017]7177号	2017年08月28日
細胞連接	モバイル	上海同濟大学電子音像出版社有限公司	北京猎豹網絡科技有限公司	新広出審[2017]7175号	2017年08月28日
叛逆性百万垂瑟王	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]7174号	2017年08月28日
永遠の7日之都	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]7173号	2017年08月28日
神域召喚	モバイル	上海数龍科技有限公司	上海数龍科技有限公司	新広出審[2017]7172号	2017年08月28日
彈珠大作戦	モバイル	成都西山居世遊科技有限公司	成都西山居世遊科技有限公司	新広出審[2017]7171号	2017年08月28日
吞食天地5	モバイル	中文在線數字出版集團股份有限公司	中文在線數字出版集團股份有限公司	新広出審[2017]7170号	2017年08月28日
妖精の尾巴:魔導少年	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]7169号	2017年08月28日
瘋狂兔子:無敵跑跑	モバイル	北京掌趣科技股份有限公司	北京掌趣科技股份有限公司	新広出審[2017]7168号	2017年08月28日
御龍在天WEB	WebGame	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]7167号	2017年08月28日
幻想三国志5	オンラインゲーム	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	杭州夙俠網絡科技有限公司	新広出審[2017]6743号	2017年08月09日
方舟:生存進化online	オンラインゲーム	蘇州蜗牛數字科技股份有限公司	蘇州蜗牛數字科技股份有限公司	新広出審[2017]6742号	2017年08月09日
文明online-中世紀	WebGame	趣遊科技集團有限公司	北京世界星輝科技有限責任公司	新広出審[2017]6741号	2017年08月09日
銃火遊俠	オンラインゲーム	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]6740号	2017年08月09日
反恐精英:全球攻勢	オンラインゲーム	合肥完美世界網絡技術有限公司	合肥完美世界網絡技術有限公司	新広出審[2017]6739号	2017年08月09日
超級連擊王	ゲーム機-PS4	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	上海星遊紀信息技術有限公司	新広出審[2017]6738号	2017年08月09日
世界汽車拉力錦標賽6	ゲーム機-PS4	上海声像電子出版社	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]6737号	2017年08月09日
新大衆高尔夫	ゲーム機-PS4	上海声像電子出版社	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]6736号	2017年08月09日
我的世界:PlayStation Vita版	ゲーム機-PSV	上海声像電子出版社	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]6735号	2017年08月09日
擊拳熱闘!!	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公司	新広出審[2017]6734号	2017年08月09日
超級馬力歐銀河	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公司	新広出審[2017]6733号	2017年08月09日
仙劍奇俠伝五前伝	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公司	新広出審[2017]6732号	2017年08月09日
歌利亞巨人	ゲーム機-Xbox	上海電子出版有限公司	上海東方明珠新媒体股份有限公司	新広出審[2017]6731号	2017年08月09日
長城官方手遊	モバイル	方圓電子音像出版社有限責任公司	深圳墨麟科技股份有限公司	新広出審[2017]6730号	2017年08月09日
流星蝴蝶剣	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]6729号	2017年08月09日
天天德州	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]6728号	2017年08月09日
啓源女神	モバイル	上海触控科技發展有限公司	上海紫舜信息技術有限公司	新広出審[2017]6727号	2017年08月09日
全民銃王	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]6726号	2017年08月09日
魔法門之英雄無敵:王朝	モバイル	北京中清龍図網絡技術有限公司	北京中清龍図網絡技術有限公司	新広出審[2017]6725号	2017年08月09日
聖闘士星矢小宇宙幻想伝	モバイル	上海巨人網絡科技有限公司	上海巨人網絡科技有限公司	新広出審[2017]6723号	2017年08月09日
三国志2017	モバイル	上海雪鯉魚計算機科技有限公司	上海天戲互娛科技股份有限公司	新広出審[2017]6722号	2017年08月09日

2-19. 国家新聞出版广电总局が輸入批准した海外のゲーム(5)

2017年に国家新聞出版广电总局が輸入批准した海外のゲーム⑤

国家新聞出版广电总局:

<http://www.sapprft.gov.cn/sapprft/contents/7027/284913.shtml>

名称	申請種類	制作会社	配信会社	批准番号	批准日
海盜猴	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]6721号	2017年08月09日
猩球崛起:世界之戰	モバイル	蘇州蝸牛數字科技股份有限公司	蘇州蝸牛數字科技股份有限公司	新広出審[2017]6720号	2017年08月09日
乱世王者	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]6719号	2017年08月09日
夢幻花園	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京唯我樂園信息技術有限公司	新広出審[2017]6718号	2017年08月09日
機械迷城	モバイル	北京暢元國訊科技有限公司	北京暢元國訊科技有限公司	新広出審[2017]6717号	2017年08月09日
凱蒂環球之旅	モバイル	上海駿夢網絡科技有限公司	上海駿夢網絡科技有限公司	新広出審[2017]6716号	2017年08月09日
守望之塔	モバイル	拓維信息系統股份有限公司	拓維信息系統股份有限公司	新広出審[2017]6715号	2017年08月09日
沙盒	モバイル	北京暢元國訊科技有限公司	北京暢元國訊科技有限公司	新広出審[2017]6714号	2017年08月09日
安吉拉時尚泡泡	モバイル	杭州哲信信息技術有限公司	杭州哲信信息技術有限公司	新広出審[2017]6713号	2017年08月09日
王者榮耀	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]6712号	2017年08月09日
曙光破曉	モバイル	上海隱志網絡科技有限公司	上海隱志網絡科技有限公司	新広出審[2017]6711号	2017年08月09日
陰陽師	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公	新広出審[2017]6710号	2017年08月09日
湯姆貓快跑	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	珠海安德菲信息技術有限公司	新広出審[2017]6709号	2017年08月09日
我的世界:モバイル版	モバイル	金報電子音像出版中心	上海網之易吾世界網絡科技有限公	新広出審[2017]6708号	2017年08月09日
沼澤激戰	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	珠海安德菲信息技術有限公司	新広出審[2017]6707号	2017年08月09日
永不言棄2	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	蘇州美生元信息科技有限公司	新広出審[2017]6706号	2017年08月09日
龍之靈域	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公	新広出審[2017]6705号	2017年08月09日
《黑暗与光明》手遊	モバイル	蘇州蝸牛數字科技股份有限公司	蘇州蝸牛數字科技股份有限公司	新広出審[2017]6704号	2017年08月09日
美食獵人(正版授權)	モバイル	天津電子出版有限公司	上海履冰科技有限公	新広出審[2017]6703号	2017年08月09日
軒轅劍之漢之雲	モバイル	北京昆侖在線網絡科技有限公	北京昆侖在線網絡科技有限公	新広出審[2017]6702号	2017年08月09日
模拟人生:暢玩版	モバイル	北京北緯通信科技有限公	北京北緯通信科技有限公	新広出審[2017]5842号	2017年07月13日
湯姆貓泡泡射手	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	珠海安德菲信息技術有限公司	新広出審[2017]5589号	2017年07月03日
小小部队:聯盟	モバイル	北京中科奧科技有限公	北京中科奧科技有限公	新広出審[2017]5587号	2017年06月30日
全民水滸	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]5586号	2017年06月30日
冰封触点	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公	新広出審[2017]5585号	2017年06月30日
体感功夫	ゲーム機-Xbox	上海東方明珠新媒體股份有限公	上海東方明珠新媒體股份有限公	新広出審[2017]5584号	2017年06月30日
星光大冒險	モバイル	北京暢元國訊科技有限公	杭州斯凱網絡科技有限公	新広出審[2017]5583号	2017年06月30日
妖精的尾巴:英雄之旅	WebGame	天津電子出版有限公司	浙江諾遊動漫文化股份有限公	新広出審[2017]5582号	2017年06月30日
新風雲之女神降臨	オンラインゲーム	方圓電子音像出版社有限責任公	深圳墨麟科技股份有限公	新広出審[2017]5581号	2017年06月30日
迷失之地2	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	炫彩互動網絡科技有限公	新広出審[2017]5580号	2017年06月30日
新拼圖	モバイル	北京暢元國訊科技有限公	北京暢元國訊科技有限公	新広出審[2017]5579号	2017年06月30日
哆啦A夢賽車	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]5578号	2017年06月30日
楚留香	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公	新広出審[2017]5577号	2017年06月30日
異形工厂	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公	新広出審[2017]5576号	2017年06月30日
戦争工厂	モバイル	北京暢元國訊科技有限公	深圳市迅龍創威網絡技術有限公	新広出審[2017]5575号	2017年06月30日
像素車	モバイル	北京暢元國訊科技有限公	北京暢元國訊科技有限公	新広出審[2017]5574号	2017年06月30日
遙遠星際	ゲーム機-PS4	上海声像電子出版社	上海東方明珠文化發展有限公	新広出審[2017]5573号	2017年06月30日
夢幻水族箱	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京唯我樂園信息技術有限公司	新広出審[2017]5572号	2017年06月30日
地平線 零之曙光	ゲーム機-PS4	上海声像電子出版社	上海東方明珠文化發展有限公	新広出審[2017]5571号	2017年06月30日
会說話的湯姆貓2	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	珠海安德菲信息技術有限公司	新広出審[2017]5570号	2017年06月30日

2-20. 国家新聞出版广电总局が輸入批准した海外のゲーム(6)

2017年に国家新聞出版广电总局が輸入批准した海外のゲーム⑥

国家新聞出版广电总局:

<http://www.sapprft.gov.cn/sapprft/contents/7027/284913.shtml>

名称	申請種類	制作会社	配信会社	批准番号	批准日
拼图挑战	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	珠海安德菲信息技術有限公司	新広出審[2017]5569号	2017年06月30日
微扑克	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]5568号	2017年06月30日
疯狂的掃雷兵	モバイル	北京暢元国訊科技有限公司	北京暢元国訊科技有限公司	新広出審[2017]5567号	2017年06月30日
魔堡探秘	モバイル	北京暢元国訊科技有限公司	北京暢元国訊科技有限公司	新広出審[2017]5566号	2017年06月30日
火影忍者	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]5565号	2017年06月30日
暗黑遺跡	モバイル	北京暢元国訊科技有限公司	杭州斯凱網絡科技有限公司	新広出審[2017]5564号	2017年06月30日
会說話的狗狗本	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	珠海安德菲信息技術有限公司	新広出審[2017]5563号	2017年06月30日
会說話的湯姆猫	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	珠海安德菲信息技術有限公司	新広出審[2017]5562号	2017年06月30日
巫师之昆特牌	オンラインゲーム	北京伯通電子出版社	深圳市盖娅科技有限公司	新広出審[2017]5561号	2017年06月30日
探險家斯皮蘭卡	ゲーム機-PS4	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	上海星遊紀信息技術有限公司	新広出審[2017]5560号	2017年06月30日
曙光	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公司	新広出審[2017]5559号	2017年06月30日
街球一対一	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	深圳市星河互動科技有限公司	新広出審[2017]5558号	2017年06月30日
QQ炫舞	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]5557号	2017年06月30日
金蟾千炮捕魚	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	蘇州美生元信息科技有限公司	新広出審[2017]5556号	2017年06月30日
双截龍II	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	深圳市浩天投資有限公司	新広出審[2017]5555号	2017年06月30日
名偵探柯南:無尽追跡	モバイル	上海觸控科技發展有限公司	上海觸控科技發展有限公司	新広出審[2017]5554号	2017年06月30日
龍珠激闘	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]5553号	2017年06月30日
全民大樂闖	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]5552号	2017年06月30日
幸運捕魚	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]5551号	2017年06月30日
全民突擊	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]5550号	2017年06月30日
討鬼伝2	ゲーム機-PS4、PSV	上海声像電子出版社	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]5549号	2017年06月30日
軒轅劍online	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]5548号	2017年06月30日
装甲戦争	オンラインゲーム	上海大承網絡技術有限公司	上海大承網絡技術有限公司	新広出審[2017]5368号	2017年06月29日
極品飛車:無限狂飆	モバイル	北京北緯通信科技股份有限公司	北京北緯通信科技股份有限公司	新広出審[2017]5388号	2017年06月29日
海绵宝宝公式版	モバイル	杭州哲信信息技術有限公司	杭州哲信信息技術有限公司	新広出審[2017]5387号	2017年06月29日
創世戰車	オンラインゲーム	合肥完美世界網絡技術有限公司	合肥完美世界網絡技術有限公司	新広出審[2017]5386号	2017年06月29日
戰意	オンラインゲーム	廣州網易計算機系統有限公司	廣州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]5385号	2017年06月29日
秘境対決(モバイル)	モバイル	廣州網易計算機系統有限公司	廣州網易計算機系統有限公司	新広出審[2017]5384号	2017年06月29日
宮殿:100日公主	モバイル	天津電子出版社有限公司	成都数字天空科技有限公司	新広出審[2017]5383号	2017年06月29日
王国紀元	モバイル	福州天盟数碼有限公司	福州天盟数碼有限公司	新広出審[2017]5382号	2017年06月29日
星盟冲突	オンラインゲーム	杭州電魂網絡科技股份有限公司	杭州電魂網絡科技股份有限公司	新広出審[2017]5381号	2017年06月29日
騎士競技場	モバイル	北京暢元国訊科技有限公司	北京暢元国訊科技有限公司	新広出審[2017]5380号	2017年06月29日
拳皇:命運	モバイル	天津電子出版有限公司	廣州銀漢科技有限公司	新広出審[2017]5379号	2017年06月29日
足球在線3モバイル版	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]5378号	2017年06月29日
QQ飛車	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]5377号	2017年06月29日
九龍戰	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]5376号	2017年06月29日
寿司忍者之忍者突襲	モバイル	天津電子出版社有限公司	北京分享時代科技股份有限公司	新広出審[2017]5375号	2017年06月29日
機械迷宮	モバイル	深圳市創夢天地科技有限公司	深圳市創夢天地科技有限公司	新広出審[2017]5374号	2017年06月29日
童話鎮公主遊戲1.0.0	モバイル	北京中電電子出版社	北京娛樂星空科技有限公司	新広出審[2017]5373号	2017年06月29日

2-21. 国家新聞出版广电总局が輸入批准した海外のゲーム(7)

2017年に国家新聞出版广电总局が輸入批准した海外のゲーム⑦

国家新聞出版广电总局:

<http://www.sapprft.gov.cn/sapprft/contents/7027/284913.shtml>

名称	申請種類	制作会社	配信会社	批准番号	批准日
為誰而煉金	モバイル	上海蛙扑網絡科技有限公司	上海蛙扑網絡科技有限公司	新広出審[2017]5372号	2017年06月29日
真三国无双激闘版	モバイル	合肥完美世界網絡技術有限公司	合肥完美世界網絡技術有限公司	新広出審[2017]5371号	2017年06月29日
怪物彈珠	モバイル	北京科海電子出版社	北京超旗網絡信息技術有限公司	新広出審[2017]5370号	2017年06月29日
小小羅街頭跑酷	モバイル	天津電子出版有限公司	北京分享時代科技股份有限公司	新広出審[2017]5369号	2017年06月29日
節奏大師	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]5367号	2017年06月29日
美職籃籃球大師	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	北京娛樂星空科技有限公司	新広出審[2017]5366号	2017年06月29日
夢幻模拟戦	モバイル	上海触控科技發展有限公司	上海紫舜信息技術有限公司	新広出審[2017]5365号	2017年06月29日
我的世界	オンラインゲーム	金報電子音像出版中心	上海網之易吾世界網絡科技有限公司	新広出審[2017]5364号	2017年06月29日
三国群英伝-霸王之業	モバイル	天津電子出版有限公司	広東星輝天拓互動娛樂有限公司	新広出審[2017]5363号	2017年06月29日
三国戦記群雄逐鹿	モバイル	上海駿夢網絡科技有限公司	上海駿夢網絡科技有限公司	新広出審[2017]5362号	2017年06月29日
三国志大戦	モバイル	上海同濟大学電子音像出版社有限公司	天津百度紫桐科技有限公司	新広出審[2017]5361号	2017年06月29日
騰訊歡樂鬥地主	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]5360号	2017年06月29日
翻滾吧齒輪君	モバイル	上海科学技術文献出版社有限公司	北京卓越晨星科技有限公司	新広出審[2017]5359号	2017年06月29日
東京戦記	モバイル	上海科学技術文献出版社有限公司	成都数字天空科技有限公司	新広出審[2017]5358号	2017年06月29日
軒轅劍群俠錄	モバイル	成都盈衆九州網絡科技有限公司	上海黑桃互動網絡科技有限公司	新広出審[2017]5357号	2017年06月29日
拳皇世界	モバイル	天津電子出版有限公司	樂道互動(天津)科技有限公司	新広出審[2017]5356号	2017年06月29日
無限之塔	WebGame	上海布魯潘達網絡技術有限公司	上海布魯潘達網絡技術有限公司	新広出審[2017]4144号	2017年05月10日
拳皇98終極之戰OL	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]4143号	2017年05月10日
全民飛機大戰	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]4142号	2017年05月10日
大奥:江戸奇縁	モバイル	深圳市書城電子出版物有限責任公司	成都数字天空有限公司	新広出審[2017]4141号	2017年05月10日
宮殿:月下灰姑娘	モバイル	深圳市書城電子出版物有限責任公司	成都数字天空有限公司	新広出審[2017]4140号	2017年05月10日
魔力宝贝手機遊戲	モバイル	上海科学技術文献出版社有限公司	無錫蛮荒網絡科技有限公司	新広出審[2017]4139号	2017年05月10日
合金彈頭OL	モバイル	上海触控科技發展有限公司	上海触控科技發展有限公司	新広出審[2017]4138号	2017年05月10日
美職籃在線	モバイル	上海科学技術文献出版社有限公司	北京卓越晨星科技有限公司	新広出審[2017]4137号	2017年05月10日
加勒比海盜:啓航	モバイル	上海掌玩互娛網絡科技股份有限公司	上海掌玩互娛網絡科技股份有限公司	新広出審[2017]4136号	2017年05月10日
卡片怪獸	モバイル	上海隱志網絡科技有限公司	上海隱志網絡科技有限公司	新広出審[2017]4135号	2017年05月10日
軒轅劍:劍之源	モバイル	華東師範大学電子音像出版社有限公司	成都卓星科技有限公司	新広出審[2017]4134号	2017年05月10日
極盜者	モバイル	天津電子出版有限公司	北京虹軟協創通訊技術有限公司	新広出審[2017]4133号	2017年05月10日
狙撃之王	モバイル	天津電子出版有限公司	北京通聯天地科技有限公司	新広出審[2017]4132号	2017年05月10日
会說話的安吉拉	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	珠海安德菲信息技術有限公司	新広出審[2017]4131号	2017年05月10日
会說話的金杰猫	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	珠海安德菲信息技術有限公司	新広出審[2017]4130号	2017年05月10日
会說話的金杰猫2	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	珠海安德菲信息技術有限公司	新広出審[2017]4128号	2017年05月10日
湯姆猫的摩托艇	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	珠海安德菲信息技術有限公司	新広出審[2017]4127号	2017年05月10日
正义聯盟:超級英雄	モバイル	北京中清龍岡網絡技術有限公司	北京中清龍岡網絡技術有限公司	新広出審[2017]4126号	2017年05月10日
不休騎士	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京唯我樂園信息技術有限公司	新広出審[2017]4125号	2017年05月10日
躲避球大冒險	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公司	新広出審[2017]4124号	2017年05月10日
舞力全開2017	オンラインゲーム	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	上海碧漢網絡科技有限公司	新広出審[2017]4123号	2017年05月10日
音量(VR)	ゲーム機-PS4	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	上海星遊紀信息技術有限公司	新広出審[2017]4122号	2017年05月10日
星盟冲突	モバイル	杭州電魂網絡科技股份有限公司	杭州電魂網絡科技股份有限公司	新広出審[2017]4121号	2017年05月10日
無尽神域	モバイル	杭州漢唐文化傳播有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]4120号	2017年05月10日

2-22. 国家新聞出版广电总局が輸入批准した海外のゲーム(8)

2017年に国家新聞出版广电总局が輸入批准した海外のゲーム⑧

国家新聞出版广电总局：
<http://www.sapprft.gov.cn/sapprft/contents/7027/284913.shtml>

名称	申請種類	制作会社	配信会社	批准番号	批准日
僵尸尖叫	モバイル	北京伯通電子出版社	掌遊天下(北京)信息技術股份有限公司	新広出審[2017]4119号	2017年05月10日
我的湯姆猫	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	珠海安德菲信息技術有限公司	新広出審[2017]4118号	2017年05月10日
歡樂飛行棋(騰訊)	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]4117号	2017年05月10日
樂高世界	ゲーム機-PS4	上海声像電子出版社	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]4116号	2017年05月10日
塞巴斯蒂安拉力賽:進化	ゲーム機-Xbox	上海東方明珠新媒体股份有限公司	上海東方明珠新媒体股份有限公司	新広出審[2017]4115号	2017年05月10日
橋	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公	新広出審[2017]4114号	2017年05月10日
塞尔達伝説:黄昏公主	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公	新広出審[2017]4113号	2017年05月10日
天天飛車	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]4112号	2017年05月10日
仙劍奇俠伝五	モバイル	北京暢遊時代数碼技術有限公司	北京暢遊時代数碼技術有限公司	新広出審[2017]4111号	2017年05月10日
童話大冒險	モバイル	杭州漢唐文化傳播有限公司	杭州網易雷火科技有限公	新広出審[2017]3242号	2017年04月17日
霍比特人之中土王国	モバイル	北京伯通電子出版社	深圳市盖婭科技有限公	新広出審[2017]3241号	2017年04月17日
球王之路	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	深圳市星河互動科技有限公	新広出審[2017]3240号	2017年04月17日
迪士尼過馬路	モバイル	上海遊族信息技術有限公司	上海遊族信息技術有限公司	新広出審[2017]3239号	2017年04月17日
变形金剛:地球之戰	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	北京遊道易網絡文化有限公	新広出審[2017]3237号	2017年04月17日
天天炫闘	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]3236号	2017年04月17日
吞食天地群英征戰	モバイル	上海科学技術文献出版社有限公	北京開心人信息技術有限公	新広出審[2017]3235号	2017年04月17日
名偵探柯南:隱藏的証物	モバイル	天津電子出版社有限公司	成都陌陌科技有限公	新広出審[2017]3234号	2017年04月17日
泰拉瑞亞	モバイル	天津電子出版社有限公司	深圳市創夢天地科技有限公	新広出審[2017]3233号	2017年04月17日
波可龍迷宮	モバイル	上海科学技術文献出版社有限公	上海可九互動網絡科技有限公	新広出審[2017]3232号	2017年04月17日
我的漢克狗	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	珠海安德菲信息技術有限公	新広出審[2017]3231号	2017年04月17日
魔神英雄伝	モバイル	上海愷英網絡科技有限公	上海愷英網絡科技有限公	新広出審[2017]3230号	2017年04月17日
幻想神域	モバイル	上海觸控科技發展有限公司	上海觸控科技發展有限公司	新広出審[2017]3229号	2017年04月17日
火源計画	オンラインゲーム	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]3228号	2017年04月17日
戦機少女 重生1	ゲーム機-FUZE	藍港在線(北京)科技有限公	藍港在線(北京)科技有限公	新広出審[2017]3227号	2017年04月17日
我的世界PlayStation4版	ゲーム機-PS4	上海声像電子出版社	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]3226号	2017年04月17日
我的安吉拉	モバイル	三辰影庫音像出版社有限公司	珠海安德菲信息技術有限公	新広出審[2017]3225号	2017年04月17日
幽浮:未知敵人	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公	新広出審[2017]3224号	2017年04月17日
戦争与文明	モバイル	上海郵通科技有限公	上海郵通科技有限公	新広出審[2017]3223号	2017年04月17日
無尽之劍命運	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]3222号	2017年04月17日
迷失之地	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	炫彩互動網絡科技有限公	新広出審[2017]3221号	2017年04月17日
騰訊天天伝奇	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]3220号	2017年04月17日
進化之地	モバイル	天津電子出版社有限公	北京樂動卓越科技有限公	新広出審[2017]3219号	2017年04月17日
阿尼瑪:回憶之門	ゲーム機-PS4	上海東方明珠文化發展有限公司	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]2638号	2017年03月22日
仙劍奇俠伝五	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公	新広出審[2017]2637号	2017年03月22日
咕嚕小天使	ゲーム機-FUZE	藍港在線(北京)科技有限公	藍港在線(北京)科技有限公	新広出審[2017]2636号	2017年03月22日
深渊奧德賽	ゲーム機-FUZE	藍港在線(北京)科技有限公	藍港在線(北京)科技有限公	新広出審[2017]2635号	2017年03月22日
神魔劫	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公	新広出審[2017]2634号	2017年03月22日
英雄殺	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]2633号	2017年03月22日
刺客信条OL:同盟者	モバイル	北京掌趣科技股份有限公	北京掌趣科技股份有限公	新広出審[2017]2632号	2017年03月22日
夢幻西遊無双版	モバイル	杭州漢唐文化傳播有限公司	杭州網易雷火科技有限公	新広出審[2017]2631号	2017年03月22日

2-23. 国家新聞出版广电总局が輸入批准した海外のゲーム(9)

2017年に国家新聞出版广电总局が輸入批准した海外のゲーム⑨

国家新聞出版广电总局:

<http://www.sapprft.gov.cn/sapprft/contents/7027/284913.shtml>

名称	申請種類	制作会社	配信会社	批准番号	批准日
米皮大冒險	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	炫彩互動網絡科技有限公司	新広出審[2017]2630号	2017年03月22日
登山賽車之天朝歷險	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京唯我樂園信息技術有限公司	新広出審[2017]2629号	2017年03月22日
魂之幻影	モバイル	杭州漢唐文化傳播有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]2628号	2017年03月22日
飛刀又見飛刀	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]2627号	2017年03月22日
大航海之路	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]2626号	2017年03月22日
歡樂西遊	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]2624号	2017年03月22日
仙劍奇俠伝online	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]2623号	2017年03月22日
登山賽車	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京唯我樂園信息技術有限公司	新広出審[2017]2622号	2017年03月22日
倩女幽魂録	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]2621号	2017年03月22日
無限戦争	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]2620号	2017年03月22日
騰訊天天來塔防	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]2619号	2017年03月22日
永恒文明	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]2618号	2017年03月22日
仙劍奇俠伝官方手遊	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]2617号	2017年03月22日
登山賽車2	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京唯我樂園信息技術有限公司	新広出審[2017]2616号	2017年03月22日
紅蓮之王	オンラインゲーム	上海久遊網絡科技有限公司	上海久遊網絡科技有限公司	新広出審[2017]2615号	2017年03月22日
滾動的天空	モバイル	北京伯通電子出版社	北京猎豹網絡科技有限公司	新広出審[2017]2614号	2017年03月22日
速度与激情8	モバイル	咪咕互動娛樂有限公司	咪咕互動娛樂有限公司	新広出審[2017]2611号	2017年03月22日
街霸V	ゲーム機-PS4	上海声像電子出版社	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]2316号	2017年03月13日
軍団之光	モバイル	上海数龍科技有限公司	上海数龍科技有限公司	新広出審[2017]1969号	2017年03月02日
割繩子:魔法	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京唯我樂園信息技術有限公司	新広出審[2017]1968号	2017年03月02日
合金彈頭单机版	モバイル	上海触控科技發展有限公司	上海触控科技發展有限公司	新広出審[2017]1967号	2017年03月02日
瘋狂貪吃蛇	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]1966号	2017年03月02日
新部落守衛戰	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]1965号	2017年03月02日
説劍	モバイル	心動網絡股份有限公司	心動網絡股份有限公司	新広出審[2017]1964号	2017年03月02日
涂鸦上帝:閃電	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京唯我樂園信息技術有限公司	新広出審[2017]1963号	2017年03月02日
小李飛刀	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]1962号	2017年03月02日
流放之路	オンラインゲーム	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]1961号	2017年03月02日
異次元戰姫	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]1960号	2017年03月02日
変形金剛	オンラインゲーム	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]1959号	2017年03月02日
西遊神魔决	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]1958号	2017年03月02日
荆棘王座	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]1957号	2017年03月02日
狙撃行動:代号猎鷹	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京遊道易網絡文化有限公司	新広出審[2017]1956号	2017年03月02日
仙劍奇俠伝幻璃鏡	モバイル	金報電子音像出版中心	天津百度紫桐科技有限公司	新広出審[2017]1955号	2017年03月02日
暴走騎士団	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]1954号	2017年03月02日
大航海時代5	モバイル	華東師範大学電子音像出版社有限公司	成都卓星科技有限公司	新広出審[2017]1953号	2017年03月02日
英雄戰歌	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]1952号	2017年03月02日
千島物語	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]1951号	2017年03月02日
影之刃	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]1950号	2017年03月02日
天天酷跑	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]1949号	2017年03月02日
穿越火線-銃戰王者	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]1948号	2017年03月02日

2-24. 国家新聞出版広電総局が輸入批准した海外のゲーム(10)

2017年に国家新聞出版広電総局が輸入批准した海外のゲーム⑩

国家新聞出版広電総局:

<http://www.sapprft.gov.cn/sapprft/contents/7027/284913.shtml>

名称	申請種類	制作会社	配信会社	批准番号	批准日
去月球	モバイル	心動網絡股份有限公司	心動網絡股份有限公司	新広出審[2017]1947号	2017年03月02日
城与龍	モバイル	上海数龍科技有限公司	上海数龍科技有限公司	新広出審[2017]1946号	2017年03月02日
夢想城鎮	モバイル	上海触控科技發展有限公司	北京触控科技發展有限公司	新広出審[2017]1945号	2017年03月02日
神樹小奇兵:羅賓之怒	モバイル	北京掌趣科技股份有限公司	北京掌趣科技股份有限公司	新広出審[2017]1944号	2017年03月02日
聖靈覚醒	モバイル	杭州漢唐文化傳播有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]1943号	2017年03月02日
狩獵紀元	モバイル	杭州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]1942号	2017年03月02日
魔法禁書目錄	モバイル	杭州漢唐文化傳播有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]1389号	2017年02月08日
地下城与勇士	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]1359号	2017年02月08日
舞力全開2017	ゲーム機-PS4	上海声像電子出版社	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]1358号	2017年02月08日
天魔幻想	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]1357号	2017年02月08日
全民農場	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]1356号	2017年02月08日
舞力全開2017	ゲーム機-Xbox	上海電子出版有限公司	上海東方明珠新媒体股份有限公司	新広出審[2017]1355号	2017年02月08日
倩女幽魂	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]1354号	2017年02月08日
黒衣剣士	モバイル	趣遊科技集团有限公司	北京世界星輝科技有限責任公司	新広出審[2017]1353号	2017年02月08日
艦無虚発:暗星	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]1352号	2017年02月08日
歡樂拼点	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]1351号	2017年02月08日
女神榮耀	モバイル	上海同濟大学電子音像出版社有限公司	深圳市千智互動網絡科技有限公司	新広出審[2017]1260号	2017年02月04日
滑雪大冒險2	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京遊道易網絡文化有限公司	新広出審[2017]1259号	2017年02月04日
永不言棄	モバイル	北京伯通電子出版社	北京月宝盒信息科技有限公司	新広出審[2017]1258号	2017年02月04日
龍魂時刻	オンラインゲーム	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]1257号	2017年02月04日
長城OL	WebGame	方圓電子出版有限公司	深圳墨麟科技股份有限公司	新広出審[2017]1256号	2017年02月04日
学園偶像祭2-課題大作戦	モバイル	上海数龍科技有限公司	上海数龍科技有限公司	新広出審[2017]1255号	2017年02月04日
破天一劍	モバイル	遊芸春秋網絡科技(北京)有限公司	遊芸春秋網絡科技(北京)有限公司	新広出審[2017]1254号	2017年02月04日
魔力寶貝WebGame遊戲	WebGame	上海科学技術文献出版社有限公司	無錫蛮荒網絡科技有限公司	新広出審[2017]1253号	2017年02月04日
西楚霸王同名モバイル	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]1252号	2017年02月04日
天下	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]1251号	2017年02月04日
憤怒の小鳥:变形金剛	モバイル	拓維信息系統股份有限公司	咪咕互動娛樂有限公司	新広出審[2017]1250号	2017年02月04日
舞力全開:活力派	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]1249号	2017年02月04日
饥饿鲨:進化	モバイル	北京掌趣科技股份有限公司	北京掌趣科技股份有限公司	新広出審[2017]1248号	2017年02月04日
奇迹:覚醒	モバイル	北京掌趣科技股份有限公司	北京天馬時空網絡技術有限公司	新広出審[2017]1247号	2017年02月04日
魂闘羅(コントラ):帰来	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]1246号	2017年02月04日
飢餓鲨:世界	モバイル	北京掌趣科技股份有限公司	北京掌趣科技股份有限公司	新広出審[2017]1244号	2017年02月04日
合金弾头前線任務	モバイル	北京中清龍図網絡技術有限公司	北京中清龍図網絡技術有限公司	新広出審[2017]1243号	2017年02月04日
最強美職籃	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]1242号	2017年02月04日
塞巴斯蒂安拉力賽:進化	ゲーム機-PS4	上海声像電子出版社	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]1241号	2017年02月04日
拳擊少女	モバイル	上海科学技術文献出版社有限公司	北京卓越晨星科技有限公司	新広出審[2017]1240号	2017年02月04日
三国群英伝-争覇	モバイル	上海科学技術文献出版社有限公司	北京飛流九天科技有限公司	新広出審[2017]1239号	2017年02月04日
三国群英伝	モバイル	上海悠遊網軟件科技有限公司	上海悠遊網軟件科技有限公司	新広出審[2017]1238号	2017年02月04日
終結者2:審判日(映画公式モバイル)	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]1237号	2017年02月04日
実況俱樂部	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]1236号	2017年02月04日
僵尸榨汁機	モバイル	上海方寸信息科技有限公司	上海方寸信息科技有限公司	新広出審[2017]1235号	2017年02月04日

2-25. 国家新聞出版广电总局が輸入批准した海外のゲーム(11)

2017年に国家新聞出版广电总局が輸入批准した海外のゲーム⑪

国家新聞出版广电总局:

<http://www.sapprft.gov.cn/sapprft/contents/7027/284913.shtml>

名称	申請種類	制作会社	配信会社	批准番号	批准日
無限幻闘	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]835号	2017年01月20日
格羅亜伝奇	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]834号	2017年01月20日
大話西遊熱血版	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]833号	2017年01月20日
憤怒の小鳥:擲骰子!	モバイル	上海昊嘉信息技術有限公司	上海昊嘉信息技術有限公司	新広出審[2017]832号	2017年01月20日
双子	モバイル	心動網絡股份有限公司	心動網絡股份有限公司	新広出審[2017]831号	2017年01月20日
夢幻西遊	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]830号	2017年01月20日
最終幻想:覚醒	モバイル	合肥完美世界網絡技術有限公司	合肥完美世界網絡技術有限公司	新広出審[2017]829号	2017年01月20日
天天象棋	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]828号	2017年01月20日
QQ農場	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]827号	2017年01月20日
全民小鎮	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]826号	2017年01月20日
天啓聯盟	モバイル	杭州漢唐文化傳播有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]825号	2017年01月20日
火拼萌萌消	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]824号	2017年01月20日
怪物史瑞克2	モバイル	上海東方明珠文化發展有限公司	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]823号	2017年01月20日
天下HD	モバイル	杭州漢唐文化傳播有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]822号	2017年01月20日
大富翁9	モバイル	杭州漢唐文化傳播有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]821号	2017年01月20日
吉娜姐妹:扭曲夢境	ゲーム機-FUZE	藍港在線(北京)科技有限公司	藍港在線(北京)科技有限公司	新広出審[2017]820号	2017年01月20日
阿尼瑪:回憶之門	ゲーム機-FUZE	藍港在線(北京)科技有限公司	藍港在線(北京)科技有限公司	新広出審[2017]819号	2017年01月20日
奥特曼人勇闖閉	モバイル	広州捷遊軟件有限公司	広州凌鑫達實業有限公司	新広出審[2017]818号	2017年01月20日
騰訊圍棋	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]817号	2017年01月20日
美少女萌萌消	モバイル	北京開心人信息技術有限公司	北京開心人信息技術有限公司	新広出審[2017]816号	2017年01月20日
聚爆	モバイル	成都龍淵網絡科技有限公司	成都龍淵網絡科技有限公司	新広出審[2017]815号	2017年01月20日
古树旋律	モバイル	成都龍淵網絡科技有限公司	成都龍淵網絡科技有限公司	新広出審[2017]814号	2017年01月20日
小時代(公式ゲーム)	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]813号	2017年01月20日
熊出沒之3D賽車	モバイル	広州捷遊軟件有限公司	広州維動網絡科技有限公司	新広出審[2017]812号	2017年01月20日
奥特曼人大戰僵尸	モバイル	広州捷遊軟件有限公司	広州凌鑫達實業有限公司	新広出審[2017]811号	2017年01月20日
小熊愛消除	モバイル	北京中清龍岡網絡技術有限公司	上海中清龍岡網絡技術有限公司	新広出審[2017]810号	2017年01月20日
大話西遊	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]809号	2017年01月20日
怪物史瑞克1	モバイル	上海東方明珠文化發展有限公司	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]808号	2017年01月20日
湯姆猫跑酷	モバイル	北京百度多酷科技有限公司	北京百度多酷科技有限公司	新広出審[2017]807号	2017年01月20日
新超級馬力欧兄弟	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公司	新広出審[2017]806号	2017年01月20日
軒轅劍3モバイル版	モバイル	華東師範大學電子音像出版社有限公司	成都卓星科技有限公司	新広出審[2017]9号	2017年01月04日
軒轅劍外伝-穹之扉	ゲーム機-PS4	上海声像電子出版社	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]8号	2017年01月04日
明星志願星之守護	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公司	新広出審[2017]7号	2017年01月04日
迷你西遊	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州雷火科技有限公司	新広出審[2017]49号	2017年01月04日
皇室戰輪	ゲーム機-PS4	上海東方明珠文化發展有限公司	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]48号	2017年01月04日
永恒边境	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]47号	2017年01月04日
憤怒の小鳥之泡泡奇縁	モバイル	拓維信息系統股份有限公司	拓維信息系統股份有限公司	新広出審[2017]46号	2017年01月04日
削削達人	モバイル	北京伯通電子出版社	北京遊道易網絡文化有限公司	新広出審[2017]45号	2017年01月04日
沙囚	ゲーム機-FUZE	藍港在線(北京)科技有限公司	藍港在線(北京)科技有限公司	新広出審[2017]44号	2017年01月04日
小汪汪	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]43号	2017年01月04日
滑雪大冒險	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京遊道易網絡文化有限公司	新広出審[2017]42号	2017年01月04日

2-26. 国家新聞出版広電総局が輸入批准した海外のゲーム(12)

2017年に国家新聞出版広電総局が輸入批准した海外のゲーム⑫

国家新聞出版広電総局:

<http://www.sapprft.gov.cn/sapprft/contents/7027/284913.shtml>

名称	申請種類	制作会社	配信会社	批准番号	批准日
坦克連	モバイル	杭州漢唐文化傳播有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]41号	2017年01月04日
天天過馬路	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京遊道易網絡文化有限公司	新広出審[2017]40号	2017年01月04日
大唐遊仙記	モバイル	杭州漢唐文化傳播有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]39号	2017年01月04日
理查德探險	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公司	新広出審[2017]38号	2017年01月04日
邪惡古堡	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]37号	2017年01月04日
戦之海賊	モバイル	北京中科奥科技有限公司	北京中科奥科技有限公司	新広出審[2017]36号	2017年01月04日
割繩子玩穿越	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京遊道易網絡文化有限公司	新広出審[2017]35号	2017年01月04日
生生不息	ゲーム機-PS4	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	上海星遊紀信息技術有限公司	新広出審[2017]34...	2017年01月04日
熊出沒之保衛家園	モバイル	広州捷遊軟件有限公司	広州凌鑫達實業有限公司	新広出審[2017]33号	2017年01月04日
皇室戰輪	ゲーム機-NVIDIA	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京愛奇芸科技有限公司	新広出審[2017]32号	2017年01月04日
魔法門之英雄無敵:戦争紀元	モバイル	北京掌趣科技股份有限公司	北京掌趣科技股份有限公司	新広出審[2017]31号	2017年01月04日
瘋狂動物園	モバイル	北京伯通電子出版社	北京遊道易網絡文化有限公司	新広出審[2017]30号	2017年01月04日
功夫熊貓(公式版)	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]29号	2017年01月04日
重装突擊	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]28号	2017年01月04日
騰訊天天軍棋	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]27号	2017年01月04日
割繩子2	モバイル	江蘇鳳凰電子音像出版社有限公司	北京遊道易網絡文化有限公司	新広出審[2017]26号	2017年01月04日
夢想召喚王	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]25号	2017年01月04日
巨龍伝世録	オンラインゲーム	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]24号	2017年01月04日
重力異想世界完結篇	ゲーム機-PS4	上海声像電子出版社	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]23号	2017年01月04日
無尽戦区:覚醒	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]22号	2017年01月04日
麦提9号	ゲーム機-PS4	上海声像電子出版社	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]21号	2017年01月04日
夢想星城:星你特別版	モバイル	杭州漢唐文化傳播有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]20号	2017年01月04日
突突兔独戦突襲兔	ゲーム機-PS4、PSV	上海東方明珠文化發展有限公司	上海東方明珠文化發展有限公司	新広出審[2017]205号	2017年01月04日
糖果伝奇	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]204号	2017年01月04日
拳皇97OL	モバイル	天津電子出版社有限公司	樂道互動(天津)科技有限公司	新広出審[2017]19号	2017年01月04日
来自星星的你(公式ゲーム)	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]18号	2017年01月04日
率土之濱	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]17号	2017年01月04日
仙境伝説:守護永恒的愛	モバイル	心動網絡股份有限公司	心動網絡股份有限公司	新広出審[2017]16号	2017年01月04日
蔚藍戦争	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]15号	2017年01月04日
木遁大師	ゲーム機-FUZE	藍港在線(北京)科技有限公司	藍港在線(北京)科技有限公司	新広出審[2017]14号	2017年01月04日
迷雾世界	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]13号	2017年01月04日
鋼鉄黎明	モバイル	広州網易計算機系統有限公司	杭州網易雷火科技有限公司	新広出審[2017]12号	2017年01月04日
QQ降龍	モバイル	深圳市騰訊計算機系統有限公司	深圳市騰訊計算機系統有限公司	新広出審[2017]11号	2017年01月04日
熊出沒之瘋狂彈射	モバイル	広州捷遊軟件有限公司	広州凌鑫達實業有限公司	新広出審[2017]10号	2017年01月04日

⇒2016年以前に批准された輸入ゲームに関しては、国家新聞出版広電総局のサイトをご参照ください

2016年に批准された輸入ゲーム一覧:<http://www.sapprft.gov.cn/sapprft/contents/7027/313523.shtml>

文化部による 輸入オンラインゲームの内容審査への申請ガイドライン

国務院令第412号「網絡遊戯管理暫弁法」と「互聯網文化管理暫行規定」による。

申請先/決定機関 文化部 文化市場司

申請条件

1. 申請する会社は、オンラインゲームの経営資格を所有すること。
2. オンラインゲームの内容を自社審査した後、文化部へ申請すること。
3. モバイル以外の輸入オンラインゲームは、独占ライセンス使用契約を前提とし、そのライセンスの契約書は中国の「合同法※」や「著作権法」などの法律法規の関連規定に符合し、公正の条項でなければならない。文化部の内容審査に合格後、契約書は有効となる。
4. 台湾のオンラインゲームも、海外のオンラインゲームと同様の輸入手続きが必要である。
5. 申請会社は、そのオンラインゲームの研究開発が完成している状態であり、かつ正式運営(もしくはβテスト)のバージョンで同じであること保証すること。

申請書類 (初回申請の場合)

1. ゲーム内容/操作の説明、文字/セリフ/ナレーション/歌詞の情報(それぞれ中国語とオリジナルの言語)
2. 原始著作権証明書(ゲームの原産地で提供される著作権証明の書類、もしくは開発会社が提供する著作権声明の書類に、会社の社判と責任者のサインをしたもの。原本と中国語の翻訳書類を提出)、原産地のゲームレベル証明(もしくはレベルなしの証明材料として、ゲーム原産地のレベルなしの説明文章に社判を捺印したもの)、運営契約書もしくは授權書、自社審査の報告書
3. 企業のユーザーに対する協議書
(1、3は電子ファイルで、2はスキャンした書類を提出)

審査の流れ

1. 中国文化市場網のサイト(<http://www.ccm.gov.cn/>)で、「文化市場経営単位」の登録を行う。
⇒このプラットフォーム上でアクティブになってから、オンラインゲーム経営を申請することができる。
2. プラットフォーム上の要求に従い、ゲーム情報及び資料を入力・送信する。
文化部は申請書類受領5営業日以内に資料を確認する。
入力した情報や資料に問題がある場合、文化部は企業に不合格を通知する。
企業は文化部の要求に基づき資料の補充や修正を行う。
3. 資料がすべてそろった段階で文化部は正式に受理し、20日営業日(ただし専門家の審査の時間は含まない)以内に、審査委員会が内容審査を行う。

審査に合格すると、電子ナンバーが発行され、オンライン運営が許可される。
許可が下りた作品は、文化部のサイトに情報が公開される。(2017年に批准された作品に関しては次ページ)

文化部:

http://www.mcprc.gov.cn/zxls/bszn/201711/t20171107_830324.htm

※

中华人民共和国合同法

1999年10月1日実施

http://www.npc.gov.cn/npc/lftz/rlyw/2016-07/01/content_1992739.htm

2017年に文化庁が内容審査を批准した海外のゲーム①

2017年に200タイトル以上の
海外のゲームを批准

批准番号	ゲーム名	運営会社	批准文章発行日
文網遊進字[2017]0214号	進撃！要塞！	北京遊道易網絡文化有限公司	2017.12.11
文網遊進字[2017]0204号	軒宴轅剣之漢之云(モバイル版)	北京昆侖在線網絡科技有限公司	2017.12.11
文網遊進字[2017]0205号	極品飛車オンラインモバイル版	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.12.11
文網遊進字[2017]0216号	冠軍盛典	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.12.11
文網遊進字[2017]0211号	小飛鼠弾球歴険記	上海東方明珠新媒体股份有限公司	2017.12.11
文網遊進字[2017]0207号	戦場女武神	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.12.11
文網遊進字[2017]0218号	旗帜伝説	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.12.11
文網遊進字[2017]0208号	史萊姆牧場	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.12.11
文網遊進字[2017]0217号	反重力賽車終極典藏版	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.12.11
文網遊進字[2017]0213号	壁咚球	上海星遊紀信息技術有限公司	2017.12.11
文網遊進字[2017]0206号	勇者就愛耍心機VR	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.12.11
文網遊進字[2017]0212号	超級鷄馬	北京愛奇芸科技有限公司	2017.12.11
文網遊進字[2017]0210号	超級馬力歐銀河	北京愛奇芸科技有限公司	2017.12.11
文網遊進字[2017]0209号	仙劍奇俠伝五(NVIDIAテレビ娯楽一体機版)	北京愛奇芸科技有限公司	2017.12.11
文網遊進字[2017]0215号	阿尼瑪:回憶之門(PS4版)	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.12.11
文網遊進字[2017]0185号	坦克世界閃擊戰	杭州網易雷火科技有限公司	2017.12.01
文網遊進字[2017]0191号	冠軍足球物語1	北京粒子互娛網絡科技有限公司	2017.12.01
文網遊進字[2017]0183号	提莫歴険記	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.12.01
文網遊進字[2017]0203号	美味糖果塔	拓維信息系統股份有限公司	2017.12.01
文網遊進字[2017]0193号	宝藏世界	北京世界星輝科技有限責任公司	2017.12.01

(掲載の順番はサイトの発表順に基づく。掲載されるゲーム名は中国表記のみで、ライセンス元の国名やオリジナルの名称表記はない)

中国文化市場網:

http://182.131.21.139/gspst/ccm-action/domesticgame/searchGame?business_id=052011

2017年に文化部長が内容審査を批准した海外のゲーム②

中国文化市場網：
http://182.131.21.139/gsp/ccb-action/domesticgame/searchGame?business_id=052011

批准番号	ゲーム名	運営会社	批准文章発行日
文網遊進字[2017]0201号	瘋狂愛消厨	上海数龍科技有限公司	2017.12.01
文網遊進字[2017]0189号	発現動物公園	北京粒子互娛網絡科技有限公司	2017.12.01
文網遊進字[2017]0194号	金字塔王国物語	北京粒子互娛網絡科技有限公司	2017.12.01
文網遊進字[2017]0199号	动画制作物語	北京粒子互娛網絡科技有限公司	2017.12.01
文網遊進字[2017]0200号	冒険村物語	北京粒子互娛網絡科技有限公司	2017.12.01
文網遊進字[2017]0188号	宇宙探険物語	北京粒子互娛網絡科技有限公司	2017.12.01
文網遊進字[2017]0187号	百貨商場物語	北京粒子互娛網絡科技有限公司	2017.12.01
文網遊進字[2017]0196号	境界之詩	上海数龍科技有限公司	2017.12.01
文網遊進字[2017]0182号	SBK14	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.12.01
文網遊進字[2017]0201号	湯姆猫戦営	杭州哲信信息技術有限公司	2017.12.01
文網遊進字[2017]0190号	大海賊探険物語	北京粒子互娛網絡科技有限公司	2017.12.01
文網遊進字[2017]0198号	梦想商店街物語	北京粒子互娛網絡科技有限公司	2017.12.01
文網遊進字[2017]0186号	不休騎士	北京唯我樂園信息技術有限公司	2017.12.01
文網遊進字[2017]0197号	時尚洋品店物語	北京粒子互娛網絡科技有限公司	2017.12.01
文網遊進字[2017]0195号	都市大亨物語	北京粒子互娛網絡科技有限公司	2017.12.01
文網遊進字[2017]0192号	口袋学院物語2	北京粒子互娛網絡科技有限公司	2017.12.01
文網遊進字[2017]0168号	程序员升職記	北京遊道易網絡文化有限公司	2017.11.03
文網遊進字[2017]0180号	擊拳熱闘！！	北京愛奇芸科技有限公司	2017.11.03
文網遊進字[2017]0177号	猎龍計画	上海遊族信息技術有限公司	2017.11.03
文網遊進字[2017]0164号	守望之塔	拓維信息系統股份有限公司	2017.11.03

(掲載の順番はサイトの発表順に基づく。掲載されるゲーム名は中国表記のみで、ライセンス元の国名やオリジナルの名称表記はない)

2017年に文化部長が内容審査を批准した海外のゲーム③

中国文化市場網：
http://182.131.21.139/gsp/ccb-action/domesticgame/searchGame?business_id=052011

批准番号	ゲーム名	運営会社	批准文章発行日
文網遊進字[2017]0170号	黑白世界	上海東方明珠新媒体股份有限公司	2017.11.03
文網遊進字[2017]0174号	幽浮:未知敵人	北京愛奇芸科技有限公司	2017.11.03
文網遊進字[2017]0179号	突突兔独戦突襲兔	上海東方明珠新媒体股份有限公司	2017.11.03
文網遊進字[2017]0181号	突突兔独戦突襲兔PSVita版	上海東方明珠新媒体股份有限公司	2017.11.03
文網遊進字[2017]0173号	火源	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.11.03
文網遊進字[2017]0176号	理查德探險	北京愛奇芸科技有限公司	2017.11.03
文網遊進字[2017]0165号	温泉物語	北京粒子互娛網絡科技有限公司	2017.11.03
文網遊進字[2017]0171号	百變球球	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.11.03
文網遊進字[2017]0178号	塞尔達伝説:黄昏公主	北京愛奇芸科技有限公司	2017.11.03
文網遊進字[2017]0167号	永不言棄3:世界	上海遊族信息技術有限公司	2017.11.03
文網遊進字[2017]0175号	漫漫長夜	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.11.03
文網遊進字[2017]0169号	冰封触点	北京愛奇芸科技有限公司	2017.11.03
文網遊進字[2017]0172号	籃球在線2	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.11.03
文網遊進字[2017]0166号	軒轅劍叁外伝天之痕単機版ゲームソフト	北京昆侖樂享網絡技術有限公司	2017.11.03
文網遊進字[2017]0163号	冠軍足球物語2	北京粒子互娛網絡科技有限公司	2017.11.03
文網遊進字[2017]0159号	湯姆猫水上樂園	杭州哲信信息技術有限公司	2017.11.02
文網遊進字[2017]0160号	納克的大冒險-双英与古代兵团	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.11.02
文網遊進字[2017]0161号	数碼宝贝(デジモン):相遇	成都陌陌科技有限公司	2017.11.02
文網遊進字[2017]0162号	冲刺賽車物語	北京粒子互娛網絡科技有限公司	2017.11.02
文網遊進字[2017]0153号	躲避球大冒險	北京愛奇芸科技有限公司	2017.09.29

(掲載の順番はサイトの発表順に基づく。掲載されるゲーム名は中国表記のみで、ライセンス元の国名やオリジナルの名称表記はない)

2017年に文化部長が内容審査を批准した海外のゲーム④

中国市場網：
http://182.131.21.139/gspst/ccm-action/domesticgame/searchGame?business_id=052011

批准番号	ゲーム名	運営会社	批准文章発行日
文網遊進字[2017]0152号	影之詩	杭州網易雷火科技有限公司	2017.09.29
文網遊進字[2017]0147号	曙光	北京愛奇芸科技有限公司	2017.09.29
文網遊進字[2017]0151号	世界汽車拉力錦標賽6	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.09.29
文網遊進字[2017]0146号	咻碰閃外星戰機	北京愛奇芸科技有限公司	2017.09.29
文網遊進字[2017]0154号	索尼克力量	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.09.29
文網遊進字[2017]0150号	堡壘	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.09.29
文網遊進字[2017]0148号	節奏小子	北京愛奇芸科技有限公司	2017.09.29
文網遊進字[2017]0156号	去月球(PC版)	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.09.29
文網遊進字[2017]0149号	崩潰大陸	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.09.29
文網遊進字[2017]0155号	境界-魂之覚醒 (BLEACH)	北京昆侖樂享網絡技術有限公司	2017.09.29
文網遊進字[2017]0157号	曙光破曉	上海追趣網絡科技有限公司	2017.09.29
文網遊進字[2017]0158号	晶体管	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.09.29
文網遊進字[2017]0145号	美国籃球協會18	上海星遊紀信息技術有限公司	2017.09.27
文網遊進字[2017]0144号	三国群英伝遊戯軟件	上海悠遊網軟件科技有限公司	2017.09.25
文網遊進字[2017]0134号	紅蓮之王	上海久遊網絡科技有限公司	2017.09.13
文網遊進字[2017]0139号	神域召喚	上海数龍科技有限公司	2017.09.13
文網遊進字[2017]0135号	水滴記憶	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.09.13
文網遊進字[2017]0133号	梦幻花園	深圳市創夢天地科技股份有限公司	2017.09.13
文網遊進字[2017]0142号	魔神少女	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.09.13
文網遊進字[2017]0136号	登山賽車2	北京唯我樂園信息技術有限公司	2017.09.13

(掲載の順番はサイトの発表順に基づく。掲載されるゲーム名は中国表記のみで、ライセンス元の国名やオリジナルの名称表記はない)

2017年に文化部長が内容審査を批准した海外のゲーム⑤

中国文化市場網：
http://182.131.21.139/gsp/ccb-action/domesticgame/searchGame?business_id=052011

批准番号	ゲーム名	運営会社	批准文章発行日
文網遊進字[2017]0138号	街覇V	上海東方明珠文化発展有限公司	2017.09.13
文網遊進字[2017]0143号	橋(NVIDIAテレビ娯楽一体機版)	北京愛奇芸科技有限公司	2017.09.13
文網遊進字[2017]0141号	星耀少女	広州卓遊信息科技有限公司	2017.09.13
文網遊進字[2017]0137号	怪物史瑞克2(シュレック2)	上海東方明珠文化発展有限公司	2017.09.13
文網遊進字[2017]0140号	火箭聯盟	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.09.13
文網遊進字[2017]0132号	噴貨来襲	上海東方明珠文化発展有限公司	2017.09.01
文網遊進字[2017]0123号	伝送門騎士	広州多益網絡股份有限公司	2017.09.01
文網遊進字[2017]0129号	街球一対一	深圳市星河互動科技有限公司	2017.09.01
文網遊進字[2017]0131号	乞丐の旅途	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.09.01
文網遊進字[2017]0124号	超級連撃王	上海星遊紀信息技术有限公司	2017.09.01
文網遊進字[2017]0126号	虚幻争覇	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.09.01
文網遊進字[2017]0119号	漫威(Marvel Comics):超級争覇戦	北京銀河聚陣網絡技術有限公司	2017.09.01
文網遊進字[2017]0117号	黒衣剣士	北京世界星輝科技有限責任公司	2017.09.01
文網遊進字[2017]0120号	敢達争鋒対決(ガンダム)	上海愷英網絡科技有限公司	2017.09.01
文網遊進字[2017]0128号	為誰而煉金	上海蛙扑網絡技術有限公司	2017.09.01
文網遊進字[2017]0122号	敢達前線指揮官(ガンダム)	上海久遊網絡科技有限公司	2017.09.01
文網遊進字[2017]0118号	変形金剛(トランスフォーマー):百煉為戦	北京銀河聚陣網絡技術有限公司	2017.09.01
文網遊進字[2017]0127号	看火人	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.09.01
文網遊進字[2017]0125号	炸彈飛猴	上海東方明珠文化発展有限公司	2017.09.01
文網遊進字[2017]0121号	粉碎狂熱	上海蛙扑網絡技術有限公司	2017.09.01

(掲載の順番はサイトの発表順に基づく。掲載されるゲーム名は中国表記のみで、ライセンス元の国名やオリジナルの名称表記はない)

2017年に文化部長が内容審査を批准した海外のゲーム⑥

中国文化市場網:

http://182.131.21.139/gspst/ccm-action/domesticgame/searchGame?business_id=052011

批准番号	ゲーム名	運営会社	批准文章発行日
文網遊進字[2017]0130号	啃貨来襲PSVita版	上海東方明珠文化発展有限公司	2017.09.01
文網遊進字[2017]0116号	星盟冲突	杭州電魂網絡科技股份有限公司	2017.08.21
文網遊進字[2017]0112号	翻滾吧齒輪君	天津英雄互娛科技有限公司	2017.08.21
文網遊進字[2017]0115号	明星志愿星之守護	北京愛奇芸科技有限公司	2017.08.21
文網遊進字[2017]0110号	聖闘士星矢小宇宙幻想伝(聖闘士星矢)	上海巨人網絡科技有限公司	2017.08.21
文網遊進字[2017]0109号	我的世界PlayStation4版	上海東方明珠文化発展有限公司	2017.08.21
文網遊進字[2017]0108号	我的世界PlayStationVita版	上海東方明珠文化発展有限公司	2017.08.21
文網遊進字[2017]0111号	安吉拉時尚泡泡	杭州哲信信息技術有限公司	2017.08.21
文網遊進字[2017]0114号	命運之手	北京遊道易網絡文化有限公司	2017.08.21
文網遊進字[2017]0113号	機器人沃博大逃亡	北京愛奇芸科技有限公司	2017.08.21
文網遊進字[2017]0107号	装甲戦争	上海大承網絡技術有限公司	2017.08.08
文網遊進字[2017]0106号	旅之暢想VR	上海東方明珠文化発展有限公司	2017.08.08
文網遊進字[2017]0105号	巫师之昆特牌	深圳市盖娅科技有限公司	2017.08.08
文網遊進字[2017]0090号	迪士尼(ディズニー)過馬路	上海遊族信息技術有限公司	2017.07.26
文網遊進字[2017]0103号	塞巴斯蒂安拉力賽:進化	上海東方明珠文化発展有限公司	2017.07.26
文網遊進字[2017]0094号	王国紀元(Lords Mobile)	福州天盟数碼有限公司	2017.07.26
文網遊進字[2017]0091号	創世戦車	合肥完美世界網絡技術有限公司	2017.07.26
文網遊進字[2017]0099号	麦提9号PS4版	上海東方明珠文化発展有限公司	2017.07.26
文網遊進字[2017]0095号	討鬼伝2PSV版	上海東方明珠文化発展有限公司	2017.07.26
文網遊進字[2017]0100号	海绵宝宝官方正版	杭州哲信信息技術有限公司	2017.07.26

(掲載の順番はサイトの発表順に基づく。掲載されるゲーム名は中国表記のみで、ライセンス元の国名やオリジナルの名称表記はない)

2017年に文化部長が内容審査を批准した海外のゲーム⑦

中国市場網:

http://182.131.21.139/gsp/ccb-action/domesticgame/searchGame?business_id=052011

批准番号	ゲーム名	運営会社	批准文章発行日
文網遊進字[2017]0092号	缺氧	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.07.26
文網遊進字[2017]0096号	冒険之旅	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.07.26
文網遊進字[2017]0097号	聖剣伝説	上海久遊網絡科技有限公司	2017.07.26
文網遊進字[2017]0098号	霍比特人之中土王国	深圳市盖娅科技有限公司	2017.07.26
文網遊進字[2017]0102号	纪念碑谷2	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.07.26
文網遊進字[2017]0093号	討鬼伝2PS4版	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.07.26
文網遊進字[2017]0104号	新大衆高尔夫	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.07.26
文網遊進字[2017]0101号	脱線飛行員	上海莉莉絲網絡科技有限公司	2017.07.26
文網遊進字[2017]0082号	新超級馬力欧兄弟	北京愛奇芸科技有限公司	2017.07.06
文網遊進字[2017]0083号	皇室戦輪(NVIDIAテレビ娯楽一体機版)	北京愛奇芸科技有限公司	2017.07.06
文網遊進字[2017]0087号	大奥:江戸奇縁(イケメン大奥)	成都数字天空科技有限公司	2017.07.06
文網遊進字[2017]0081号	光与影	北京愛奇芸科技有限公司	2017.07.06
文網遊進字[2017]0085号	城与龍	上海数龍科技有限公司	2017.07.06
文網遊進字[2017]0080号	戦龍酒館	杭州電魂網絡科技股份有限公司	2017.07.06
文網遊進字[2017]0077号	楽高世界	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.07.06
文網遊進字[2017]0078号	皇室戦輪	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.07.06
文網遊進字[2017]0079号	軒轅剣外伝-穹之扉PS4版	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.07.06
文網遊進字[2017]0088号	宮殿:月下灰姑娘	成都数字天空科技有限公司	2017.07.06
文網遊進字[2017]0089号	流放之路	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.07.06
文網遊進字[2017]0186号	宮殿:100日公主	成都数字天空科技有限公司	2017.07.06

(掲載の順番はサイトの発表順に基づく。掲載されるゲーム名は中国表記のみで、ライセンス元の国名やオリジナルの名称表記はない)

2017年に文化部長が内容審査を批准した海外のゲーム⑧

中国文化市場網:
http://182.131.21.139/gspst/ccm-action/domesticgame/searchGame?business_id=052011

批准番号	ゲーム名	運営会社	批准文章発行日
文網遊進字[2017]0076号	歌利亞巨人	上海東方明珠新媒体股份有限公司	2017.07.06
文網遊進字[2017]0084号	反恐精英:全球攻勢	合肥完美世界網絡技術有限公司	2017.07.06
文網遊進字[2017]0075号	探險家斯皮蘭卡	上海星遊紀信息技術有限公司	2017.06.21
文網遊進字[2017]0073号	重力異想世界完結篇	上海東方明珠新媒体股份有限公司	2017.06.21
文網遊進字[2017]0071号	地平線零之曙光	上海東方明珠新媒体股份有限公司	2017.06.21
文網遊進字[2017]0072号	我的世界(Minecraft)	上海網之易吾世界網絡科技有限公司	2017.06.21
文網遊進字[2017]0074号	我的世界:モバイル版	上海網之易吾世界網絡科技有限公司	2017.06.21
文網遊進字[2017]0070号	会說話的金傑猫2	珠海安德菲信息技術有限公司	2017.06.02
文網遊進字[2017]0063号	銃火遊俠	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.06.02
文網遊進字[2017]0068号	球王之路	深圳市星河互動科技有限公司	2017.06.02
文網遊進字[2017]0062号	美職籃在線	北京卓越晨星科技有限公司	2017.06.02
文網遊進字[2017]0067号	湯姆猫快跑	珠海安德菲信息技術有限公司	2017.06.02
文網遊進字[2017]0066号	我的安吉拉MyTalkingAngela	珠海安德菲信息技術有限公司	2017.06.02
文網遊進字[2017]0069号	艾斯蒂敢達強襲戰線	上海久遊網絡科技有限公司	2017.06.02
文網遊進字[2017]0065号	塞巴斯蒂安拉力賽:進化(Xbox版本)	上海東方明珠新媒体股份有限公司	2017.06.02
文網遊進字[2017]0064号	遙遠星際	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.06.02
文網遊進字[2017]0057号	橋梁構造師	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.06.01
文網遊進字[2017]0061号	神偷奶爸(Despicable Me):小黃人快跑	北京万盛和泰科技有限公司	2017.06.01
文網遊進字[2017]0059号	沼澤激戰	珠海安德菲信息技術有限公司	2017.06.01
文網遊進字[2017]0156号	最后的守護者	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.06.01

(掲載の順番はサイトの発表順に基づく。掲載されるゲーム名は中国表記のみで、ライセンス元の国名やオリジナルの名称表記はない)

2017年に文化部長が内容審査を批准した海外のゲーム⑨

中国文化市場網:
http://182.131.21.139/gsp/ccb-action/domesticgame/searchGame?business_id=052011

批准番号	ゲーム名	運営会社	批准文章発行日
文網遊進字[2017]0058号	湯姆猫的摩托艇	珠海安德菲信息技術有限公司	2017.06.01
文網遊進字[2017]0060号	核心重鑄	上海東方明珠新媒体股份有限公司	2017.06.01
文網遊進字[2017]0045号	仙境伝説OL	上海塔人網絡科技股份有限公司	2017.05.19
文網遊進字[2017]0054号	地牢猎手5	炫彩互動網絡科技有限公司	2017.05.19
文網遊進字[2017]0053号	妖怪百姫(妖怪百姫たん！)	上海布魯潘達網絡技術有限公司	2017.05.19
文網遊進字[2017]0049号	地下城与勇士移动版	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.05.19
文網遊進字[2017]0051号	魔力宝贝(クロスゲート) ブラウザーゲーム	無錫七酷網絡科技有限公司	2017.05.19
文網遊進字[2017]0046号	生生不息(PlayStation4版)	上海星遊紀信息技術有限公司	2017.05.19
文網遊進字[2017]0050号	奇迹世界-血色争覇	上海遊族信息技術有限公司	2017.05.19
文網遊進字[2017]0068号	音量(VR)	上海星遊紀信息技術有限公司	2017.05.19
文網遊進字[2017]0047号	魔力宝贝(クロスゲート) モバイル	無錫七酷網絡科技有限公司	2017.05.19
文網遊進字[2017]0048号	戦争与文明	上海郵通科技有限公司	2017.05.19
文網遊進字[2017]0052号	洛奇英雄伝:永恒	上海郵通科技有限公司	2017.05.19
文網遊進字[2017]0042号	饥荒聯機版	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.04.06
文網遊進字[2017]0044号	都市:天際線	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.04.06
文網遊進字[2017]0043号	星露谷物語	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.04.06
文網遊進字[2017]0034号	仙劍奇俠伝幻璃鏡	天津百度紫桐科技有限公司	2017.03.28
文網遊進字[2017]0038号	烈焰冲撃	遊匣互動(北京)科技有限公司	2017.03.28
文網遊進字[2017]0033号	通靈塔	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.03.28
文網遊進字[2017]0029号	火焰終結者	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.03.28

(掲載の順番はサイトの発表順に基づく。掲載されるゲーム名は中国表記のみで、ライセンス元の国名やオリジナルの名称表記はない)

2017年に文化部長が内容審査を批准した海外のゲーム⑩

中国市場網:
http://182.131.21.139/gsp/ccb-action/domesticgame/searchGame?business_id=052011

批准番号	ゲーム名	運営会社	批准文章発行日
文網遊進字[2017]0039号	通靈塔(戦斧家用ゲーム機)	遊匣互動(北京)科技有限公司	2017.03.28
文網遊進字[2017]0035号	拳皇世界(THE KING OF FIGHTERS: WORLD)	樂道互動(天津)科技有限公司	2017.03.28
文網遊進字[2017]0041号	進化之地	北京樂動卓越科技有限公司	2017.03.28
文網遊進字[2017]0036号	自由足球	上海昊嘉信息技術有限公司	2017.03.28
文網遊進字[2017]0040号	体感功夫	上海東方明珠新媒体股份有限公司	2017.03.28
文網遊進字[2017]0037号	Raven: 掠奪者	杭州網易雷火科技有限公司	2017.03.28
文網遊進字[2017]0032号	男孩与泡泡怪	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.03.28
文網遊進字[2017]0028号	舞力全開2017PS4版	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.03.28
文網遊進字[2017]0031号	霓虹跑酷	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.03.28
文網遊進字[2017]0027号	瘋狂原始人	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.03.28
文網遊進字[2017]0030号	舞力全開2017	上海東方明珠新媒体股份有限公司	2017.03.28
文網遊進字[2017]0018号	憤怒的小鳥(アングリーバード): 擲骰子!	上海昊嘉信息技術有限公司	2017.03.03
文網遊進字[2017]0013号	会說話的安吉拉	珠海安德菲信息技術有限公司	2017.03.03
文網遊進字[2017]0010号	地鐵跑酷	深圳市創夢天地科技有限公司	2017.03.03
文網遊進字[2017]0026号	仙劍奇俠伝online	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.03.03
文網遊進字[2017]0015号	節奏跑酷	競技世界(北京)網絡技術有限公司	2017.03.03
文網遊進字[2017]0017号	会說話的狗狗本	珠海安德菲信息技術有限公司	2017.03.03
文網遊進字[2017]0023号	我的漢克狗	珠海安德菲信息技術有限公司	2017.03.03
文網遊進字[2017]0024号	我的小鎮	競技世界(北京)網絡技術有限公司	2017.03.03
文網遊進字[2017]0014号	会說話的金傑猫	珠海安德菲信息技術有限公司	2017.03.03

(掲載の順番はサイトの発表順に基づく。掲載されるゲーム名は中国表記のみで、ライセンス元の国名やオリジナルの名称表記はない)

2017年に文化庁が内容審査を批准した海外のゲーム⑪

中国市場文化網:
http://182.131.21.139/gspst/ccm-action/domesticgame/searchGame?business_id=052011

批准番号	ゲーム名	運営会社	批准文章発行日
文網遊進字[2017]0025号	糖果蘇打伝奇	北京北緯通信科技股份有限公司	2017.03.03
文網遊進字[2017]0020号	仙劍奇侠传	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.03.03
文網遊進字[2017]0019号	拼图挑戰	珠海安德菲信息技術有限公司	2017.03.03
文網遊進字[2017]0021号	胸懷三国志	北京喜遊戯科技有限公司	2017.03.03
文網遊進字[2017]0016号	神笔迷画	競技世界(北京)網絡技術有限公司	2017.03.03
文網遊進字[2017]0012号	湯姆猫跑酷	天津百度紫桐科技有限公司	2017.03.03
文網遊進字[2017]0022号	湯姆猫泡泡射手	珠海安德菲信息技術有限公司	2017.03.03
文網遊進字[2017]0011号	憤怒的小鳥(アングリーバード) 変形金剛(トランスフォーマー)	咪咕互動娛樂有限公司	2017.03.03
文網遊進字[2017]0002号	克魯賽德戦記	潜龍心誠(北京)網絡科技有限公司	2017.01.26
文網遊進字[2017]0007号	彩色小特工	遊匣互動(北京)科技有限公司	2017.01.26
文網遊進字[2017]0008号	逆光追影	遊匣互動(北京)科技有限公司	2017.01.26
文網遊進字[2017]0003号	極品飛車online	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.01.26
文網遊進字[2017]0006号	神勇蔬菜	遊匣互動(北京)科技有限公司	2017.01.26
文網遊進字[2017]0005号	超酷節拍音速	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.01.26
文網遊進字[2017]0001号	劍靈洪門崛起	深圳市騰訊計算機系統有限公司	2017.01.26
文網遊進字[2017]0009号	心之城堡	蘇州蜗牛数字科技股份有限公司	2017.01.26
文網遊進字[2017]0004号	迪默最終演奏	上海東方明珠文化發展有限公司	2017.01.26
文網遊進字[2016]0136号	時空之刃	杭州網易雷火科技有限公司	2016.12.23
文網遊進字[2016]0138号	刀劍乱舞-ONLINE-モバイルゲーム	上海遊族信息技術有限公司	2016.12.23
文網遊進字[2016]0137号	刀劍乱舞-ONLINE-ブラウザゲーム	上海遊族信息技術有限公司	2016.12.23

⇒2016年以前に批准された海外のゲームに関しては、文化庁のサイトをご参照ください

2016年：第26回違法・違反ネット文化活動の取り締まり活動

文化部は第26回違法・違反ネット運営の取り締まりを行い。オンライン運営会社26社が提供するオンラインゲームなどを取り締まりリストに列記した：禁止コンテンツを含むオンラインゲームなどのネット製品、未成年のゲーム依存症対策措置をとっていない、ユーザーの身分証明のための実名登録を取得していない、申請前にオンラインゲームの運営を停止したなど。

文化部は2016年にすでにオンラインゲームの案件として198件を取り調べ、市場環境の浄化に努めている。

今回の調査で、オンラインコンテンツ運営会社の中で、湖南銳遊天下科技有限公司、深圳市猫推科技有限公司、西安新浪遊戯開発信息科技有限公司等16社が、性的描写、賭博、社会道徳などに違反するコンテンツを含むとして、違反リストに列記された。

文化部 2016年8月31日：http://www.mcprc.gov.cn/whzx/bnsj/whscs/201611/t20161128_660716.htm

文化部：オンラインゲーム市場の無作為抽出検査を行う(2016年9月)

文化部はオンラインゲームの無作為抽出調査で、オンラインゲーム運営会社200社を調査した。これは、全国の主要オンラインゲーム運営会社総数の約13%を占める。

今回の調査の重点は次の通り：中国内の規定に反する内容を含むオンラインゲームやサービス。文化部の内容審査・批准を受けていない海外のオンラインゲーム。運営開始から30日の間に申請手続きを行っていない国産のオンラインゲーム。ユーザーの身分証明書のための実名登録を取得していない、及びその情報保存が行われていないオンラインゲームなど。文化部2016年9月29日：

http://www.mcprc.gov.cn/whzx/bnsj/whscs/201611/t20161128_660722.htm

2018年文化部が規定違反のゲーム771件を配信停止

2018年1月19日、文化部は子供に有害な動画、百度、騰訊、優酷、愛奇芸等の主要ネット会社に対して、厳格な基準で規定違反するアニメは全て配信を停止するよう要求した。

これに対して、主要アニメ会社は累計でアニメ・漫画ページ27.9万件以上の配信を停止した。規定違反のID1079件を閉鎖したゲームは771件。

文化部は各地の文化行政部門と文化市場総合執法機構に対して、よりネットコンテンツの管理を強めるよう要求。暴力的、性的、社会道徳に危害を与える、未成年の心身の健康に悪影響を与えるようなネットゲーム・アニメ動画を、より深く調査し、配信を禁じるよう命じた。

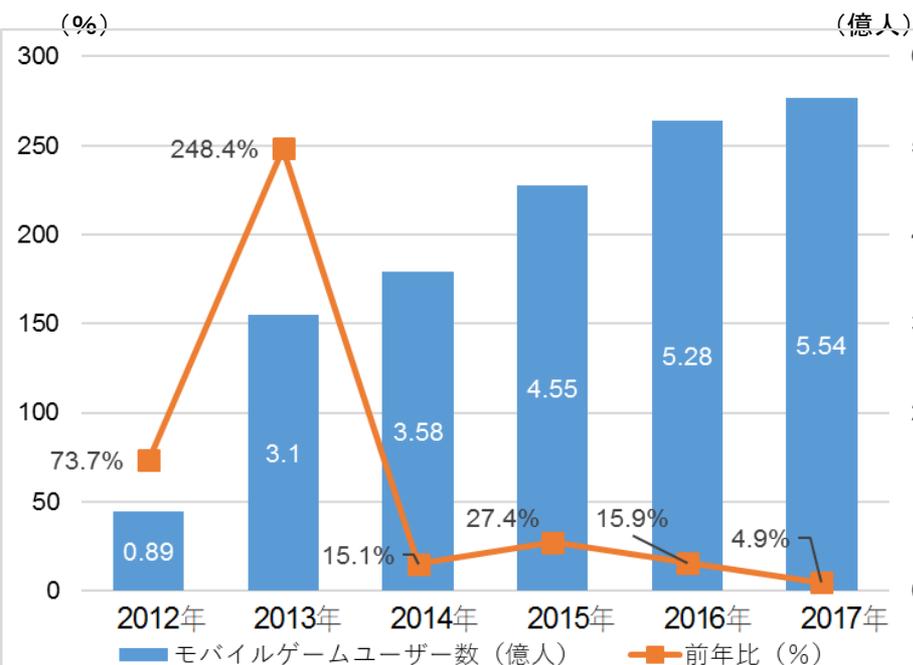
制作に対しては、「子供に有害な」ゲームやアニメを配信している企業や個人を追跡し、法に基づき罰する。

優酷土豆、愛奇芸、7K7Kなどに対しては、規定違反のゲームやアニメを数多く配信していて自律に欠けると嚴重注意が行われた。

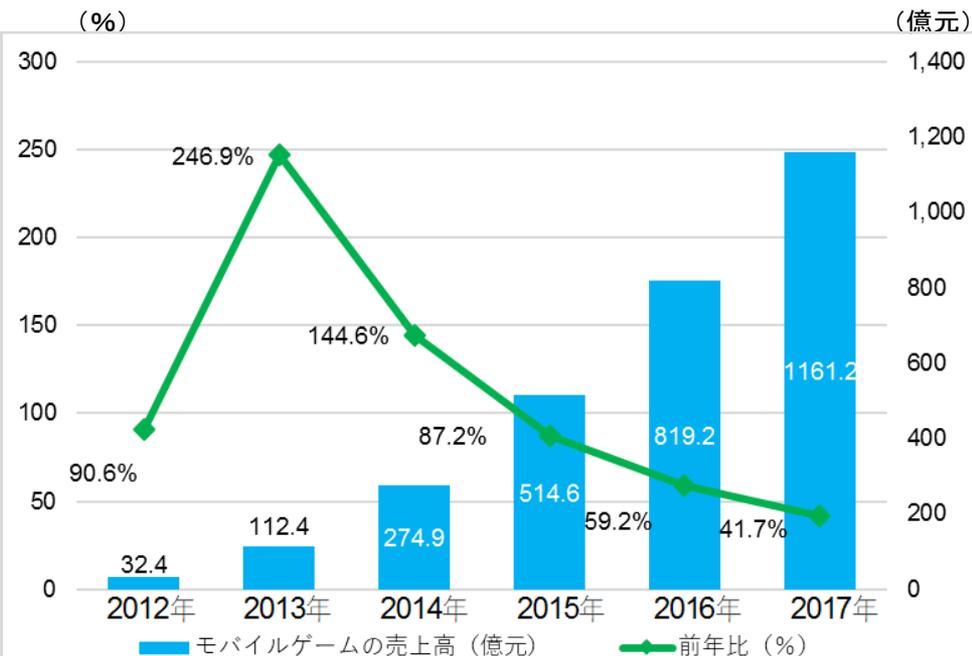
網易新聞 2018年2月8日：<http://news.163.com/18/0208/20/DA5AD7LD00018AOQ.html>

3. モバイルゲーム

モバイルゲームユーザー数の推移



モバイルゲーム売上高の推移



「2017年中国ゲーム産業報告(摘要版)」
 指導機関: 国家新聞出版广电总局数字出版司、主催機関: 中国音数协ゲーム工委 (GPC)
<http://game.china.com/ztcgiac2017/news/13001356/20171220/31845856.html>

2017年のモバイルゲームのユーザー数は5.54億人。前年比4.9%。

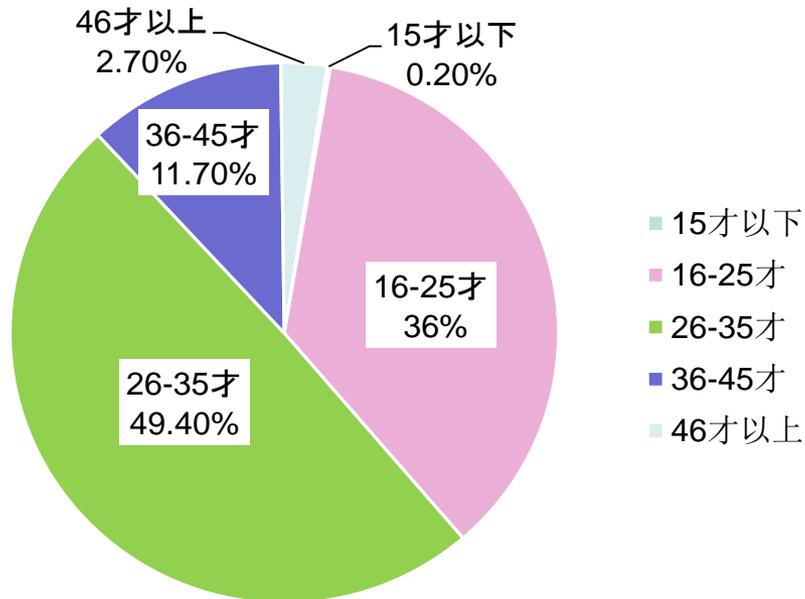
モバイルゲーム市場の実際の売上高は1,161億元にまで拡大している。前年比41.7%増。
 モバイルゲームの売上が、ゲーム売上全体の57%と半分以上を占める

スマートフォンと4G携帯の普及とともに、市場は拡大を続けている

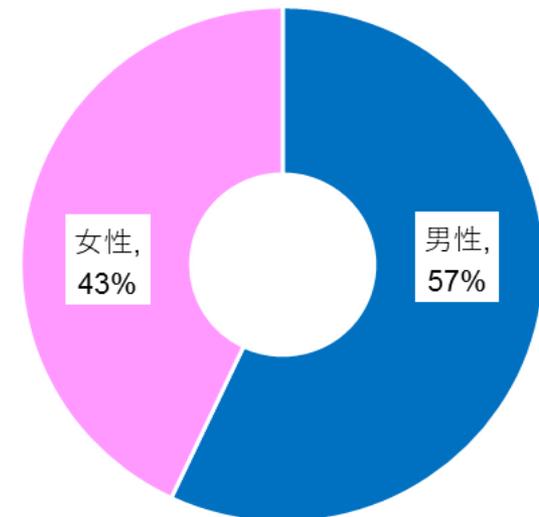
極光大データ (JIGUANG Big Data : <https://www.jiguang.cn/>) は、
2017年末までに、ユーザー規模は7.76億人に達したと発表。

※統計機関によってデータは異なる

モバイルゲームユーザーの 年齢分布



モバイルゲームユーザーの 男女比



モバイルゲームのメインユーザーは35才以下。女性も4割以上を占める。

3-3. 人気のオンラインゲーム トップ10

「2017中国遊戯風雲榜」 最も人気なモバイルゲーム トップ10（投票式）

騰訊遊戯頻道:
http://games.qq.com/wyfyb/2017fyb/game.htm?_da0.5548799185197981

順位	ゲーム名	URL	運営・配信会社	投票数	紹介
1	王者栄耀	http://pvp.qq.com/	騰訊遊戯	378,554	騰訊が開発し、2015年から運営。2017年から騰訊は「限時令」で12才以下の未成年は毎日1時間まで、21時以降はログインできなくなった。
2	天龍八部 モバイルゲーム	http://tlbb.qq.com/	騰訊遊戯	361,165	暢遊が開発し、騰訊が運営する架空時代劇ロールプレイングゲーム。2017年から運営開始。
3	九州天空城3D	http://jz.zulong.com/	祖龍娛樂	348,686	祖龍娛樂が開発、上影寰亜、企鵝影業と連合でライセンスを得た東方幻想次世代MMO。2017年運営開始。
4	龍之谷 モバイルゲーム	http://dn.qq.com/	騰訊遊戯	336,586	上海盛大網絡發展有限公司と上海歡樂互娛網絡科技有限公司が共同開発した3Dアクションゲーム。2017年3月から運営開始。
5	崩壊3	https://www.bh3.com/	米哈遊科技	286,217	米哈遊科技が2016年から開発・運営。国産ゲームだが、声優には釘宮理恵など日本人声優を起用。
6	野蛮人大作戦	http://www.barbarq.com/	電魂網絡	270,726	電魂網絡傘下のBBQ工作室が開発した国産ゲーム。2017年7月から運営開始。
7	最強NBA	http://zqnba.qq.com/	騰訊遊戯	262,906	騰訊が開発し、NBAから正規ライセンスを受けたスポーツゲーム。2017年9月から運営開始。
8	荒野行動	http://hy.163.com/	網易遊戯	252,119	網易遊戯が出品した百人で戦うゲーム。2017年運営開始。
9	命運－冠位指定	http://game.bilibili.com/fgo/	哔哩哔哩 bilibili	251,820	Fate/Grand Order。日本のモバイルゲームを哔哩哔哩(bilibili)が独占運営。
10	球球大作戦	http://www.battleofballs.com/	巨人網絡	251,598	巨人網絡Superpop&Lollipop工作室が開発。2015年5月から巨人網絡が運営。

「崩壊3」や「Fate」など、二次元キャラクターを生かしたモバイルゲームが次々とヒット。またバトルゲームもファン層が厚く、100人で対戦する「荒野行動」は社会現象に。



←「崩壊3」の地下鉄広告

中国における携帯電話の主要キャリアは、中国移動、中国聯通、中国電信の3社。
現在は3Gから移行して、4Gがメインになりつつある。2019年には5Gが商用化か。

中国移動(チャイナモバイル) <http://www.10086.cn>

サービスプラットフォーム: 動感地帯、動力100、and ! 和 など
ネットワーク: GSM、TD-SCDMA、TD-LTE

ゲーム: 「咪咕遊戯」 <http://g.10086.cn/>
オープンプラットフォーム。

総売上高(ゲーム含): 7,405.14億元、前年比4.5%増 (2017年)
運営利益(〃): 1,201.26億元、前期比1.7%増 (2017年)

ユーザー数: 8.91億人(2018年1月)
4Gユーザー: 6.55億人(2018年1月)

中国聯通(チャイナユニコム) <http://www.chinaunicom.com.cn>

サービスプラットフォーム: 沃(wo)シリーズ
ネットワーク: GSM、WCDMA、FDD-LTE

ゲーム: 「沃遊戯」<https://www.woyoo.com/>

総売上高(ゲーム含): 2,748.29億元、前年比0.23%増
利益総額(〃): 23.8億元 (2017年)*中国聯通公式サイトでの発表数字

ユーザー数: 2.84億人(2017年12月)
4Gユーザー: 1.75億人(2018年1月)

中国電信(チャイナテレコム) <http://www.chinatelecom.com.cn/>

サービスプラットフォーム: 天翼シリーズ
ネットワーク: CDMA

ゲーム: 愛在遊戯 <http://h5.play.cn/>
<http://www.play.cn/member/login>

総売上高(ゲーム含): 1841.18億元、前年同期比4.1%増
(2017年・上半期)

ユーザー数: 2.4996億人(2017年12月)
4Gユーザー: 1.8024億人(2018年1月)

第4世代携帯電話(4G)の規格

システムはTD-LTE、FDD-LTEの2種類。
(TD-LTEは中国主導、FDD-LTEは欧米の多数国家で導入されているシステム)
2013年12月に、キャリアとして中国移動、中国聯通、中国電信の3社
が工信部の運営許可証を取得。(TD-LTE)

収入/ユーザー数データ:
<http://news.mydrivers.com/1/567/567408.htm>
<http://tech.sina.com.cn/t/2018-02-22/doc-ifyrvspi0630576.shtml>
http://www.10086.cn/aboutus/news/fd/index_detail_12322.html?id=12322
<http://tech.sina.com.cn/t/2017-08-23/doc-ifykypq4413737.shtml?source=cj&dv=1>

中国におけるゲームアプリのプラットフォーム 「iOS」と「Android」

iOS

App Store (中国)

- 2010年10月27日から正式に中国でスタート。
- App Storeには中国版ゲームコンテンツも充実。
- アプリの人気ランキング(自動で更新される): <https://www.apple.com/cn/itunes/charts/>

◆ App Store 中国地域2017年度最優秀ゲームを発表

- iPhone最優秀ゲーム「Splitter Critters」。カナダのRAC7 Gamesが開発したゲーム。
- iPad最優秀ゲーム「戦争芸術:赤潮」(ART OF WAR: RED TIDES)
PCとPS4で人気だった国産ゲーム「戦争芸術:赤潮」が2017年にモバイルゲームで登場。

騰訊科技 2017年12月9日: <http://www.techweb.com.cn/internet/2017-12-09/2616476.shtml>

◆ 2017年下半年・中国のiOSモバイルゲーム:騰訊と網易が売上の90%占める

2017年下半年・中国のiOSモバイルゲーム売上TOP10

07073サイト 2018年2月27日: <http://chanye.07073.com/guonei/1734002.html>
鳳凰科技 2018年2月26日: http://tech.ifeng.com/a/20180226/44888823_0.shtml

順位	ゲーム名	運営会社
1	王者荣耀	騰訊遊戯
2	夢幻西遊	網易
3	天龍八部手遊	騰訊遊戯
4	倩女幽魂	網易
5	魂鬪羅(コントラ):帰来	騰訊遊戯

順位	ゲーム名	運営会社
6	陰陽師	網易
7	大話西遊	網易
8	乱世王者	騰訊遊戯
9	九州天空城3D	祖龍娛樂
10	劍俠情縁	騰訊遊戯

Android

Android携帯電話向け

携帯電話のアプリを一括管理できる「91手機助手」(<http://zs.91.com/>)や、Android用のゲームアプリが取り揃っている「当樂網アンドロイド頻道」(<http://android.d.cn/>)や「快拇指玩」(<https://www.muzyhwan.com/>)、「樂玩遊戯」(<http://www.lewan.cn/>)など多数。

騰訊遊戯 (QQゲーム) <http://games.qq.com/mobile/>

- ◆騰訊の2016年の年間売上は1,519.38億元、うちゲーム売上は708.44億元で全体の46.63%
2017年度の第1四半期~第3四半期の売上合計は1,713.68億元、うちゲームの売上は735.16億元で全体の42.90%を占める。
ゲームの収入は騰訊全体の1/3以上を占め、収益に貢献している。 遊戯狗 2018年3月9日: <http://news.gamedog.cn/a/20180309/2342384.html>
- ◆騰訊から正規版モバイルゲーム『魂闘羅(コントラ)』: 子供の頃の懐かしい思い出が蘇る
騰訊とコナミが共同開発したモバイルゲーム『魂闘羅(コントラ): 帰来』。
2017年5月11日 駆動の家サイト: <http://news.mydrivers.com/1/531/531798.htm>
- ◆講談社が正式にライセンス: 騰訊モバイルが漫画『FAIRY TAIL』を原作としたモバイルゲームを開発
モバイルゲームの中国名は『妖精的尾巴: 魔導少年』 2017年8月2日 中国動産産業網: <http://www.cccnews.com.cn/2017/0802/142961.shtml>
- ◆台湾のMTKと騰訊遊戯が合作 共同でAI/ARの応用の研究へ 与非網 2018年3月7日: <http://www.eefocus.com/mcu-dsp/404827>

騰訊遊戯 モバイルゲーム人気ランキング (2018年3月)

順位	iOS ランキング	アンドロイド ランキング
1	王者栄輝	絶地求生
2	絶地求生: 刺激戦場	我的世界
3	絶地求生: 全軍出撃	絶地求生: 全軍出撃
4	QQ飛車モバイル	王者栄輝
5	全民島主	迷你世界
6	穿越火線-槍戦王者	奥特曼传奇英雄(ウルトラマン)
7	凱蒂環球之旅(ハローキティ)	QQ飛車モバイル
8	真龍霸業	QQ炫舞モバイル
9	乱世王者	麻将来了
10	折天記	捉妖記

騰訊遊戯で配信しているゲームメーカー (Publisher) の ユーザー規模ランキング (2018年3月)

順位	ゲーム発行メーカー	占有率
1	楽逗遊戯	28.2%
2	中手遊	20.5%
3	遊道易	8.6%
4	龍凶遊戯	8.3%
5	愷英網絡	6.4%
6	触控科技	6.4%
7	飛流遊戯	5.3%
8	熱酷遊戯	4.5%
9	昆侖遊戯	4.4%
10	藍港互動	3.8%

「和風二次元」の国産ゲーム 陰陽師

<https://yys.163.com/>

網易による自社開発3Dの対戦制RPGモバイルゲーム。
2016年6月に運営開始。

舞台は日本の平安時代で、陰陽師が活躍する。
声優陣は全員日本人で、杉山紀彰、釘宮理恵、石田彰、水樹奈々など人気の布陣。
BGMは日本の作曲家・梅林茂による。

漫画化され、網易漫画で連載されている。
<https://manhua.163.com/source/5151343932440115775>

日本の江口夏実原作『鬼灯の冷徹』とキャラクター連動。(限定版)
https://yys.163.com/news/official/20180322/22592_745688.html

2016年12月15日、工夫影業、華誼兄弟電影と網易影業が共同で『陰陽師』の映画とドラマを制作することを発表。

- ◆モバゲー『陰陽師』+ケンタッキーフライドチキンの組み合わせはどのような化学反応を起こす？
ケンタッキーの店舗で『陰陽師』キャンペーンを実施。
新浪微博で、#ハッシュタグ「陰陽師ケンタッキー」等の閲読数は1.3億ビューを突破。
2017年4月14日 中国動漫産業網：<http://www.cccnews.com.cn/2017/0414/87288.shtml>
- ◆2017年7月、モバイルゲーム『陰陽師』×KFCのキャンペーンが爆発的人気：中国全国のKFC、5,000店舗以上で展開
17173サイト 2017年4月5日：http://news.17173.com/content/04052017/110054633_all.shtml



王者荣耀

<http://pvp.qq.com/>

騰訊遊戲が開発・運営するMOBA系のモバイルゲーム。
2015年11月から運営開始。

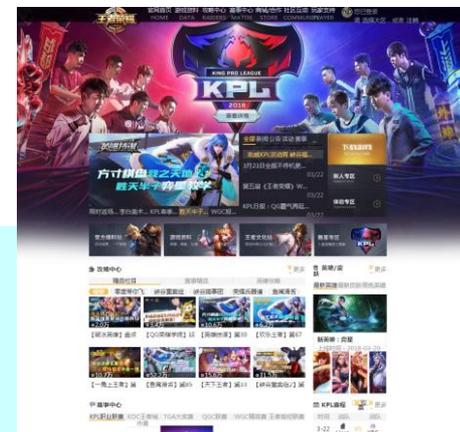
ユーザー同士が対戦する形式で、1対1、3対3、5対5などの様々な方式の対戦を選択することができる。
また、冒険形式のゲームに参加してPVEの課題をクリアすることで、オンライン対戦のエントリー資格を得る。

◆2016年11月、2016中国泛娛樂指数盛典※で「中国IP価値ランキング」のTOP10に入る
(※エンタメ産業研究機構・芸恩が主催。芸恩が年間に収集したエンタメのビックデータをマルチに分析し、各ランキングを発表。)

◆2017年7月、騰訊は「限時令」を出して、12才以下の未成年は1日1時間までしか遊べず、夜21時以降はログインできないように。
また12才より上の未成年は1日2時間まで。それ以上の時間を過ぎると、強制的にログアウトされるシステムを導入すると発表した。
網易新聞 2017年7月2日: <http://news.163.com/17/0702/14/COBIMIP4000187VE.html>

騰訊遊戲のプレイのために必要な身分証明証による実名登録ページ: <https://jkyx.qq.com/web2010/authoriz.htm>

◆2017年9月、欧米版が任天堂Switchに登場。 遊民星空 2017年9月14日: <http://www.gamersky.com/news/201709/955915.shtml?09142250>



極光大データによる「王者荣耀研究報告」:

1. 2017年5月の「王者荣耀」ユーザーは2億人以上
2. 2017年5月の1日当たりのアクティブユーザーは5,412.8万人、月当たりのアクティブユーザーは1.63億人に達し、2016年12月から100%増
3. ユーザーは1日平均2.33回遊び、1日当たりの平均プレイ時間は47.2分、夜21時～23時がピーク
5. 24才以下のユーザーが52%以上と若い層に人気
6. 女性ユーザーが54%と半数以上

人民網 2017年6月15日: <http://game.people.com.cn/n1/2017/0615/c210053-29341910.html>

絶地求生

<http://pubg.qq.com/>

韓国発の『絶地求生』(PUBG) は、戦術バトルゲーム。

中国では騰訊遊戯が独占代理配信を行う。

毎回100名のユーザーが、空からパラシュートで落下し、武器を捜すところから始まる。ゲーム中にユーザーは、地図から各種のアイテムを集めたり、安全区域にいるほかのユーザーを減らしながら、最後まで生き残るように戦う。世界的ヒットで、ギネス記録7部門を更新。

- ◆Steamの中国ユーザーが1,500万人以上 『絶地求生』が人気に火をつける
- ◆『絶地求生』の販売量が1,000万件、中国のゲームユーザー数が世界第一位

搜狐 2017年4月11日: http://www.sohu.com/a/133299052_395233

多網 2017年9月6日: <http://www.duowan.com/news/368618354316.html>

中国では2017年、このゲームから派生した「吃鸡」(鶏を食べる)が流行語になる。

これはゲームで100人の頂点にたった勝者が「大吉大利、晚上吃鸡」と言ったことから、「鶏を食べる」と言えば、

このゲームで1位を指すことを意味する。 2017年の十大ネット流行語—新浪遊戯 2017年12月19日: <http://games.sina.com.cn/g/2017-12-19/fyptfcn2318794.shtm>



旅かえる

<http://www.hit-point.co.jp/games/tabikaeru/>

日本のHit-Point社による旅するかえるの放置型シュミレーションのモバイルゲーム。

日本語版のみのモバイルゲームであるが、中国で社会現象になるほどの爆発的ヒットを記録。

中国では「旅行青蛙」と呼ばれる。

- ◆アプリのダウンロード数は1,000万件を突破: 中国のユーザーが95%を占める

新浪 2018年1月31日: <http://news.sina.com.cn/o/2018-02-01/doc-ifyreuzn0979994.shtml>

- ◆APP ANNIE指数:

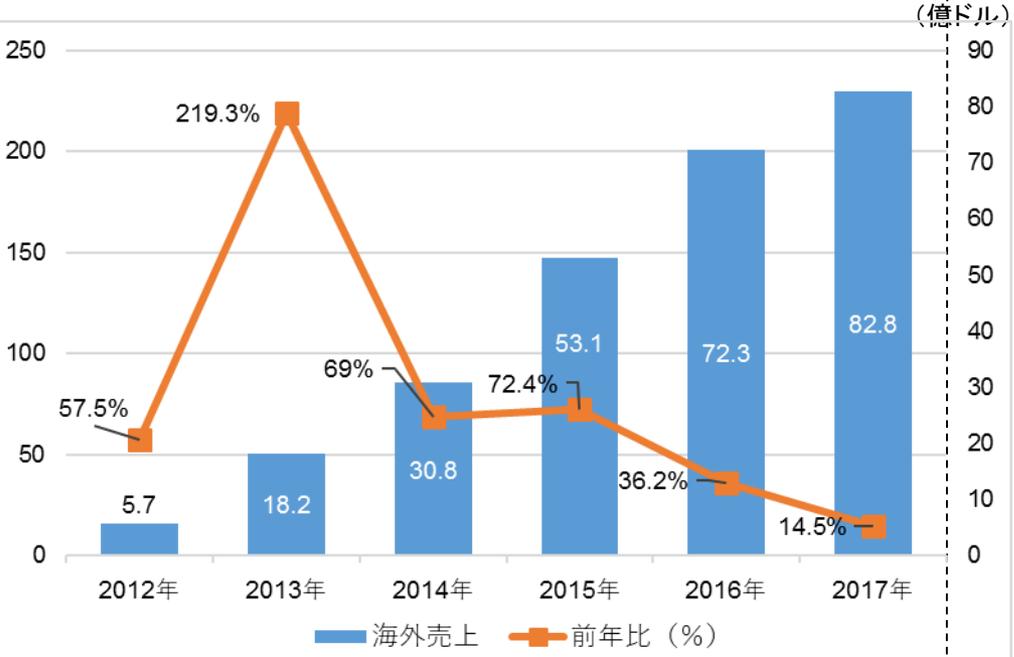
2018年1月 iOSゲームダウンロード数で、トップは『旅かえる』

2位: QQ飛車、3位: 荒野行動、4位: 王者荣耀 5位: 恋与制作人

毎日業行播報 2018年2月26日: <http://news.yzz.cn/eyes/text-m/201802-1315714.shtml>

中国産ゲームは輸出する時代 海外市場を視野に入れたゲーム開発

中国の自社開発ネットゲームの
海外市場での売上額の推移(億ドル)



海外市場で高成績を収めている
中国の独自開発ゲーム(一部)

ゲーム名	開発会社
陰陽師	網易遊戯
王者荣耀	騰訊遊戯
少女前線	雲母組
剣侠情缘	西山居
一起来飞车	英雄互娛
崩壊3	米哈遊
阿瓦隆之王	趣加
永恒紀元	三七互娛
熱血江湖	龍圖遊戯

ゲーム名	開発会社
戦火与秩序	売木軟件
全民槍戰	英雄互娛
偶像夢幻祭	楽元素
戦艦帝国	華清飛揚
碧藍航線	勇仕網絡、 蛮啾網絡
権力与栄耀	祖龍娛樂
喪尸之戰	龍創悦動
誅仙	完美世界
列王的紛争	智明星通

2017年中国の自社開発ネットゲームの海外市場における売上額は82.8億ドルに達した。前年比14.5%増。開発時から海外市場も視野に入れているゲームも増え、モバイルゲームの「陰陽師」など日本で販売されている。

「2017年中国ゲーム産業報告(摘要版)」
 指導機関: 国家新聞出版广电总局デジタル出版司、主催機関: 中国音数協ゲーム工委(GPC)
<http://game.china.com/zt/cgiac2017/news/13001356/20171220/31845856.html>

国家新聞出版広電総局による
「**关于移動遊戯出版服務管理的通知**」
(モバイルゲーム出版サービス管理に関する通知)

国家新聞出版広電総局:
<http://www.sapprft.gov.cn/sapprft/contents/7063/300680.shtml>

第三条/第四条:国産モバイルゲームの申請に必要な資料

1. 省級レベルの新聞出版広電局の審査同意書類。
2. 「国産モバイルゲーム作品の出版申請表」
3. コンテンツ審査の高・中・低級の「管理スタッフ」のアカウント各3つ
4. ゲームインストール用のダウンロードアドレス.またはゲームインストールしたディスク、もしくはゲームインストール済みのゲーム審査専用のマシン(モバイル等)1台(審査後返却する)
5. 2~4の書類の電子ファイル、ゲームの中国語脚本とブロックワード集の電子ファイルを納めたディスク3枚
(※ゲームの種類によっては、1と2のみ提出)

海外の著作権者がライセンスするモバイルゲームに関する申請資料

1. 省級レベルの新聞出版広電局の審査同意書類。
2. 「海外著作権者の授権によるオンラインゲーム作品の出版申請書」
3. 国家版權局著作権の契約登記資料(コピー)
4. ゲーム運営会社の法人運営許可証及びICP証※(コピー)
(ICP証: 互聯網信息服務增值電信業務經營許可証/インターネット情報サービス增值電信業務經營許可証)
5. 出版法人の自社審査報告
6. ゲーム作品の内容紹介(ゲーム背景、キャラクター、ゲームNPC、主要プロット、シーン、システム機能、ゲームストアなど)
7. コンテンツ審査のための高・中・低級の「管理スタッフ」のアカウント各3つ
8. ゲームインストール用のダウンロードアドレス、またはゲームを保存したディスク、もしくはインストール済みのゲーム審査専用のマシン(PC等)2台(審査後返却する)
9. 2~7の書面資料の電子ファイル、ゲームの中国語脚本とブロックワード集の電子ファイルを納めたディスク3枚

申請条件や審査の流れはオンラインゲームのページを参照

5. ゲームの新たなトレンド

eスポーツ(電子競技)市場

オリンピック競技認定も視野に、人気が高まるeスポーツ。
中国では「電子競技(電競)」と呼ばれ、国家レベルで盛んだ。

(億円)

中国eスポーツ競技市場の売上

「2017年中国ゲーム産業報告(摘要版)」

指導機関: 国家新聞出版广电总局デジタル出版司、主催機関: 中国音数協ゲーム工委(GPC)

<http://game.china.com/zt/cgiac2017/news/13001356/20171220/31845856.html>

2017年の中国のeスポーツの収入は
730.5億元、前年比44.8%
モバイル領域での増加が著しい。

⇒中国から『王者荣耀』や『絶地求生』などの競技ゲームのヒット作が次々と出てきていることや、
「闘魚」、「熊猫」などのゲーム中継をするネットライブ配信が盛んになってきていることが、市場の急成長につながっている。

⇒ゲームの生配信／生中継に関しては、「動画配信編」レポートを参照。

eスポーツ(電子競技)市場

中国で運営されているeスポーツゲーム例

モバイル版でも
人気のゲームが増えている

運営会社	騰訊遊戯	巨人網絡	網易遊戯	HERO	小米互娛
代表 ゲーム	穿越火線 (韓・Cross Fire) 光栄使命 絶地求生 (韓・PUBG) 王者栄耀 皇室戦争 (フィンランド・Clash Royale)	球球大作战 虚荣 (米・Vainglory)	荒野行動 終結者2 (Terminator 2) 決戦! 平安京	代号英雄 全民槍戰2	小米槍戰

関連ニュース

- ◆2016年世界のeスポーツ賞金ランキングトップ10: 中国は3.5億元でトップ
2017年1月20日 新浪科技: <http://games.sina.com.cn/ol/n/2017-01-20/fxzuswq2875395.shtml>
- ◆2016中国eスポーツ大会が閉幕 19項目の賞を発表
2017年1月6日 華奥星空: <http://jingji.sports.cn/zonghe/other/2017/0106/194836.html>
- ◆体育総局電子競技部門:eスポーツの国家チームの結成へ
2015年11月12日 新浪遊戯: <http://lol.dj.sina.com.cn/2015-11-12/fxksqiu1532497.shtml>

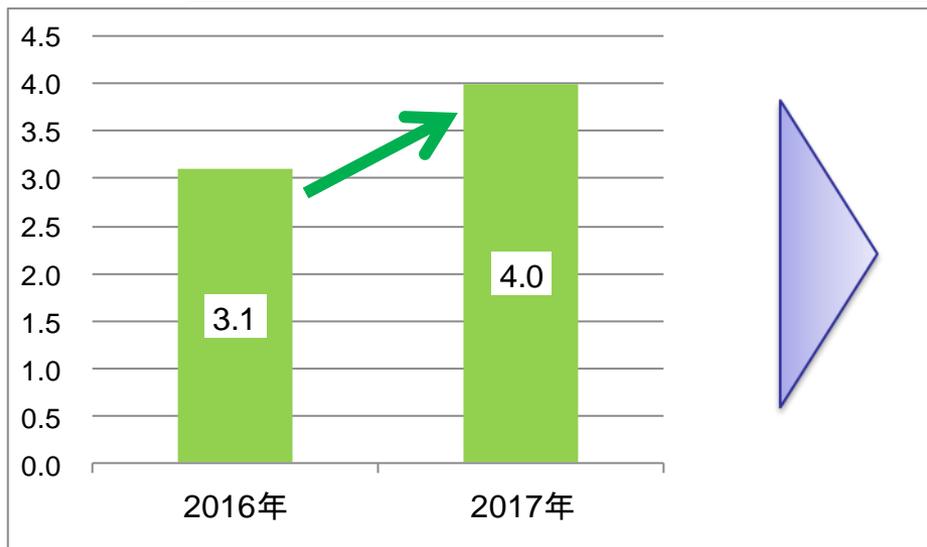
関連サイト

- ◆中華全国体育総会サイト: <http://esport.sport.org.cn/> (最近の更新なし)
- ◆太平洋遊戯網eスポーツサイト: <http://corp.pcgames.com.cn>

バーチャルリアリティ（VR）ゲーム

2016-2017年VRゲームの売上

(億円)



「2017年中国ゲーム産業報告」
 国文化娯楽産業協会信息中心与中娛智库2017年11月29日:
http://www.xinhuanet.com/info/2017-11/29/c_136786870.htm

2017年のVRゲーム売上は
 4.0億元、前年比28.2%

人気VRゲームは約800種類
 (ゲームのクオリティの差は激しい)
 国産のハードでは、
 TCL傘下のVR一体機VISIONと
 360度全景VRカメラAlcatel 360など

中国で人気のVRゲームベスト5

「2017年中国ゲーム産業報告」
 国文化娯楽産業協会信息中心与中娛智库2017年11月29日:
http://www.xinhuanet.com/info/2017-11/29/c_136786870.htm

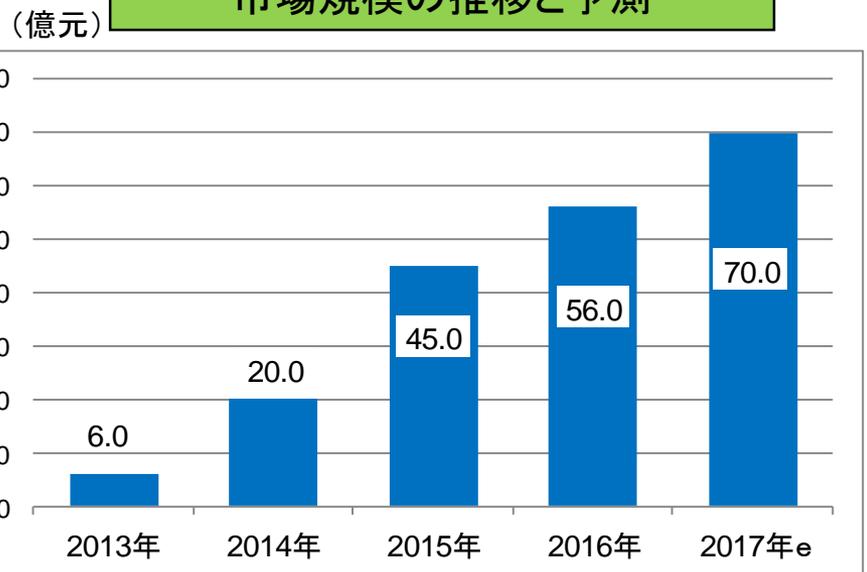
PCゲーム	デバイス	モバイルゲーム	プラットフォーム
生化危機7 (日・カプコン:バイオハザード)	PS VR	仙境伝説複興	iOS、Android
VRCHAT	HTC Vine	七海的英雄VR (Heroes of the Seven Seas VR)	iOS、Android
皇牌空戦7VR (日・バンダイナムコ:エースコンバット7)	PS VR	砖块VR	Android
抬頭刷	HTC Vine	恐怖衆議院 (Spooky Horror House)	Android
音盾	HTC Vine	迷宮蘑菇VR	Android

ウェアラブル・デバイス
リストバンド型(スマート手環)市場

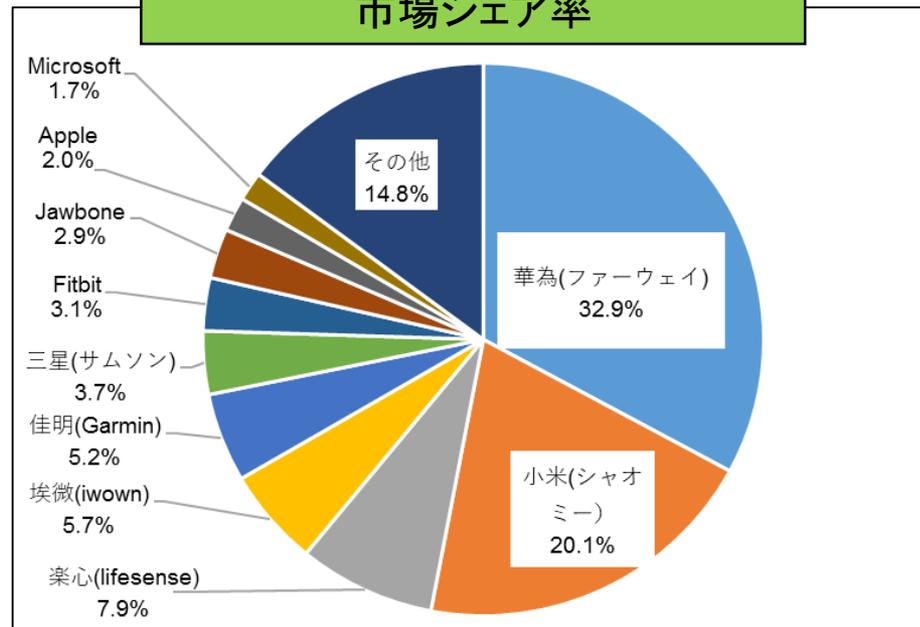
「2016年中国スマート手環市場」
 前瞻産業研究院 2017年5月19日:

<https://www.qianzhan.com/analyst/detail/220/170519-33d06683.html>

リストバンド型(スマート手環)
市場規模の推移と予測



2016年リストバンド型(スマート手環)
市場シェア率



「中国移动運動健身市場專題2017」

易觀 2017年8月9日: <https://www.analysis.cn/analysis/8/detail/1000842/>

中国で標準体重オーバーの人が人口の1/3に達する
 運動に励む人も増え、国家も国民の健康増進を支持する政策を打ち出している

国務院: 2016年6月「全民健身計画(2016年~2020年)」、2016年10月「关于加快發展健身休閒産業指導」(健康・余暇産業發展を加速させるための指導)

2017年5月 中国のネットスポーツ健康市場でモバイルアプリを使っているユーザー数は6,283万人に達した。
 人気アプリは、「Keep」、「悦跑圈」、「火辣健身」など。
 オフラインでのスポーツとアプリを組み合わせた「新健身」が新しいトレンドとなっている。

5. 家庭用ゲーム機(コンソールゲーム)

2017年中国ゲーム市場全体(1,161.2億元)において、
家庭用ゲーム機(コンソールゲーム)の売上は13.7億元と、全体のわずか0.7%。

「2017年中国ゲーム産業報告(摘要版)」指導機関: 国家新聞出版广电总局デジタル出版司、主催機関: 中国音数協ゲーム工委(GPC)
<http://game.china.com/zt/cgiac2017/news/13001356/20171220/31845856.html>

上海自由貿易試験区において、外資企業によるゲーム機の生産・販売が開放されたことで、
ソニーのPlayStationとマイクロソフトのX-BOXが市場参入へ

新浪科技 2013年9月27日 <http://tech.sina.com.cn/it/2013-09-27/14408777604.shtml>

開放前後の流れ

2000年6月国務院が「**关于開展電子遊戲經營場所專項治理意見的通知**」(電子遊戲經營場所の整頓意見の展開に関する意見の通知)を公布。http://www.gov.cn/gongbao/content/2000/content_60240.htm
これ以降、ゲーム機**の生産・販売は禁止される。**

2013年9月国務院は「**关于印發中国(上海)自由貿易試験区總体方案的通知**」(中国(上海)自由貿易試験区全体方案に関する通知の公布)。http://www.gov.cn/zwgc/2013-09/27/content_2496147.htm
開放措置として、「**外資企業がゲーム・アミューズメント設備の生産・販売に従事することを許可し、文化部主管部門のコンテンツ審査を通過したゲーム・アミューズメント設備を中国国内で販売することができる。**」

2013年9月29日上海自由貿易区の始動日に、マイクロソフトと百視通(BestTV)は合資会社「上海百家合**信息技术**発展有限公司(通称:上海百家合)を貿易区に置き、001号の企業証書を獲得する。

2014年5月22日マイクロソフトは上海自由貿易区に**独資会社**「**微軟遊戲遊芸設備(上海)有限公司**」を設立。XboxOneの加工生産と販売を行う。

2014年5月、上海東方明珠(集團)股份有限公司の**全資子会社**「**上海東方文化発展有限公司**」とソニーグループの中国における**全資子会社**「**索尼(中国)有限公司**」は**合弁契約**を結び、上海自由貿易区に中国におけるPlayStationのハード、ソフトに関連する業務を行うための**合資会社**を設立。

(10年期限の合資会社。上海東方明珠**索楽文化**発展有限公司、索尼**電腦娛樂**(上海)有限公司)

2014年9月29日、Xbox One「**国行版**」が**発売開始**になる。(国行は、中国国内で生産かつ販売する機種を指す言葉)

2014年11月、百視通は東方明珠を株式合併したと発表。これによりXboxとPS4/PS Vistaの中国の**発売元**は同系列となった。

騰訊科技 2014年11月24日: <http://tech.qq.com/a/20141124/062001.htm>

2015年1月11日にPS4、PS Vitaの**販売開始**を予定していたが、ソニーは**発売延期**を発表。

2015年3月10日、延期になっていたPS4、PS Vitaの**発売日**が3月20日に決定。

海外のコンソールゲームメーカーの中国展開

索尼(SONY)

PlayStation <http://www.playstation.com.cn>

- ◆2015年初めから中国市場で販売開始。
- ◆2018年3月の時点で、PlayStation4(2,199元)、PlayStationVR(2,399元-2,799元)等を発売している。(天猫での販売価格)
- ◆「最終幻想15(ファイナルファンタジー15)」、「真・三国無双8」、「NBA 2K18」など様々なゲームソフトも中国市場で販売している。
- ◆ゲームイベント(ChinaJoy)に大型ブース出展し、イベントも開催している。https://www.playstation.com.cn/club/2017_chinajoy.htm

マイクロソフト

X-BOX <http://www.xbox.com/zh-CN/>

- ◆2014年9月、Xbox One国行版が発売開始になる。(国行は、中国国内で生産かつ販売する機種を指す言葉)
- ◆2018年3月の時点で、Xbox One X(1TB:3,999元)、Xbox One S(1TB:2,699元)などを販売。
ゲームソフトは「最終幻想15(ファイナルファンタジー15)」、「真・三国無双7」、「NBA 2K18」、「極限競速5(FORZA5)」など。
- ◆Windows10と連動するXbox Live会員サービスも開始している。
- ◆Xbox One国行版、販売台数10万台突破(2015年2月) ZOLサイト 2015年2月26日 <http://tv.zol.com.cn/508/5084496.html>
- ◆ゲームイベントChinaJoyに大型ブース出展。<http://www.ali213.net/news/html/2017-7/309701.html>

関連ニュース

- ◆ゲーム『進撃の巨人』の中国語版が6月2日PS4とPSV版に登場
2016年2月23日 漫域聯播: <http://news.comicyu.com/2016/02/23/192156.html>
- ◆『ファイナルファンタジー15』の中国版(PS4/Xbox One版)が予約開始:390元。支付宝で支払い可能
2016年3月16日 駆動の家: <http://news.mydrivers.com/1/474/474337.htm>
- ◆『ファイナルファンタジー15』の発売日確認 中国でも同時販売
2016年3月31日 駆動の家: <http://news.mydrivers.com/1/476/476224.htm>
- ◆中国語吹き替え版『真三国無双8』PlayStation版 ChinaJoy 2017の発表会で実演。日中版同時発売
2017年7月26日 駆動之家: <http://news.mydrivers.com/1/541/541994.htm>

海外のコンソールゲームメーカーの中国展開②

任天堂

<http://www.iqee.com>

任天堂のゲームは上海貿易試験区の開放以前に、神遊科技有限公司 (iQue Ltd) から各シリーズが正式に中国国内で販売されていた。

2002年に中国系アメリカ人の顔維群博士 (Dr. Wei Yen) と任天堂の双方が、資金、技術、特許、ソフトウェアのライセンスなど各資本を折半出資し、「神遊」を設立。登録資本金は3000万ドル。

その後、中国江蘇省蘇州に神遊の子会社である神遊科技有限公司 (iQue Ltd) を設立。中国の運営は蘇州の神遊科技が行っていた。

2003年11月にiQue Player販売開始後、各種ゲーム機やソフトを販売していたが、2012年12月iQue 3DS XLを最後に新機種の新機種中国販売はなかったようで、

2016年12月末をもって「神遊機」の全てのサービスを停止を公式サイトに発表。

http://www.iqee.com/products/M_Player_news_161031.htm



「任天堂は中国撤退か」とニュースになるが、<http://www.ali213.net/news/html/2016-11/258551.html>

2018年3月に再びサイトが更新され人材募集が出ていることから、任天堂の「国行」版ゲームがまた復活するのではないかと注目を集めている。

網易デジタル 2018年3月3日 <http://digi.163.com/18/0303/06/DBV0L99A001680NS.html>

6. アミューズメント(娯楽施設)

中国初のHello Kittyテーマパークが2015年に、上海ディズニーランドが2016年にオープン。北京のユニバーサル・スタジオのテーマパーク建設も進んでおり、中国の大型アミューズメントパーク市場の展開が注目を集めている。

凱蒂猫家園 (Hello Kitty Park)

<http://www.hellokittypark.cn/>

中国初のHello Kittyのテーマパーク「凱蒂猫家園 (Hello Kitty Park)」が、2014年11月28日に浙江省安吉に完成。2015年元旦から正式に開業した。

Hello Kitty Parkは世界最大級のHello Kittyテーマパークで、中国銀潤集団と日本のサンリオ株式会社がブランドライセンス方式で提携し、上海銀潤控股(集団)有限公司が投資・建設・管理を担当している。

チケット価格は、平日・大人230元、子供140元、休日・大人290元、子供180元。ネット割引、年間パス、ナイトチケットなどある。

Hello Kittyテーマの客室もあるホテル「銀潤錦江城堡酒店」や「銀潤小鎮蝶来酒店」が併設されている。

JOYPOLIS 上海世嘉都市樂園

公式サイト: <http://www.shjoypolis.com/>

上海環球港に2016年2月6日にオープンした。

華夏動漫形象有限公司と日本のセガホールディングスとCAセガジョイポリスによる。JOYPOLISの入場料は、大人180元、学生160元。子供チケットやナイトパスもある。衣装を選んで写真撮影のできる「P+clost」や、親子向け遊戯場も併設。



北京環球主題公園 (Universal Studios Beijing)

2014年9月に国家批准を受け、2020年開園予定。建設予定地は北京市通州文化旅遊区。

- ◆北京ユニバーサル・スタジオは7つのエリアに約27のアトラクションなどを予定
本地宝 2016年5月17日 <http://bj.bendibao.com/tour/2016517/225025.shtml>
- ◆2020年にオープンする北京ユニバーサル・スタジオはどこがすごいのか。
園内には、2つのテーマパーク+ホテル5軒+水上樂園。全体投資金額は1,000億元。
搜狐 2016年11月1日 http://www.sohu.com/a/117895202_120018

上海迪士尼樂園（上海ディズニーランド）

<http://www.shanghaidisneyresort.com.cn/>

上海市浦東新区川沙新鎮に建設。2016年6月にオープンし、年間来場者は1,100万人以上。
 チケット：平日・大人370元、子供280元、週末・大人499元、子供375元。その他2日券、シーズンパスなどがある。
 「上海迪士尼樂園酒店(上海ディズニーランドホテル)」、「玩具総動員酒店(トイ・ストーリーホテル)」を併設。

関連
ニュース

- ◆ディズニーランド開園目前 『ディズニー神々の旅』を5月10日から毎週放送
 2016年5月10日 上海市人民政府サイト：<http://www.shanghai.gov.cn/nw2/nw2314/nw2315/nw4411/u21aw1128605.html>
- ◆上海ディズニーランド 6月16日盛大に開園
 2016年6月16日 上海市人民政府サイト：<http://www.shanghai.gov.cn/nw2/nw2314/nw2315/nw4411/u21aw1139412.html>
- ◆上海ディズニーランド開園セレモニー 習近平国家主席から祝賀メッセージ
 2016年6月17日 上海市人民政府サイト：<http://www.shanghai.gov.cn/nw2/nw2314/nw2315/nw4411/u21aw1139628.html>
- ◆ディズニーランドは文化娯楽消費の変質をもたらす
 2016年6月20日 中国動漫産業網：<http://www.cccnews.com.cn/2016/0620/79876.shtml>
- ◆上海のディズニーランド効果はどれだけ？
 上海と長江デルタ地区で様々な産業が明らかに活性化とのレポート結果
 2017年11月10日 上海市政府サイト：<http://www.shanghai.gov.cn/nw2/nw2314/nw2315/nw4411/u21aw1266789.html>
- ◆上海ディズニーリゾート区の開園1周年イベントが開催される：開園からすでに1100万人以上の来場者を記録
 2017年6月17日 上海市政府サイト：<http://www.shanghai.gov.cn/nw2/nw2314/nw2315/nw4411/u21aw1237512.html>



↑ 地下鉄11号線が伸びて
 終着駅が「迪士尼」(Disney Resort) 駅に。

中国各地で、若者から親子連れなど幅広い年齢層を集客できる観光資源としてのアミューズメントパークに改めて注目が集まっている。以前は海賊版キャラクターの遊園地も多かったが、現在では、それぞれ特色を出した新しい中華的テーマパークも増えている。

主な中華系
大型テーマパーク
(一部)

名称	所在地	URL	備考
長影世紀城	吉林省長春市	http://www.changying.com/	映画のテーマパーク
	遼寧省大連市	http://www.discoveryland.cn/	海洋をテーマとした大連海昌集団によるテーマパーク
錦繡中華	広東省深圳市	http://www.jxzhmsc.com/	中国の民族文化がテーマ
世界之窗	広東省深圳市、湖南省長沙市	http://www.szwwco.com/	国内外の有名な景観がミニチュアで
歡樂谷 (HAPPY VALLEY)	広東省深圳市、北京市、天津市、上海市 四川省成都市、湖北省武漢市	http://sz.happyvalley.cn/	文化+旅行モデルの最新設備テーマパーク。華僑城集団による。
方特歡樂世界	安徽省蕪湖市、山東省泰安市/済南市、 遼寧省沈陽市、湖南省株洲市、広東省 汕頭市、河南省鄭州市、山東省青島市、 福建省廈門市、天津市、重慶など	http://www.fangte.com/	科学ファンタジーとインタラクティブな 体験をテーマとした深圳華強集団による テーマパーク
宋城景区	浙江省杭州市	http://www.songcn.com/	宋代の文化をテーマ
横店影視城	浙江省東陽市	http://www.hengdianworld.com/	映画撮影パーク
嬉劇谷 (JOYLAND)	江蘇省常州市	http://www.cjoy.cn/	「江蘇旅行十大新名所」の称号を獲得
中華恐竜園 (DINOSAUR TOWN)	江蘇省常州市	http://www.klygf.com/ http://www.cnkly.com/	恐竜のテーマパーク 恐竜谷温泉もある
夢東方未来世界	河北省三河市	http://www.ifutureworld.com/	中国初の宇宙飛行をテーマとした 大型パーク
蘇州樂園	江蘇省蘇州市	http://www.szal.cn/	東方のディズニーランドがテーマ

親子向けゲームセンター

湯姆熊歡迎世界:<http://www.tomsworld.com.cn>

--台湾系。デパートの中にある親子で遊べるゲームセンター。(低年齢層の子供向けのゲームが充実)

--上海を中心にいくつかのエリアで展開。蘇州、成都、無錫、武漢、西安、大連、延吉、沈陽、天津、済南、ハルピンなど。

7. ゲーム関連のイベント

毎年ゲーム関連のイベントが中国国内でいくつか開催されるが、その中でも最大規模なのが「China Joy」。

イベント名称	開催地 開催期	説明
中国国際数碼互娯楽產品 及技術応用博覽会 (China Joy) http://www.chinajoy.net/	上海 7月～8月	<p>国内最大のゲームショー。 第16回は2018年8月3日～8月6日に上海新国際博覧中心にて開催予定。 国内外のゲーム企業が出展し、4,000タイトル以上のゲームが集まる。 ビジネスマッチングや全国コスプレ決勝戦も行われる。</p> <p>期間中には以下の「中国ゲーム開発者大会」以外にも、「中国国際デジタル娯楽産業大会」、「国際智能娯楽ハード展覧会」なども開催される。</p> <p>指導機関:新聞出版総署、商務部、科学技術部、工業和信息化部、教育部、広電総局、体育総局、国家版權局、上海市人民政府 等 主催機関:中国出版工作者協会遊戯工作委員会、国商務部外貿発展局、上海市新聞出版局、上海漢威信恒展覧有限公司</p>
中国ゲーム開発者大会 (CGDC) http://2018.chinagdc.com.cn/	上海 7月～8月	<p>China Joyと同時期に開催。 2018年は8月2日～3日に上海浦東ケリーホテルにて開催予定。 ゲーム開発者の交流/研究会。</p>
中国国際網絡文化博覽会 (China International Digital Content Expo.) http://www.onezh.com/web/index_53338.html	北京 10月	<p>国際インターネットコンテンツ博覽会。 第14回が2017年9月15日～17日、北京国家會議中心で開催された。 主催:文化部、実行:中国動漫集団 「一帯一路」をテーマとした展示エリアや、国家的デジタルクリエイティブコンテンツの展示や、国内外のデジタルクリエイティブ産業交流を推進。</p>

「第15回 ChinaJoy」

2017年7月27日～7月30日、上海新国際博覧中心にて開催された。

参加した企業は900社以上、出展されたゲームの種類は4,000タイトル以上、会場でデモ用のゲーム機は5,000台以上にのぼった。

4日間での来場者は30万人を超えた。(来場した業界関係者は6万人)

会場は15のパビリオンで開催。BtoCエリアも設置された。

<http://2018.chinajoy.net/History/Index>

8. 関連法規

オンラインゲーム関連

法規名	主な内容	発行機関	公布日
《電子出版物出版管理規定》 (電子出版物の出版に関する管理規定) http://www.gov.cn/gongbao/content/2009/content_1388688.htm	➤第二章:出版法人(パブリッシャー)の設立に関して ➤第三章:出版管理に関して -パブリッシャーは国外著作権者の委任を受けた電子出版物の出版について申請することができる(第24条) -パブリッシャーは国外法人と合併で、電子出版物を出版できる(30条) ➤第四章:輸入管理 ➤第五章:非売品管理	新聞出版 総署	2008.4.15 国家新聞出版 総署令 第34号
《中華人民共和國電信条例》 (中華人民共和國電信条例) http://www.xjca.gov.cn/gjzcfg/1231.jhtml	国務院信息産業主管部門が全国の電信業務の管理監督を行う。 《跨地区增值電信業務經營許可証》;《基礎電信業務經營許可証》; 《增值電信業務經營許可証》などに関しても明記。	国務院	2000.9.25公布 2014.7.29 第一回改訂 2016.2.6 第二次改訂
《互聯網信息服務管理辦法》 (インターネット情報サービス管理 方法) http://www.gov.cn/fwxw/bw/gjgbdydszj/content_2263004.htm	健全なインターネットサービスの活動、健全な市場発展のための法規。運営するための資格申請。またコンテンツの内容に関する規定や、違反した際の罰則などを規定。 ➤ネットサービス業務に従事する機関は、「中華人民共和國電信条例」で定められた条件のほか、以下の条件を備えなければならない。(第6条) ①業務発展に関する技術的プロジェクト ②健全なネット及び情報セキュリティに関する保護措置を有する ③サービス内容は本方法の範囲内、且つ関連責任部門の同意が必要。 ➤ネットサービス業務に従事する法人は省、自治区、直轄市電信管理機構或いは国務院信息産業主管部門に申請し、批准を経てから、関連する営業許可証を取得(第7条) ➤外国法人は合併、合作の方式により、営利のインターネット情報サービスに従事できるが、事前に信息産業部の審査・同意を得る必要がある。また、外資の投資比率について、関連法律法規の規定に従う必要がある(第17条)	国務院	2000.9.25公布 2011.1.8改訂

8-2. オンラインゲームに関する法規(2)

オンラインゲーム関連

法規名	主な内容	発行機関	公布日
《ネットワーク出版サービス管理規定》 (ネット出版サービスの管理規定) http://www.miit.gov.cn/n1146290/n4388791/c4638978/content.html	<p>《出版管理条例》と《互聯網信息服务管理弁法》に基づく。</p> <p>第4条: 国家新聞出版広電総局が、ネット・パブリッシングサービスに関する業務の事前審査及び管理監督を行う。</p> <p>第二章: ネット出版サービスに関する許可</p> <p>第7条: オンライン出版サービスに従事する場合は必ず、法に基づき出版行政主管部門の批准を得て、「ネットワーク出版サービス許可証」を取得しなければならない。</p> <p>第三章: ネット出版サービスに関する管理</p> <p>第27条: オンラインゲームは出版前に必ず、所在する省級の出版行政主管部門に申請を提出し、審査同意を受けた後、国家新聞出版広電総局に申請し批准を得なければならない。</p> <p>第32条: 海外のコンテンツをネット上で提供する場合、著作権の合法的なライセンスを供与を取得しなければならない。中でも海外の著作権者がライセンスするオンラインゲームの場合は、必ず本規定第27条の審査批准の手続きを経なければならない。</p>	国家新聞出版 広電総局と 工業和信息化部 (連名)	2016.2.4公布 2016.3.10実施
《ネットワーク遊戯管理暫行弁法》 (オンラインゲーム管理暫定法) http://www.gov.cn/jfjg/2010-6/22/content_1633935.htm 2017年一部改正 http://zwgk.mcprc.gov.cn/auto255/201801/t20180108_830558.html	<p>國務院コンテンツ部行政部門がオンラインゲームの内容審査を行うと規定。</p> <p>第二章: オンラインゲームの運営会社の申請に関して</p> <p>第三章: オンラインゲームの内容規定・審査批准 海外のオンラインゲームの輸入の審査批准に関して</p>	文化部	2010.6.3 2017.12.15改訂
《互聯網文化管理暫行規定》 (ネットコンテンツ管理暫定規定) (2011.2.17) http://www.gov.cn/jfjg/2011-3/21/content_1828568.htm 2017年一部改正 http://zwgk.mcprc.gov.cn/auto255/201801/t20180108_830558.htm	<p>インターネットコンテンツ製品を輸入する場合は、文化部行政部門が発行する「ネットワーク文化経営許可証」(ネットコンテンツ経営許可証)を取得した営利のインターネットコンテンツ企業が行い、文化部がその内容審査にあたる。</p> <p>文化部は内容審査申請書を受領した日から20日以内(専門家評価・審査の時間を含まず)に、批准または拒否の決定し、申請者に通知を行うべきである。批准したのものについては、批准書類を発行し、拒否したものについては、理由説明を行う。(第15条)</p> <p>営利のインターネットコンテンツ企業は、本規定第十三条で禁止されている内容のインターネットコンテンツ製品を提供する場合、または文化部の批准を経していない輸入したインターネットコンテンツ製品を提供する場合、県級以上の人民政府文化行政部門、或いはコンテンツ市場総合執法機構の命令により製品提供を中止させる。違法取得を没取し、並びに、10,000～30,000元の罰金を課す。状況が深刻な場合、営業停止命令または「インターネットコンテンツ運営許可書」の取消を命令。犯罪を構成する場合、刑事責任を追求する</p>	文化部	2003.5.10 2004.7.1改訂 2011.2.17改訂 2017.12.15改訂

8-3. オンラインゲームに関する法規(3)

オンラインゲーム関連

法規名	主な内容	発行機関	公布日
《关于加強網絡遊戲產品內容 審查工作的通知》 (オンラインゲーム製品の内容審査強化に関する通知) http://www.gov.cn/fwxw/bw/whb/content_453002.htm	従来の法規を踏まえた上で、それまでの国内で運営されていたオンラインゲームのコンテンツも、必ず2004年9月1日までに関連手続きを行わなければならないと規定された。 >文化部は、輸入オンラインゲーム製品に関する内容審査委員会を設け(以下、“審査員会”という)、輸入オンラインゲーム製品の内容審査を行う。審査員会は弁公室に所属し、輸入オンラインゲーム製品に対する内容審査を通常の責務とする(第二条) >輸入オンラインゲーム製品を取り扱い、経営する企業は、文化部発行の「インターネットコンテンツ経営許可書」を取得する必要がある(第三条)	文化部	2004.5.14
《文化部 信息産業部關於網絡遊戲發展 和管理若干意見》 (オンラインゲームの発展と管理に関する 文化部、信息産業部の若干の意見) http://www.zhizw.com/wy/cy/782358.html	オンラインゲームに関する管理強化に関する意見。 >輸入ゲームは文化部が批准した“互聯網文化單位”が経営し、文化部に内容の批准を受けなくてはならない。オンラインゲームは文化部の内容許可を得、かつ信息産業部の《軟件產品管理弁法》に基づく登記を行わなければ国内で運営できない。(第九条)	文化部 信息産業部 (連名)	2005.7.12
《国家新聞出版广电總局辦公厅關於進 一步規範出版境外著作權人授權互聯網 遊戲作品和電子遊戲出版物申報材料的 通知》 (国家新聞出版广电總局辦公厅の海外著作權者がライセンス供与したオンラインゲーム及び電子ゲーム出版物の出版の申告・報告材料を更に規範することに関する通知) http://www.gapp.gov.cn/news/1663/201073.shtml	>海外著作權者がライセンス供与したオンラインゲーム及び電子ゲーム出版の審査・批准の効率を向上させ、申請する企業の利益を保護するために、同通知が発表された。 >同通知に、申請に関する資料の説明、申請書を整理、調整 >資料が揃った後、省レベルの新聞出版行政部門は原則5日間以内に審査・批准意見を出すと記載	国家新聞出版 广电總局 辦公厅	2014.4.18 公布 2014.6.1 実施

8-4. オンラインゲームに関する法規(4)

オンラインゲーム関連

法規名	主な内容	発行機関	公布日
《文化部關於規範網絡遊戲運營加強事中事後監管工作的通知》 (文化部のオンラインゲーム運営強化の 実行・事後に関する管理監督業務の規範に関する通知) http://zwgk.mcprc.gov.cn/auto255/201612/t20161215_474959.htm	第六条: オンラインゲーム運営企業は、ゲームのガチャで取得できるもしくは合成できるすべてのアイテムと付加価値サービスの名称、性能、内容、数量及び取得率/合成率を公開しなければならない。公開する情報はすべて真実でなければならない。 第九条: オンラインゲーム内のバーチャルコインは、法定貨幣もしくは物品への交換を禁止する。(ゲーム運営会社がゲームの製品・サービスの提供を中止する場合の補償を除く) 第十条: オンラインゲーム内のアイテムは、法定貨幣への交換を禁止する。アイテムを小額の物品と交換する場合、物品の内容及び価格の設定は中国の法律法規に従うこと。 第十一条: オンラインゲーム運営会社は、ゲームユーザーに有効な身分証明書に基づき、実名登録することを要求し、ゲスト登録しているユーザーにはゲーム内の課金サービスを提供してはならない。 第十三条: オンラインゲーム運営会社は「オンラインゲーム未成年保護者監保工程」の関連規定内容を実施しなければならない。未成年ユーザーの課金上限、ゲーム時間の制限、また未成年が見るのにふさわしくない場面やアイテムなどは遮断する技術を採用する。 この通知に関する文化部文化市場司による解釈: http://www.ccm.gov.cn/zgwhscw/gfxwj/201703/fbacd786946345dbaebbcc2fab4a71c3.shtml	文化部	2016.12.1 公布 実施 2017.5.1

◆文化部の新規定:国内のネットゲームは、ガチャで取得できるアイテムや確率を表示へ: 海外からは羨ましいとの声

2016年12月20日 駆動の家: <http://news.mydrivers.com/1/512/512603.htm>

◆最も厳しいネットゲームの新規制がルール開始へ: ネットゲームの実名制で、未登録ユーザーへの課金は禁じられる。

5月1日から《文化部關於規範網絡遊戲運營加強事中事後監管工作的通知》が実施される。この通知により、ネットゲームユーザーは身分証による実名登録が必要となり、未成年に対しては企業は保護措置をとらなければならない。また、実名登録していないユーザーに対しては課金サービスなどの課金も禁止される。2017年5月1日 駆動の家サイト: <http://news.mydrivers.com/1/530/530257.htm>

8-5. オンラインゲームに関する法規(5)

オンラインゲーム関連

法規名	主な内容	発行機関	公布日
《关于落实国务院归口審批電子和互聯網遊戲出版物决定的通知》 (国务院に電子及びインターネットのゲーム出版物の決定の管理系統を集約することに関する通知) http://www.china.com.cn/chinese/PI-c/630935.htm	電子とネットのゲーム市場に関する一歩進んだルール 国务院のもと新聞出版総局が唯一輸入電子出版物(インターネットのゲームを含む)に関する批准を行う行政部門と明確に規定。(第二段) ⇒ゲームの審査・批准は新聞出版署が行う	新聞出版總署 国家版權局 (連名)	2004.7.27
《关于禁止播出電腦網絡遊戲類節目的通知》 (TV番組におけるパソコンネットゲーム等の放送禁止に関する通知) http://www.china.com.cn/games/2012-08/03/content_26113632.htm	➤ すべてのラジオ・テレビ番組でオンラインゲームに関する放送を禁止する。(第二条) (情報番組の中での紹介も禁止⇒この点についての明確な規定は同通知の中には存在しない)	国家広電總局	2007.2.7
《未成年人健康参与網絡遊戲提示》 (未成年の健康に係るオンラインゲームの提示) http://www.9you.com/jiazhang/notice.html	➤ 未成年の過度のオンラインゲーム使用を抑制することを呼びかけ。(第一条) ➤ 学生は週に2時間以上のゲームをするべきではなく、毎月オンラインゲームに10元以上使うべきではないとしている。(第二条)	文化部網絡遊戲內容審查專家委員會/ 中国教育学会中小学信息技術教育委員會/ 中国青少年網絡協會(連名)	2010.5.28
《非經營性互聯網信息服務备案管理弁法》 (非営利インターネット情報サービス登録管理弁法) http://www.miit.gov.cn/n1146295/n1146557/n1146624/c3554618/content.html	➤ 中国国内で、非営利のインターネット情報サービス業務を提供する際には、登録手続きをしなければならない。(第2条)	信息産業部	2005.2.8 公布 2005.3.20 実施

オンラインゲーム関連

法規名	主な内容	発行機関	公布日
<p>《規範互聯網信息服务市场秩序若干規定》 (インターネットサービス市場の秩序を規律するための規定)</p> <p>http://www.gov.cn/gongbao/content/2012/content_2161726.htm</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➢ インターネット情報サービス市場の秩序を規律し、提供者と利用者の合法的な権利を保護し、インターネット業界の健全な発展を促すために制定された。(第一条、一部抜粋) ➢ インターネットサービスの提供者に対する禁止行為が明記されており、違反した場合は相応の処罰がされる(第五条参照) 	工業和信息化部	2011.12.29 公布 2012.3.15 実施
<p>《文化部關於貫切實施 《網絡遊戲管理暫行辦法》的通知》 (文化部の「オンラインゲーム管理暫行弁法」 の切実な実施に関する通知)</p> <p>http://zwgk.mcprc.gov.cn/auto255/201007/t20100730_466033.html</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➢ 輸入オンラインゲームの内容に対する審査の強化。審査通過の前段階では、アカウントの発行或いは料金請求を行ってはならない。また、ゲーム内でタイアップ広告等の営業販売活動を行ってはならない。(第四条) 	文化部	2010.7.29
<p>《文化部弁公庁關於規範進口網絡遊戲產品 內容審查申報工作的公告》 (文化部弁公庁の輸入オンラインゲーム製品 の內容審查業務に関する公告)</p> <p>http://www.gov.cn/zwgk/2009-04/27/content_1297419.htm</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➢ 輸入オンラインゲーム製品は、文化部の批准を得てない場合、以下を遵守しなければならない。(第二条) <ul style="list-style-type: none"> (一) アカウントの発行、またはクライアントがソフトを通じてサーバーに直接登録してはならない。 (二) ゲームに関する技術テストを行う場合、パスワードの限定発行方式を取り、有効アカウント数は2万を越えてはならない。 (三) クライアントに対し料金請求、または商業合作や公告販売等形式で、営業活動を行ってはならない。 ➢ ゲームを輸入した経営企業が変更した場合は、元の輸入批准番号は自動的に無効となり、新たに配信する企業が新規に文化部に申請。(第三条、一部抜粋) ➢ すでに文化部の内容審査を通過した輸入ゲームについて、運営中に内容変動やアップグレードが生じた場合、新たに文化部で内容審査を行う必要がある。(第四条) 	<p>文化部弁公庁</p> <p>(備考:文化部、新聞出版総署ともに自らが輸入オンラインゲームの審査機関と自認する。そのため双方に対して審査申請を行う必要がある)</p>	2009.4.24

8-7. オンラインゲームに関する法規(7)

オンラインゲーム関連

法規名	主な内容	発行機関	公布日
<p>《新聞出版総署關於加強對進口網絡遊戲審批管理的通知》 (新聞出版總局的輸入オンラインゲームに對する審査批准の強化に關する通知) http://gameonline.yesky.com/324/9018824.shtml</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ 新聞出版總署はオンラインゲーム出版物のネット上の出版・発行の事前の審査・批准を担当する。(第一條、一部抜粋) ➤ 新聞出版總署の批准を経ず、国内で海外著作権者がライセンス供与輸入オンラインゲームの出版・經營サービスが提供できない(第二條、一部抜粋) ➤ 新聞出版總署は國務院の委任を経て、海外著作権者がライセンス供与輸入オンラインゲームを事前に審査・批准を実施する唯一の部門である。(第三條、一部抜粋) 	新聞出版總署	2009.7.1
<p>《文化部、中央文明弁、信息産業部、公安部、国家工商行政管理總局關於淨化網絡遊戲工作的通知》 (文化部、中央文明弁、信息産業部、公安部、国家工商行政管理總局のオンラインゲーム淨化業務に關する通知) http://www.chinalawedu.com/falvfagui/fg22598/22481.shtml</p>	<p>オンラインゲーム市場を淨化し、健全なインターネットコンテンツ環境を創造することを目的とした通知。</p>	文化部、中央文明弁、信息産業部、公安部、国家工商行政管理總局 (連名)	2005.6.9

モバイルコンテンツ関連

法規名	主な内容	発行機関	公布日
《中華人民共和國電信條例》 (中華人民共和國電信條例)(2016年改正) http://www.fdi.gov.cn/1800000121_23_73160_0_7.html	電信に関する市場、サービス、建設、安全、罰則に関する法規。 國務院情報産業主管部門が電信業の実施・監督・管理にあたる。 「基礎電信業務經營許可証」「増値電信業務經營許可証」「跨地区増値電信業務經營許可証」に関する申請・審査・批准に関して。	國務院	2000.9.25 2014.7.29 第一回改訂 2016.2.6 第二回改訂
《全國人大常委會關於維護互聯網安全的決定》 (全國人民代表大會常務委員會によるネット安全維持に関する決定) http://tech.sina.com.cn/i/c/65606.shtml	インターネットの健全な発展、国家安全と社会公益の維持、個人の保護、企業や組織などの合法的な権利保護のため、規定された法規。インターネット犯罪に対して刑事責任を追求する旨を定めた規定。	第9回 全國人大 常委會	2000.12.28
《電信業務經營許可管理辦法》 (電信業務經營許可管理辦法) http://www.gzca.gov.cn/wlxxaq/zcfg/13063.shtml	>第二章:經營許可申請 -「基礎電信業務經營許可証」、「増値電信業務經營許可証」に関する条件、申請資料の規定詳細。 >第三章:經營許可証の審査批准 -外国企業が電信企業の電信業務に投資する際には、工信部は「外商投資電信企業管理規定」に基づいて、審査・批准を行う	信息産業部	2017.7.3 第42号
《外商投資電信企業管理規定》 (電信企業への外国の資本投資に関する管理規定) http://www.miit.gov.cn/n1146295/n1146562/n1146660/c4860696/content.html	>外国企業が電信企業に投資する場合、外国側/中国側の投資会社とともに中華人民共和國の中外合資經營形式の法規に基づき、共同で電信業務經營企業を設立する。(第二条) >外国企業が投資した電信企業は、基礎電信業務、増値電信業務に従事することができる。擬態的な業務分類は、電信條例の規定に基づき執行する。(第四条) >外国企業が投資する電信企業の登記に関する規定: 經營範圍で、資本、出資の割合、外国側/中国側投資会社に関する規定、申請に必要な資料など	國務院	2002.1.1 2008.9.10 第一回改訂 2016.2.6 第二回改訂
《關於移動遊戲出版服務管理的通知》 (モバイルゲーム出版サービス管理に関する通知) http://www.sapprft.gov.cn/sapprft/contents/6588/29801_1.shtml	>モバイルゲームは運營開始20日營業日以前に、申請書類を省級出版行政主管部門に提出して、批准を得なければならない。 >批准を受けた後、ゲーム運營開始後7日營業日以内に、省級出版行政主管部門に書面で出版運營時間、ダウンロードアドレス、運營法人の数や主要運營法人名、及び有料課金サービスが提供可能かどうかなど報告書をあげること。 運營予定開始を20日營業日以上過ぎても運營を開始しない場合も、書面で理由を説明しなければならない。 >海外著作権者からライセンス供与をうけるモバイルゲームは、「規範通知」及び「關於啓動網絡遊戲防沉迷實名驗證工作的通知(オンラインゲーム依存防止實名検証システムに関する通知)」の要求に従わなければならない。	国家新聞出版 広電総局	2016.5.24

娯楽場所(アミューズメントスポット)に関する規定

法規名	主な内容	発行機関	公布日
《娯楽場所管理条例》 (アミューズメントスポット管理条例) http://www.law-lib.com/law/law_view.asp?id=133213	- 国务院文化部が管理監督する(第32条)。 - 外国企業の投資は可能だが、中国企業との合併でなくてはならない(第6条)。 - 娯楽場所は、深夜2時～朝8時までは営業を行ってはならない(第28条)。 - 《中華人民共和国行政許可法》に基づく(第10条)	国务院	2006.3.01 実施 2016.2.06 一部改訂
《关于对本市电子游戏(芸)经营场所开展专项治理工作的通知》 (上海市内のゲームセンター管理・整頓に関する通知) https://www.lawxp.com/statute/s744445.html	<ul style="list-style-type: none"> ➢ 2007年6月1日から11月30日までに、現在の《遊戯(芸)機使用証》(ゲーム使用機)および「文化経営許可証」の新規書き換えを行わなくてはならない(第二条)。 ➢ 店内にあるすべてのゲーム機の目録(数量、種類、写真)等を申請し、「文化経営許可証」の批准をうけ、ゲーム機上に上海市文化局が発行した「遊戯機使用証」もしくは「遊戯機使用許」を貼る。この使用証を貼る過程において申請した内容と異なる場合は《娯楽場所管理条例》の規定により処罰を受ける(第二条(二)、(四)項)。 	上海市文化広播影視管理局	2007.5.28
《上海電子遊戯経営場所管理試点工作方案》 (上海電子アミューズメントスポット管理試策案) http://www.chinaamuse.com/catalog/guanfanzhaixiang/2009210/147_200921095419090_1.html	<ul style="list-style-type: none"> ➢ 2000年7月以来、上海市では《国务院辦公厅伝発文化部等部門関于開展電子遊戯経営場所專治理意見的通知》を徹底実行し、新たな“電子遊戯経営場所”(電子ゲームの経営場所。ネットカフェやゲームセンターなど)の批准を停止し、960軒あったゲームセンターを530軒までに減らした。上海市では500軒以内に抑制する目標。500軒以内になった後は、1軒閉店したら1軒許可を出すという原則を導入予定。今後設立するゲームセンターに関しては、《娯楽場所管理条例》、《上海市文化娛樂市場管理条例》、《上海市文化娛樂市場管理實施細則》の規定に符号するほか、登記資本金500万元以上、経営面積300㎡以上、ゲーム機150台以上でなくてはならない(第一条、第三条(一)項)。 ➢ 総合アミューズメントプレイス(大型ゲームセンター)は、現在上海で89軒ある。2000年6月以前に上海市文化広播影視管理局で批准された中外合弁のアミューズメントプレイスを経営する企業は3社。今後テスト期間に申請するアミューズメントプレイスに関しては、登記資本金700万元以上、経営面積800㎡以上、アミューズメント機器(ゲーム機)120台以上でなくてはならない(第三条(二)項)。 <p>(※中国語でゲームセンターには“遊戯機房”(ゲーム機のみ)と“遊芸機房”(総合アミューズメント、大型)の2種類あり、規制が異なる)</p>	上海市文化広播影視管理局	2006.5.23

娯楽場所(アミューズメントスポット)に関する規定

法規名	主な内容	発行機関	公布日
「娯楽場所治安管理办法」 (アミューズメントスポット治安管理办法) http://www.hanchuan.gov.cn/news/2014424/n622928485.html	カラオケなどを含む娯楽場所の治安管理に対する規定。 公安への届出方法、設備に関しての安全確保、経営活動のルール、ガードマンの配置、治安管理等に対する規定。ゲームセンターの場合は、さらにゲーム台の型番号や数量に関する資料を提出しなければならない。 (第5条)	公安部	2008.6.03 公布
「關於調整上海市娛樂業營業稅稅率的通知」 (上海市の娛樂業の營業稅率の調整に関する通知) http://www.tax.sh.gov.cn/pub/xxgk/zcfg/yys/201202/t20120215_389512.html	《中華人民共和國營業稅暫行條例》を受けて、上海の娛樂業(エンタメ関連)の稅率を下げることの通知を公布。	上海市財政局、 上海市地方稅務局	2011.12.30 公布
「關於印發中國(上海)自由貿易試驗區總體方案的通知」 (中国(上海)自由貿易試驗區全體方案に関する通知の公布) http://www.gov.cn/zwqk/2013-09/27/content_2496147.htm	中国(上海)自由貿易試驗區サービス業務擴大開放措置 一. 金融サービス領域 二. 航運サービス領域 三. 商貿サービス領域(※) 四. 専門サービス領域 五. 文化サービス領域 六. 社会サービス領域 三の中で: 7. ゲーム機、アミューズメント機器の販売及びサービス開放措置: 外国企業がゲーム・アミューズメント設備の生産・販売に従事することを許可し、文化部主管部門のコンテンツ審査を通過したゲーム・アミューズメント設備を中国国内に販売することができる。 五の中で: 16: 娯楽場所 開放措置: 外国企業が独資での娯楽場所の設立し、試験区にてサービスを提供することを許可。	國務院	2013.9.18 公布

作成者 日本貿易振興機構(ジェトロ)サービス産業部 クリエイティブ産業課
〒107-6006 東京都港区赤坂1丁目12番32号
Tel. 03-3582-1671 SIC@jetro.go.jp